



ՀՖՖ ՊՐՈՑԵՍԻՈՆԱԼ ՖՈՒՏԲՈԼԻ ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ ԿԱՆՈՆԱԿԱՐԳ

2022 թ. խմբագրություն



ԲՈՎԱՆԴԱԿՈՒԹՅՈՒՆ

ՀԱՊԱՎՈՒՄՆԵՐ ԵՎ ՀԱՍԿԱՑՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ..... 4

ԳԼՈՒԽ 1: ԸՆԴՀԱՆՈՒՐ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ..... 11

 Հոդված 1. Կանոնակարգի առարկան, կիրառման շրջանակը և խնդիրները..... 11

 Հոդված 2. Մրցումների նպատակը և խնդիրները 11

 Հոդված 3. Մրցումների բարեվարքային համակարգը 12

 Հոդված 4. ՀՖՖ գործառույթները..... 13

 Հոդված 5. Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբների պարտականությունները 15

 Հոդված 6. Մրցումներին մասնակցության չափանիշները 18

 Հոդված 7. Մրցումներին մասնակցության համար դիմելու կարգը..... 19

 Հոդված 8. Մրցումների մասնակցության մուտքավճարը..... 20

 Հոդված 9. «Արդար խաղը» և գնահատման կարգը 20

 Հոդված 10. Պարգևատրումը 21

ԳԼՈՒԽ 2: ՄՐՑՈՒՄԼԵՐԻ ԱՆՑԿԱՑՈՒՄԸ..... 23

 Հոդված 11. Մրցումների վայրը..... 23

 Հոդված 12. Մարզադաշտի հաշվի լուսատախտակը..... 24

 Հոդված 13. Մրցումների անցկացման կարգը 25

 Հոդված 14. Խաղի անցկացման կարգը 26

 Հոդված 15. Մրցաշարային աղյուսակում թիմերի դասակարգումը 27

 Հոդված 16. Խաղացանկը և անցկացման ժամկետները 28

 Հոդված 17. Չկայացած և անավարտ խաղերը..... 30

 Հոդված 18. Թիմերի չներկայանալը խաղին, առաջնություններին մասնակցությունից հրաժարվելը կամ առաջնություններից հեռացվելը 34

 Հոդված 19. Վիճարկում..... 36

ԳԼՈՒԽ 3: ՄՐՑՈՒՄԼԵՐԸ ՍՊԱՍԱՐԿՈՂ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԸ 36

 Հոդված 20. Սպասարկող անձնակազմի նշանակումը 36

 Հոդված 21. Սպասարկման իրականացումը..... 37

 Հոդված 22. Սպասարկող անձնակազմի անդամների գործառույթները..... 38

 Հոդված 23. Հանդիպման պատվիրակը..... 39



ԳԼՈՒԽ 4: ՄԱՐԶԱԴԱՇՏԸ ԵՎ ԱՆՎՏԱՆԳՈՒԹՅՈՒՆԸ..... 42

 Հոդված 24. Անվտանգության ապահովումը 42

ԳԼՈՒԽ 5: ԴԱՇՏԻ ՏԵՐ ԱԿՈՒՄԲԸ..... 45

 Հոդված 25. Դաշտի տեր ակումբի պարտականությունները..... 45

ԳԼՈՒԽ 6: ԽԱՂԵՐԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՈՒՄԸ..... 49

 Հոդված 26. Նախախաղային խորհրդակցությունը..... 49

 Հոդված 27. Առանձնահատկություններ՝ կախված եղանակային պայմաններից 50

ԳԼՈՒԽ 7. ՖՈՒՏԲՈՒԼԻՍՏՆԵՐԻ ԵՎ ԹԻՄԵՐԻ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԵՐԻ ՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ ԵՎ ՎԵՐԱՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ 50

 Հոդված 28. Ֆուտբոլիստների հայտավորումը և վերահայտավորումը 50

 Հոդված 29. Ֆուտբոլիստների բժշկական և դոպինգ ստուգումը..... 55

ԳԼՈՒԽ 8: ՖՈՒՏԲՈՒԼԻՍՏՆԵՐԻ ՄԱՄՆԱԿՑՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ՓՈԽԱՐԻՆՈՒՄԸ..... 58

 Հոդված 30. Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի մասնակցությունը 58

 Հոդված 31. Խաղի արձանագրություն..... 62

 Հոդված 32. Ֆուտբոլիստների փոխարինումները..... 63

ԳԼՈՒԽ 9: ՄԱՐԶԱՀԱԳՈՒՄԸ 65

 Հոդված 33. Մարզահագուստի գույները 65

 Հոդված 34. Խաղահամարները 66

 Հոդված 35. Մարզահագուստի ազգանունները..... 66

 Հոդված 36. Մարզահագուստի վրա տեղադրված գովազդը 67

 Հոդված 37. Խաղի մարզահագուստների հաստատումը..... 68

ԳԼՈՒԽ 10: ՄԵԴԻԱ ԵՎ ՄԱՐՔԵԹԻՆԳ..... 69

 Հոդված 38. Բրենդավորում և հովանավորներ..... 69

 Հոդված 39. Լավագույն ֆուտբոլիստի և մարզչի մրցանակաբաշխություն 71

 Հոդված 40. Խաղերի հեռարձակումը 72

 Հոդված 41. Ֆլեշ հարցազրույցների և մամուլի ասուլիսների կազմակերպումը 72

 Հոդված 42. ԶԼՄ-ների հավատարմագրումը և տեղակայումը մարզադաշտում..... 73

ԳԼՈՒԽ 11: ԱԿՈՒՄԲԻ ԱՆՎԱՆՄԱՆ, ԻՐԱՎԱԿԱՆ ԽՄԲԻ ԿԱՌՈՒՑՎԱԾՔԻ ՓՈՓՈԽՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ԻՐԱՎԱՀԱՋՈՐԴՈՒԹՅԱՆ ՃԱՆԱՉՈՒՄԸ 74



Հոդված 43. Ակումբի ինքնության և իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխությունը 74

Հոդված 44. Ակումբի ինքնության (անվանում, տարբերանշան, գույներ, իրավաբանական հասցե) փոփոխությունը և դրա գրանցումը ՀՖՖ-ում 74

Հոդված 45. Ակումբի վերակազմակերպումը կամ իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխությունները 76

Հոդված 46. Իրավահաջորդությունը..... 78

ԳԼՈՒԽ 12: ԵԶՐԱՓՈՒԿԻՉ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ..... 79

Հոդված 47. Պայմանագրի գրանցումը..... 79

Հոդված 48. Վեճերի լուծումը..... 79

Հոդված 49. Թիմերի մասնակցությունը ՈԻԵՖԱ-ի ակումբային մրցաշարերին..... 79

Հոդված 50. Այլ հարցեր 80

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 1: ԽԱՂԱԴԱՇՏԻ ԳԾԱԳԻՐԸ..... 81

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 2: 2022-2023 ՄՐՑԱՇՐՋԱՆԻ VBET ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ԳԱՎԱԹԻ ԽԱՂԱՐԿՈՒԹՅԱՆ ԿԱՆՈՆՆԵՐԸ..... 82

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 3: ԽԱՂԱԴԱՇՏԻ ՏԵՂԱԲԱՇԽՄԱՆ ՄԽԵՄԱՆ ՆԱԽԱՎԱՐԺԱՆՔԻ ԺԱՄԱՆԱԿ..... 83

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 4: ՊՐՈՖԵՍԻՈՆԱԼ ՖՈՒՏԲՈԼԻ ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԸՆԹԱՑՔՈՒՄ VAR ՀԱՄԱԿԱՐԳԻ ԿԻՐԱՌՈՒՄԸ..... 84

ՀԱՊԱՎՈՒՄՆԵՐ ԵՎ ՀԱՍԿԱՑՈՒԹՅՈՒՆՆԵՐ

| | |
|--------------------------|---|
| ՀՖՖ | «Հայաստանի ֆուտբոլի ֆեդերացիա» հասարակական կազմակերպություն |
| ՖԻՖԱ | Ֆուտբոլի միջազգային ասոցիացիաների ֆեդերացիա |
| ՈԻԵՖԱ | Ֆուտբոլի եվրոպական ասոցիացիաների միություն |
| ԻՖԱԲ | Ֆուտբոլի ասոցիացիաների միջազգային խորհուրդ |
| VBET ՀՊԼ/ՀՊԼ | VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգա |
| ԱԽ | ՀՀ առաջին խումբ |
| VBET ՀԳԽ/ՀԳԽ | VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկություն |
| ՍԳԽ | Մուպերգավաթի խաղարկություն |
| Ազգային արտոնագիր | Ակումբին՝ «ՀՖՖ ակումբների արտոնագրման կանոնակարգի» համաձայն շնորհվող վկայական |
| Ակումբ | Մարզական առումով ՀՖՖ-ի, ՖԻՖԱ-ի, ՈԻԵՖԱ-ի կանոնակարգերին և սահմանված կիրառելի և վերաբերելի նորմերին ենթարկվող ֆուտբոլային մարզական ակումբ (թիմ), որը մասնակցում է կամ ցանկանում է մասնակցել ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող ֆուտբոլային մրցումներին |
| Ակումբի պաշտոնյա | Ակումբի աշխատակից, բացառությամբ ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի անդամների, ով ֆուտբոլային ակումբի հետ գտնվում է աշխատանքային հարաբերությունների մեջ և/կամ ներառված է ակումբի իրավական խմբի |

| | |
|--|---|
| | <p>կառուցվածքում և/կամ գրանցված է ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում՝ որպես ակումբի պաշտոնյա</p> |
| Առաջնություն | <p>Տվյալ մրցաշրջանի պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի ՀՊԼ և ԱԽ ակումբների միջև անցկացվող ՀՀ ֆուտբոլի առաջնություն</p> |
| Արտակարգ իրավիճակ/ Ֆորս-մաժոր | <p>Ֆորս մաժոր՝ արտակարգ և անկանխելի դեպքեր և հանգամանքներ, որոնք առաջացել են հանդիպման մասնակցի և կազմակերպչի կամքից անկախ, ներառյալ (սակայն չսահմանափակվելով դրանցով) բնական և տեխնաժին աղետները, բնության ուժերի արտասովոր դրսևորումները (այդ թվում՝ ջրհեղեղներ, երկրաշարժեր, փոթորիկներ, պտտահողմեր, կայծակով և ամպրոպով ուղղորդվող հորդառատ անձրևներ, ձնաբքեր, սողանքներ), համաճարակները, հասարակական անկարգությունները, ահաբեկչությունները, պատերազմները, ապստամբությունները, գործադուլները, որոնք խոչընդոտում են ֆուտբոլային հանդիպման՝ պատշաճ և ըստ նախատեսվածի կազմակերպմանը և/կամ անցկացմանը</p> |
| Դոպինգ ստուգում | <p>վիճակահանության արդյունքում ընտրված առաջնության մասնակից խաղացողներին և ակումբներին իրազեկում՝ վիճակահանությամբ ընտրված խաղացողների մասին, տվյալ խաղացողներից կենսաբանական նմուշների ստացում և դրանց հետագա հետազոտություն՝ ֆուտբոլիստների օրգանիզմում խթանիչ և/կամ այլ արգելված միջոցների առկայության ստուգման համար, ինչն ուղեկցվում է</p> |

| | |
|----------------------------|---|
| | համապատասխան փաստաթղթերի ստորագրմամբ |
| Թիմի անձնակազմ | Ակումբի աշխատակիցներ, այդ թվում՝ մարզչական, տեխնիկական և դեկավար անձնակազմի անդամներ, ովքեր հայտավորված են՝ ՀՖՖ-ի պրոֆեսիոնալ մրցումներին մասնակցելու նպատակով |
| Խաղացանկ | Խաղային օրերի ժամանակացույց |
| Խաղային գոտի | Ֆուտբոլային խաղադաշտը շրջապատող տարածք՝ փոխարինող խաղացողների, մրցավարի օգնականների, 4-րդ պաշտոնյայի, գնդակներ վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստների, հիմնական հեռարձակողի ներկայացուցիչների, հավաստագրված ֆոտոլրագրողների, բժշկական անձնակազմի, անվտանգության աշխատակիցների և պաշտոնատար անձանց տեղակայման համար |
| Խաղաշրջան | Ֆուտբոլային տարվա կտրվածքով առաջին պաշտոնական խաղով մեկնարկող և վերջին պաշտոնական խաղով ավարտվող ժամանակաշրջան |
| Խաղի ժամանակահատված | Խաղասկզբից 2 ժամ առաջ, խաղի ժամանակ, ընդմիջմանը և խաղից 1 ժամ հետո ընկած ժամանակահատված |
| Խաղի կանոններ | «Ֆուտբոլ խաղի» գործող կանոններ՝ ըստ ԻՖԱԲ-ի |
| Խառը գոտի | Ֆուտբոլային հանդիպումից հետո հանդիպման մասնակից ակումբների մարզիչների և/կամ ֆուտբոլիստների հետ հարցազրույց անցկացնելու նպատակով հավատարմագրված ՋԼՄ-ների համար նախատեսված տարածք |

| | |
|---|---|
| Կանոնակարգ | ՀՖՖ պրոֆեսիոնալ մրցումների անցկացման կանոնակարգ (2021-2022 մրցաշրջան) |
| Համապատասխանելիության հավաստագիր | «ՀՖՖ ենթակառուցվածքային կանոնակարգի» չափանիշների համաձայն՝ ՀՖՖ-ի կողմից տրվող համապատասխան փաստաթուղթ |
| Հանդիպման (խաղի) կազմակերպիչ | Դաշտի տեր ակումբ, որն ապահովում է ֆուտբոլային հանդիպման կազմակերպման և անցկացման աշխատանքները |
| Հանդիպման (խաղի) մասնակից | Ֆուտբոլիստ, թիմի անձնակազմ, ֆուտբոլային հանդիպումը սպասարկող անձնակազմ և հանձնակատար |
| Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամ | Ֆուտբոլիստներ, որոնք մասնակցել են ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների հավաքներին և/կամ խաղերին |
| Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված ֆուտբոլիստներ | Ֆուտբոլիստներ, որոնք 15-ից 21 տարեկանը գրանցված են եղել ՀՀ տարածքում գրանցված որևէ ակումբում կամ ակումբներում՝ նվազագույնը 3 խաղաշրջան (տարի) |
| Հեռարձակում | Ֆուտբոլային հանդիպման՝ մարզադաշտից տեսանկարահանման և եթերի տրամադրման, ինչպես նաև համացանցի միջոցով ուղիղ եթերի հեռարձակման ապահովում |
| Հիմնական հեռարձակող | Արտոնագրված ընկերություն, որը ՀՖՖ-ի հետ կնքված համապատասխան պայմանագրի հիման վրա իրավունք ունի կազմակերպել խաղերի հեռարձակումը, ինչի համար իրավունք ունի ներգրավել երրորդ կողմի, որը տվյալ պարագայում |

| | |
|---|---|
| | կօզուվի հիմնական հեռարձակողի լիազորություններից: |
| Հյուր թիմ | Հակառակորդի՝ հանդիպման կազմակերպչի դաշտում խաղին մասնակցող թիմ |
| ՀՊԼ հովանավոր (գործընկեր) | ՀՖՖ-ի հետ ՀՊԼ-ին վերաբերող հովանավորչական (գործընկերական) պայմանագիր ստորագրած իրավաբանական անձ |
| ՀՖՖ Գործադիր կոմիտե | ՀՖՖ-ի կանոնադրությամբ նախատեսված կոլեգիալ կառավարման մարմին |
| ՀՖՖ ՄԿԱ բաժին | Մրցումները կազմակերպող և անցկացնող մարմին |
| ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական բաժին | Հանդիպման մրցավարներին և տեսուչին նշանակող մարմին |
| ՀՖՖ նույնականացման քարտի համար (ID) | Ֆուտբոլային օբյեկտների և սուբյեկտների անհատական համար, որը տրվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում գրանցվելիս |
| ՀՖՖ պաշտոնյա | ՀՖՖ-ի լիազորված հաստիքային աշխատակից, պատվիրակ, տեսուչ, հանձնակատար, կոմիտեի անդամ, հանձնաժողովների և ՀՖՖ-ի այլ իրավասու մարմինների անդամ |
| Մարզադաշտ | ՀՖՖ-ի կողմից համապատասխանելիության հավաստագիր ստացած մարզական շինություն, որտեղ անցկացվում է ֆուտբոլային հանդիպումը |
| Մարզադաշտի սեփականատեր/ օրինական տիրապետող | Իրավաբանական կամ ֆիզիկական անձ, որը հանդիսանում է այն մարզադաշտի սեփականատերը կամ օրինական |

| | |
|---|--|
| | տիրապետողը, որտեղ անցկացվում է տվյալ հանդիպումը (խաղը) |
| Մրցաշրջան | Ժամանակաշրջան, որը մեկնարկում է օրացուցային տվյալ տարվա հունիսի 1-ին և ավարտվում հաջորդ տարվա հունիսի 30-ին |
| Մրցավար | Խաղի ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված մրցավար |
| Մրցավարի օգնական | Խաղի մրցավարի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված օգնական |
| Մրցավարի վիդեո օգնական համակարգ (VAR համակարգ) | Տեխնոլոգիական պարագաներ և միջոցներ, որոնք թույլ են տալիս տեսագրել ուղիղ եթերի հեռարձակողի բոլոր տեսախցիկները՝ հետագայում հավաստագրված օպերատորի կողմից կրկնապատկերը ստանալու և մրցավարների որոշմանը օգնելու նպատակով: VAR-ը համակարգ է, որը օգնում է մրցավարին միայն «պարզ և ակնհայտ սխալի» կամ «լուրջ բացթողնված միջադեպի» դեպքում: |
| Մրցումներ | ՀՖՖ հովանու ներքո անցկացվող մրցաշարեր՝ VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգա, Առաջին խմբի առաջնություն, VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկություն, Սուպերգավաթի խաղարկություն |
| Չորրորդ պաշտոնյա | Խաղի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված չորրորդ պաշտոնյա |
| Պաշտոնական խաղեր | Կազմակերպված ֆուտբոլի շրջանակներում անցկացվող խաղեր՝ ազգային առաջնությունների, գավաթի խաղարկության, միջազգային ակումբային մրցաշարերի հանդիպումներ |

| | |
|---|---|
| Պատվիրակ | Խաղի կազմակերպման և անցկացման հարցերով պատասխանատու |
| Պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլիստ (խաղացող) | Պրոֆեսիոնալ կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստ, ով հայտավորված է տվյալ առաջնությանը մասնակցության նպատակով |
| Տեսուչ | ՀՖՖ-ի՝ մրցավարի, մրցավարի օգնականների, և չորրորդ պաշտոնյայի գործողությունները գնահատող ներկայացուցիչ |
| Ֆլեշ հարցազրույց | Հարցազրույց խաղասկզբից առաջ, խաղակեսում կամ խաղավարտից հետո խաղի մասնակից թիմերի մեկական մարզչի ու խաղացողի հետ՝ դրա համար խաղային գոտում հատուկ նշված վայրում |
| Ֆուտբոլի կառավարման համակարգ (FMS) | Էլեկտրոնային տեղեկատվական համակարգ, որը հնարավորություն է տալիս կատարել բոլոր գործառնությունները, որոնք ընդգրկում են ֆուտբոլային ենթակառուցվածքների, ֆուտբոլային ակումբների, ֆուտբոլիստների, մրցումների կազմակերպման և անցկացման, նախախաղային և ետխաղային տվյալների կառավարումը |
| Ֆուտբոլային սուբյեկտներ | Պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլում ներգրավված իրավաբանական և ֆիզիկական անձինք |

ԳԼՈՒԽ 1: ԸՆԴՀԱՆՈՒՐ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ

Հոդված 1. Կանոնակարգի առարկան, կիրառման շրջանակը և խնդիրները

1.01. Սույն կանոնակարգը սահմանում է ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող մրցումների կազմակերպման և անցկացման սկզբունքները, ֆուտբոլային սուբյեկտների իրավունքները, պարտականությունները, պատասխանատվությունը և այլ ընթացակարգային հարցերը տվյալ մրցումների ընթացքում, կարգավորում է պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի մրցումներին մասնակցող ակումբների իրավունքներն ու պարտականությունները:

1.02. Սույն կանոնակարգը վերաբերում է Հայաստանի ֆուտբոլի ֆեդերացիայի հովանու ներքո անցկացվող հետևյալ մրցաշարերին

- VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգային (այսուհետև՝ ՀՊԼ),
- Առաջին խմբի առաջնությանը (այսուհետև՝ ԱԽ),
- VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկությանը (այսուհետև՝ ԳԽ) և
- Հակոբ Տոնոյանի անվան Սուպերգավաթի խաղարկությանը (այսուհետև՝ Սուպերգավաթ):

1.03. Կանոնակարգի խնդիրներն են՝

ա) Մրցումների կազմակերպման, անցկացման, ղեկավարման և հսկողության ընթացակարգերի սահմանումը,

բ) Մրցումների մասնակիցների համար անհրաժեշտ պայմանների ստեղծումը և ապահովումը,

գ) Մրցումների համակարգի համապատասխանեցումը ՀՖՖ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի հիմնարար փաստաթղթերի պահանջներին:

Հոդված 2. Մրցումների նպատակը և խնդիրները

2.01. Մրցումների նպատակն է՝

ա) ՀՀ տարածքում պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի հետագա զարգացմանը նպաստելը,

բ) Պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլիստների վարպետության մակարդակի բարձրացմանը նպաստելը,

զ) Միջազգային մրցաշարերում ազգային հավաքականների և ակումբային թիմերի ելույթների որակային բարելավմանը նպաստելը,

դ) «Արդար խաղի» սկզբունքների արմատավորմանը և կենսագործմանը նպաստելը:

2.02. Մրցումների խնդիրներն են՝

ա) VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի թիմերի դասակարգումը՝ ըստ առաջնության արդյունքների,

բ) Առաջին խմբի առաջնության թիմերի դասակարգումը՝ ըստ առաջնության արդյունքների,

գ) Ֆուտբոլի մասսայականացումը,

դ) Մրցումների արդյունքներով զավթակրի և նախորդ մրցաշրջանի սուպերզավթակրի որոշումը,

ե) Մրցաշրջանի մրցանակակիրների որոշումը հետևյալ դասակարգմամբ՝

- VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի լավագույն ումբարկու,
- VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի լավագույն ֆուտբոլիստ,
- VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի լավագույն մարզիչ,
- Առաջին խմբի առաջնության լավագույն ումբարկու,
- այլ մրցանակակիրներ:

Հոդված 3. Մրցումների բարեվարքային համակարգը

3.01. Մրցումների բարեվարքային համակարգը ապահովելու նպատակով՝

ա) արգելվում է միևնույն իրավաբանական կամ ֆիզիկական անձի կամ նրա հետ փոխկապակցված անձանց կողմից ֆինանսավորվող մեկից ավելի ակումբների մասնակցությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի մրցումների տվյալ առաջնությանը,

բ) արգելվում է որևէ ֆիզիկական կամ իրավաբանական անձի ուղղակի կամ անուղղակի միաժամանակյա ցանկացած ներգրավվածությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի մրցումների տվյալ առաջնությանը մասնակից մեկից ավելի ակումբների վարչական և/կամ մարզական ղեկավարմանը,

գ) արգելվում է որևէ ֆիզիկական կամ իրավաբանական անձի ցանկացած վերահսկողությունը կամ այլ կերպ դրսևորվող ազդեցությունը ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի մրցումների տվյալ առաջնությանը մասնակից մեկից ավելի ակումբների նկատմամբ:

3.02. Արգելվում է ՀՖՖ-ի հովանու ներքո անցկացվող պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի մրցումներին մասնակից ակումբների և/կամ ֆուտբոլային բոլոր սուբյեկտների կողմից պայմանավորված խաղեր կազմակերպելը, կազմակերպման փորձ կատարելը, հանդիպումների արդյունքի վրա նպատակաուղղված ցանկացած գործողություն կատարելը կամ այդ արարքների մասին իմանալը և ՀՖՖ-ին չհայտնելը:

3.03. Սույն հոդվածի 3.01 մասի «ա» կետի իմաստով անձի փոխկապակցված լինելու հանգամանքը որոշում է ՀՖՖ-ն՝ հիմք ընդունելով ՀՀ օրենսդրության, ՀՖՖ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի կանոնակարգերի դրույթները և իր տրամադրության տակ առկա փաստական տվյալները:

Հոդված 4. ՀՖՖ գործառույթները

4.01. Առաջնությունների կազմակերպումն ու վերահսկումը իրականացվում է ՀՖՖ-ի կողմից՝ հիմնվելով ՖԻՖԱ-ի և ՈՒԵՖԱ-ի կողմից ճանաչված, առաջնությունների հետ կապված բացառիկ իրավասությունների վրա:

- 4.02.** ՀՖՖ-ն իրականացնում է մրցումների ընդհանուր ղեկավարումը, մասնավորապես՝
- հաստատում է մրցումների անցկացման կանոնակարգը և խաղացանկերը,
 - սահմանում և հաստատում է մրցումների մասնակցության մուտքավճարների չափերը,
 - հաստատում է մրցումների մասնակից ֆուտբոլային սուբյեկտների միջև իրավահարաբերությունները կարգավորող փաստաթղթերը (աշխատանքային, ֆուտբոլիստների տեղափոխման պայմանագրերը և այլն),

- հաստատում է թիմերի, դրանց ֆուտբոլիստների գրանցումը,
- հաստատում է թիմերի, դրանց ֆուտբոլիստների և թիմերի անձնակազմի հայտավորումը,
- հաստատում է մրցումները սպասարկող մրցավարների, տեսուչների և պատվիրակների կազմը,
- կազմակերպում է խաղերը և իրականացնում դրանց նկատմամբ հսկողությունը,
- կազմակերպում և տնօրինում է խաղերի հեռարձակումը,
- ամփոփում է հանդիպումների արդյունքները,
- հաստատում է առաջնությունների արդյունքները և իրականացնում մրցանակակիրների պարգևատրումը,
- հաստատում է VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի պաշտոնական գնդակը և բոլոր մասնակից ակումբներին խաղաշրջանի մեկնարկից նվազագույնը 10 օր առաջ տրամադրում է գնդակներ: Տվյալ առաջնության բոլոր հանդիպումները անցկացվում են ՀՖՖ-ի կողմից տրամադրված պաշտոնական գնդակներով,
- տրամադրում է մրցաշրջանի VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի առաջին պաշտոնական խաղից առաջ աջ թևի թևքի հատվածում փակցվող մրցումների հովանավորի կողմից տրամադրված լիգայի/մրցաշարի/ տարբերանշանը, ինչպես նաև VBET ՀՊԼ և VBET ՀԳԽ մրցումներին մասնակից թիմերի պահեստային ֆուտբոլիստների մրցման հովանավորի կողմից բրենդավորված նախախաղային ժիլետները,
- յուրաքանչյուր մրցաշրջանից առաջ հաստատում և ակումբներին է ուղարկում ակումբների՝ առաջնություններին մասնակցության հավաստագիր ներկայացնելու կարգը,
- հաստատում է խաղի պաշտոնյաների վարձատրության գումարը,
- իրականացնում է սույն կանոնակարգով նախատեսված դեպքերում և կարգով հանդիպումների հետաձգումը (դրանց անցկացման ամսաթվի, մեկնարկի ժամանակի և վայրի փոփոխություն),
- իրականացնում է վերահսկողություն կիրառելի և վերաբերելի կանոնակարգերի շրջանակներում,

- ապահովում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգ հանդիպումների բոլոր տվյալների մուտքագրումը,
- ապահովում է դոպինգ հսկողություն իրականացնելու հնարավորության կարգը, իրականացնում է մրցումների կազմակերպումից բխող այլ գործառնություններ:

Հոդված 5. Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբների պարտականությունները

5.01. Մրցաշրջանի ընթացքում ակումբները, ակումբի ֆուտբոլիստները, թիմի անձնակազմը, պաշտոնյաները և այլ անձինք, ովքեր փոխկապակցված են տվյալ ակումբի հետ, պարտավոր են՝

ա) անշեղորեն հետևել ԻՖԱԲ-ի Խաղի Կանոններին, ՀՖՖ Կանոնադրությանը, կանոնակարգերի դրույթներին և ընդունել, կատարել ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի, ՀՖՖ վարչական անձնակազմի, ՀՖՖ այլ մարմինների կողմից ընդունված և պատշաճ կերպով ծանուցված որոշումները, շրջաբերականները: Պատշաճ է համարվում առձեռն՝ ակումբի ղեկավար անձնակազմի համապատասխան պաշտոնատար անձի ստորագրությամբ, փոստով, ակումբի պաշտոնական էլեկտրոնային փոստի հասցեով, ՀՖՖ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով կամ ՀՖՖ պաշտոնական վեբ կայքում (www.ffa.am) հրապարակման միջոցով ծանուցումը,

բ) տեղեկացնել ՀՖՖ-ին ֆուտբոլային միջազգային կարգապահական կամ ազգային պետական դատարաններում ցանկացած վարույթի մասին, որի շրջանակներում ակումբները, ֆուտբոլիստները, թիմի անձնակազմը կամ նրանց պաշտոնյաները ազգային կամ միջազգային մակարդակով ներգրավված են հանդիպման/հանդիպումների արդյունքի վրա նպատակաուղղված ցանկացած գործողության կազմակերպման և ազդեցության մեջ անկախ նրանից՝ ակումբը կամ նրա պաշտոնյան արդարացված է, թե ոչ,

գ) Եթե ակումբի կողմից ներկայացված փաստաթղթերի քննության արդյունքում ՀՖՖ-ն եզրակացնում է, որ ակումբի և/կամ նրա պաշտոնյայի կողմից ուղղակի կամ անուղղակի իրականացվել է ազգային և/կամ միջազգային հանդիպման/հանդիպումների արդյունքի/արդյունքների վրա նպատակաուղղված կազմակերպման և ազդեցության ցանկացած գործողություն, ապա ՀՖՖ-ն կարող է արգելել այդ ակումբին հանդես գալ իր հովանու ներքո անցկացվող մրցումներում:

Նման որոշում կայացնելիս՝ ՀՖՖ-ն կարող է, բայց պարտավորված չէ, հիմնվել ազգային կամ միջազգային սպորտային իրավասու մարմինների, արբիտրաժային դատարանի կամ պետական դատարանների որոշումների վրա:

ՀՖՖ-ն կարող է ձեռնպահ մնալ ակումբին մրցումներին մասնակցելու իրավունքից զրկելուց, եթե ՀՖՖ-ն համոզված է, որ ազգային կամ միջազգային մարզական մարմնի, արբիտրաժային դատարանի կամ պետական դատարանի կողմից նույն փաստական հանգամանքների հիման վրա ընդունված որոշումով ակումբն արդեն իսկ չի կարողանա մասնակցել ՀՖՖ մրցումներին:

դ) տարեկան առնվազն երկու անգամ՝ 1-ինը մինչև տվյալ խաղաշրջանում տվյալ թիմի առաջին պաշտոնական խաղը, 2-րդը՝ մինչև տվյալ խաղաշրջանի 2-րդ մասում տվյալ թիմի առաջին պաշտոնական խաղը, ապահովել ֆուտբոլիստների բժշկական հետազոտությունը, ինչը պետք է մուտքագրվի ՀՖՖ ֆուտբոլի կառավարման համակարգում,

ե) խաղը պետք է տեսագրվի ամբողջությամբ՝ սկսած մրցավարների և թիմերի խաղադաշտ մուտք գործելուց մինչև նրանց խաղադաշտից հեռանալը, այդ թվում՝ խաղի ընթացքում տեղի ունեցող միջադեպերը: Խաղի օրվա և ժամի լուսագիրը տեսագրության ամբողջ ընթացքում էկրանի վրա պարտադիր է,

զ) VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի, Առաջին խմբի առաջնության և VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության խաղերի տեսագրությունները պետք է ուղարկվեն ՀՖՖ Մրցավարական և տեսչական բաժին՝ referee@ffa.am էլեկտրոնային փոստի հասցեով (հղման տեսքով կամ վերբեռնված որևէ վիրտուալ տիրույթում) ոչ ուշ, քան մինչև հաջորդ աշխատանքային օրը՝ ժամը 15:00-ն: Հյուրընկալող ակումբը պետք է ուղարկի երեք տարբերակ, իսկ հյուրընկալվողը՝ մեկ,

է) վարել ֆուտբոլիստների ստացած դեղին և կարմիր քարտերի հաշվառումը և ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կանոնակարգի համապատասխան հոդվածի կետերով նախատեսված խախտումներ հայտնաբերելու դեպքերում՝ կիրառել այդ Կանոնակարգով նախատեսված պատժամիջոցները՝ առանց ՀՖՖ-ի Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշման,

ը) խաղալ մրցաշարում մինչև դրա ավարտը և խաղադաշտ դուրս բերել իրենց ուժեղագույն թիմին ողջ մրցաշարի ընթացքում,

թ) առաջնությունների առաջին մրցափուլի խաղային օրը մրցակից թիմերի ավագները պետք է բարձրացնեն ՀՖՖ և VBET ՀՊԼ/ԱԽ դրոշները՝ զուգորդվելով Հայաստանի Հանրապետության հիմնով, որոնք պետք է բարձրացված մնան մարզադաշտերում ամբողջ մրցաշրջանի ընթացքում:

5.02. Ակումբները պատասխանատու են՝

ա) խաղի արձանագրությունում նշված ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի՝ խաղին մասնակցելու իրավասության համար (խաղի արձանագրությունում նշված լինելը համարվում է խաղին մասնակցություն),

բ) խաղի ժամանակահատվածում իրենց ֆուտբոլիստների, վարչական անձնակազմի, ինչպես նաև իրենց երկրպագուների՝ ՀՖՖ կանոնակարգերով արգելված, անօրինական, անթույլատրելի և անվայել գործողությունների համար,

գ) մարզադաշտում գտնվող շինությունների, հանդերձարանների և այլ գույքի պատշաճ օգտագործման և դրանց՝ մինչև օգտագործումն առկա վիճակի պահպանման համար,

դ) ՀՖՖ-ին պաշտոնապես ոչ հավաստի տեղեկատվություն ներկայացնելու համար:

5.03. Ակումբներին արգելվում է՝

ա) միջամտել խաղը սպասարկող անձնակազմի գործողություններին, այն է՝ կատարել այնպիսի գործողություն կամ դրսևորել անգործություն, որը խոչընդոտում է կամ կարող է խոչընդոտել խաղը սպասարկող անձնակազմի բնականոն գործունեությանը կամ կարող է ազդել խաղի ընթացքի կամ ելքի վրա,

բ) ներկայացնել ՀՖՖ-ն կամ օգտագործել ՀՖՖ-ի դրոշը և խորհրդանշանը (տարբերանշանը)՝ բացառությամբ ՀՖՖ-ի կողմից տրված գրավոր թույլտվության առկայության դեպքերի,

գ) մրցումների շրջանակներում և հրապարակային գործողություններ կատարելիս օգտագործել ակումբի այնպիսի անվանում կամ խորհրդանշան (տարբերանշան) (այդ թվում՝ կոմերցիոն գործընկերոջ անվանում), որը ՀՖՖ-ում գրանցված չէ տվյալ ակումբի անվամբ:

Հոդված 6. Մրցումներին մասնակցության չափանիշները

6.01. Մրցումներին կարող են մասնակցել այն ակումբները, որոնք ունեն իրավաբանական անձի կարգավիճակ, ընդունում են ՀՖՖ-ի, ՌԻԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի հիմնարար սկզբունքները, կանոնադրություններն ու կանոնակարգերը, ՀՖՖ-ի նկատմամբ չունեն չկատարված պարտավորություն(ներ), այդ թվում՝ չվճարված տուգանք կամ չմարված կարգապահական տույժ, և պարտավորվում են կատարել վերոնշյալ կազմակերպությունների, ինչպես նաև սույն կանոնակարգի պահանջները:

6.02. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգային կարող են մասնակցել ՀՖՖ ակումբների արտոնագրման համակարգի պահանջների համաձայն Ազգային արտոնագիր ստացած և մարզական առումով համապատասխան որակավորում ունեցող ակումբների առաջին թիմերը:

6.03. Առաջին խմբի առաջնությանը կարող են մասնակցել ՀՖՖ ակումբների արտոնագրման համակարգի պահանջների համաձայն Առաջին խմբի արտոնագիր ստացած և մարզական առումով համապատասխան որակավորում ունեցող ակումբների առաջին թիմերը, ինչպես նաև Ազգային արտոնագիր ստացած ակումբների դուստր թիմերը:

6.04. Եթե ակումբը որակավորվել և ստացել է համապատասխան արտոնագիր, բայց հրաժարվում է մասնակցել ՀՖՖ պրոֆեսիոնալ մրցումներին, ապա այլ ակումբ չի կարող նրա արտոնագրով մասնակցել ՀՖՖ մրցումներին (արտոնագիրը փոխանցելի չէ):

6.05. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգային կարող է մասնակցել առավելագույնը 10 թիմ: VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի մասնակից թիմերի քանակը կարող է փոփոխվել մրցաշրջանից առաջ՝ ՀՖՖ-ի գործադիր կոմիտեի համապատասխան որոշմամբ:

6.06. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում մրցաշրջանի արդյունքներով մրցաշարային աղյուսակում վերջին տեղը զբաղեցրած թիմը լքում է VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգան և հաջորդ մրցաշրջանում մասնակցում է Առաջին խմբի առաջնությանը: Առաջին խմբի առաջնության մրցաշրջանի արդյունքներով մրցաշարային աղյուսակում առաջին տեղը զբաղեցրած թիմը հաջորդ մրցաշրջանում իրավունք է ստանում մասնակցելու VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգային: Եթե Առաջին խմբի առաջնության մրցաշրջանի արդյունքներով մրցաշարային աղյուսակում առաջին տեղը զբաղեցրած թիմի ակումբը ներկայացված է VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում, ապա VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգային հաջորդ մրցաշրջանում մասնակցելու իրավունք ստանում է Առաջին խմբի

առաջնության մրցաշրջանի արդյունքներով մրցաշարային աղյուսակում այն ամենաբարձր տեղը զբաղեցրած թիմի ակումբը, որը ներկայացված չէ VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում:

6.07. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկությանը մասնակցելու իրավունք ունեն սույն կանոնակարգի Հավելված 2-ում նշված պահանջներին համապատասխանող թիմերը:

6.08. Սուպերգավաթի խաղարկությունն անցկացվում է նախորդ մրցաշրջանի VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի և VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության հաղթող թիմերի միջև: Եթե VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի և VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության հաղթողը միևնույն թիմն է, ապա Սուպերգավաթի խաղարկությունն անցկացվում է VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի հաղթողի և VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության եզրափակչի մասնակցի միջև:

6.09. Եթե Սուպերգավաթի մասնակից որևէ թիմ կամ երկու թիմն էլ հրաժարվում է/են մասնակցությունից, ապա ՀՖՖ-ն իրավունք ունի Սուպերգավաթի անցկացման վերաբերյալ հատուկ որոշում կայացնել:

Հոդված 7. Մրցումներին մասնակցության համար դիմելու կարգը

7.01. Մրցումներին մասնակցելու համար մասնակից ակումբները պետք է անցնեն հավաստագրման գործընթաց Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում սահմանված ժամկետներում՝ ըստ պահանջվող փաստաթղթերի:

7.02. Եթե ակումբի կողմից VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգային կամ Առաջին խմբի առաջնությանը կամ VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկությանը մասնակցելու համար ներկայացված փաստաթղթերը չեն համապատասխանում Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի սահմանված պահանջներին, ապա դրանք չեն ընդունվում ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի կողմից, որի մասին ակումբը ծանուցվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով, որից հետո ակումբը կարող է համալրել փաստաթղթերը և/կամ ուղղել առկա այլ սխալները Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում սահմանված ժամկետների և պահանջներին համապատասխան: Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում սահմանված ժամկետներից դուրս ներկայացված հավաստագրման հայտերը մերժվում են ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի կողմից, և տվյալ ակումբը կարող է զրկվել տվյալ առաջնությանը մասնակցելու իրավունքից:

Հոդված 8. Մրցումների մասնակցության մուտքավճարը

8.01. Մրցումների մասնակցության մուտքավճարները կազմում են՝

ա) VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգա՝ 4,500,000 (չորս միլիոն հինգ հարյուր հազար) ՀՀ դրամ,

բ) Առաջին խմբի առաջնություն՝ 1,500,000 (մեկ միլիոն հինգ հարյուր հազար) ՀՀ դրամ,

գ) VBET Հայաստանի Գավաթի և Սուպերգավաթի խաղարկություններին թիմերը մասնակցում են առանց մուտքավճարի:

8.02. Մուտքավճարների մուծման վերջնաժամկետն է տվյալ առաջնությանը մասնակցության հավաստագրի ներկայացման օրը:

8.03. Սույն հոդվածով սահմանված վճարումները կատարվում են անկանխիկ եղանակով:

Հոդված 9. «Արդար խաղը» և գնահատման կարգը

9.01. Պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի մրցումների շրջանակներում անցկացվող բոլոր խաղերը կազմակերպվում են ՀՖՖ-ի, ՈՒԵՖԱ-ի և ՖԻՖԱ-ի կանոնադրություններով նախատեսված «Արդար խաղի» սկզբունքների համաձայն:

9.02. Յուրաքանչյուր խաղի ավարտից հետո խաղի պատվիրակի և մրցավարի խորհրդակցության արդյունքում գնահատվում է տվյալ խաղի մասնակից թիմերից յուրաքանչյուրի «Արդար խաղը»:

9.03. «Արդար խաղի» գնահատումը կատարվում է 1-10 միավորային համակարգով՝ հետևյալ չափանիշների հիման վրա.

ա) տվյալ խաղի կարմիր և դեղին քարտերի քանակ,

բ) տվյալ խաղի մրցավարի նկատմամբ հարգալից վերաբերմունք,

գ) տվյալ խաղի մրցակցի նկատմամբ հարգալից վերաբերմունք,

դ) տվյալ խաղի թիմերի անձնակազմերի պահվածք,

ե) տվյալ խաղի հանդիսականների պահվածք:

9.04. Առաջնությանը մասնակից թիմերի «Արդար խաղի» դասակարգումը կատարվում է տարեկան մեկ անգամ՝ խաղաշրջանի ընթացքում վաստակած գնահատականների հանրագումարի արդյունքի հիման վրա:

Հոդված 10. Պարգևատրումը

10.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի և Առաջին խմբի առաջնության ավարտից հետո ՀՖՖ-ն պարգևատրում է բոլոր մրցանակակիրներին:

10.02. VBET Հայաստանի Գավաթի եզրափակչի ավարտից անմիջապես հետո մարզադաշտում ՀՖՖ-ն կազմակերպում և անցկացնում է պարգևատրման պաշտոնական արարողություն:

10.03. Մրցանակակիր ակումբները VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության եզրափակիչ խաղից մեկ օր առաջ, իսկ VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի և Առաջին խմբի առաջնության ավարտից երկու օր հետո, ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին են ներկայացնում պարգևատրման ենթակա անձանց ցուցակ:

10.04. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում առաջին տեղը զբաղեցրած թիմին շնորհվում է տվյալ մրցաշրջանի «Հայաստանի չեմպիոն» կոչումը, իսկ ակումբը պարգևատրվում է հետևյալ մրցանակներով.

ա) VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի գավաթ,

բ) 10,000,000 (տասը միլիոն) ՀՀ դրամ,

գ) 50 հատ ոսկե մեդալ:

10.05. Առաջին խմբի առաջնությունում առաջին տեղը զբաղեցրած թիմը պարգևատրվում է հետևյալ մրցանակներով.

ա) Առաջին խմբի առաջնության գավաթ,

բ) 40 հատ ոսկե մեդալ:

10.06. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության եզրափակչում հաղթող թիմը պարգևատրվում է հետևյալ մրցանակներով.

ա) VBET Հայաստանի Գավաթ,

բ) 6,000,000 (վեց միլիոն) ՀՀ դրամ,

գ) 50 հասո ոսկե մեդալ:

10.07. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության եզրափակչում պարտվող թիմը, թիմի ֆուտբոլիստները, թիմի անձնակազմը և ակումբի պաշտոնյաները պարգևատրվում են արծաթե 50 մեդալներով:

10.08. Սույն կանոնակարգով սահմանված մրցումների համար նախատեսված բոլոր գավաթների բնօրինակները, որոնք ցուցադրվում են պարգևատրման և հանդիսավոր արարողությունների ժամանակ, հանդիսանում են ՀՖՖ սեփականությունը և պահվում են ՀՖՖ թանգարանում: Մրցանակակիր ակումբներին մշտական պահման են հանձնվում այդ գավաթների կրկնօրինակները:

10.09. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության եզրափակիչ խաղը սպասարկող անձնակազմի անդամները պարգևատրվում են ՀՖՖ-ի դիպլոմներով:

10.10. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում «Արդար խաղի» առավել շատ միավորներ հավաքած թիմը պարգևատրվում է ՀՖՖ-ի համապատասխան մրցանակով:

10.11. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի լավագույն ֆուտբոլիստի մրցույթն անցկացվում է առանձին սահմանված կարգով՝ ՀՖՖ-ի Հասարակայնության հետ կապերի և լրատվության բաժնի կողմից իրականացվող հարցման արդյունքներով: VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի լավագույն ֆուտբոլիստի մրցույթին՝

ա) առաջին տեղը զբաղեցրած ֆուտբոլիստը պարգևատրվում է առաջին տեղի համար մրցանակով,

բ) երկրորդ տեղը զբաղեցրած ֆուտբոլիստը պարգևատրվում է երկրորդ տեղի համար մրցանակով,

գ) երրորդ տեղը զբաղեցրած ֆուտբոլիստը պարգևատրվում է երրորդ տեղի համար մրցանակով:

10.12. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի մրցաշրջանի լավագույն մարզչի մրցույթն անցկացվում է առանձին սահմանված կարգով՝ ՀՖՖ-ի Հասարակայնության հետ կապերի և լրատվության բաժնի կողմից իրականացվող հարցման արդյունքներով: Լավագույն մարզչի թեկնածու կարող են հանդիսանալ միայն ՀՊԼ-ի ակումբների առաջին թիմերի

զլխավոր մարզիչները: Լավագույն մարզիչը պարգևատրվում է համապատասխան մրցանակով:

10.13. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի առավել թվով գուլեր խփած ֆուտբոլիստը, որպես լավագույն ռմբարկու, պարգևատրվում է «լավագույն ռմբարկու» մրցանակով:

10.14. Առաջին խմբի առաջնության առավել թվով գուլեր խփած ֆուտբոլիստը, որպես լավագույն ռմբարկու, պարգևատրվում է «լավագույն ռմբարկու» մրցանակով:

10.15. Մրցումների մասնակիցների համար ՀՖՖ նախագահի կամ Գործադիր կոմիտեի որոշմամբ կարող են սահմանվել այլ պարգևատրումներ:

ԳԼՈՒԽ 2: ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՑԿԱՅՈՒՄԸ

Հոդված 11. Մրցումների վայրը

11.01. Մրցումների մասնակից ակումբը իր տնային հանդիպումները պետք է անցկացնի իրեն սեփականության իրավունքով պատկանող կամ իր օրինական տիրապետման տակ գտնվող հիմնական կամ պահեստային մարզադաշտում, որը նախապես նշվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում տվյալ առաջնության համար հավաստագրման գործընթացում: Ակումբի կողմից ներկայացված հիմնական և պահեստային մարզադաշտերը պետք է համապատասխանեն ՀՖՖ Ենթակառուցվածքային կանոնակարգի տվյալ մրցման համար ենթակա մարզադաշտերի վերաբերյալ սահմանված պահանջներին և ՀՖՖ Արտոնագրման բաժնի կողմից մրցաշրջանից առաջ ստացած լինի համապատասխանելիության հավաստագիր:

11.02. Յուրաքանչյուր խաղի համար տվյալ մարզադաշտի պատրաստ լինելը որոշում է խաղի պատվիրակը նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ՝ հիմք ընդունելով ՀՖՖ Ենթակառուցվածքային և ՀՖՖ Պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի մրցումների անցկացման կանոնակարգերում սահմանված պահանջներն ու տվյալ խաղի մրցավարի եզրակացությունը:

11.03. Խաղի օրն առաջացած արտակարգ իրավիճակների/ֆորս մաժորի, ինչպես նաև տվյալ հանդիպմանը մարզադաշտի՝ ցանկացած այլ պատճառով պատրաստ չլինելու դեպքում, հանդիպման մրցավարը կայացնում է վերջնական որոշում խաղը տվյալ մարզադաշտում անցկացնելու կամ հետաձգելու վերաբերյալ՝ նախապես խորհրդակցելով հանդիպման պատվիրակի և ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի հետ:

11.04. Մրցաշրջանի ընթացքում հիմնական մարզադաշտի՝ այս կամ այն պատճառով հանդիպումներն ընդունելու համար ոչ պիտանի դառնալու պարագայում պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլի մրցումների շրջանակներում անցկացվող հանդիպումը կարող է տեղափոխվել պահեստային մարզադաշտ կամ մեկ այլ մարզադաշտ, որը համապատասխանում է սույն հոդվածի 11.01 կետին, եթե հյուրընկալող ակումբն այդ մասին հանդիպումից առնվազն 15 օր առաջ գրավոր կերպով դիմել է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտ և ստացել համապատասխան թույլտվություն: Մարզադաշտի տեղափոխման նպատակահարմարության վերաբերյալ վերջնական որոշումը կայացնում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը, որի մասին ակումբը ծանուցվում է իր էլեկտրոնային փոստի հասցեով:

11.05. Խաղի դարպասները պետք է ապահով տեղադրված լինեն՝ համապատասխան ԻՖԱԲ-ի Խաղի կանոններին: Դարպասների ներսում կամ նրանց անմիջական շրջակայքում արգելվում է օգտագործել որևէ լրացուցիչ կառուցվածքային տարրեր բացառությամբ դարպասի ցանցը գետնին ամրացնող ձողերից և դարպասի հետևում և/կամ դրանից դուրս գտնվող ցանցի հենարաններից: Արգելվում է օգտագործել շարժական դարպասներ:

11.06. ՀՖՖ ներկայացուցիչները կարող են այցել իրականացնել ցանկացած մարզադաշտ, իրականացնել ստուգումներ մրցաշրջանից առաջ և ընթացքում: Ակումբները պարտավոր են լիովին համագործակցել ՀՖՖ-ի հետ նման ստուգումների ընթացքում:

Հոդված 12. Մարզադաշտի հաշվի լուսատախտակը

12.01. Մարզադաշտի հաշվի լուսատախտակների վրա կարող են ցուցադրվել տվյալ խաղի ուղիղ հեռարձակումը և կրկնապատկերները: Այնուամենայնիվ, դաշտի տեր ակումբը պետք է իրականացնի կրկնապատկերների ցուցադրումը միայն այն դեպքում, երբ գնդակը խաղի մեջ չէ և/կամ խաղակեսերի ընդմիջման ժամանակ: Այս պայմանը վերաբերում է նաև խաղի լրացուցիչ ժամանակին: Արգելվում է այնպիսի կադրերի ցուցադրումը, որոնք

ա) կարող են ազդեցություն ունենալ խաղի ընթացքի վրա,

բ) կարող են պարունակել հանդիսատեսին ցանկացած ձևի անկարգությունների դրդող, խրախուսող կամ հրահրող երևույթ/տարր,

զ) կարող են պարունակել ցանկացած հասարակական անկարգություն, քաղաքացիական անհնազանդություն կամ որևէ առնտրային և/կամ վիրավորական նյութ,

դ) պարունակում են արդար խաղի սկզբունքներին հակասող ցանկացած գործողություն կամ վարք (ներառյալ ցանկացած պատկեր, որն ուղղակիորեն կամ անուղղակիորեն միտված է ընդգծելու մրցավարի կողմից ընդունված փաստացի որոշումները),

ե) ուղեկցվում են ձայնով:

12.02. ՀՖՖ-ի պահանջով ակումբները պետք է մարզադաշտի հաշվի լուսատախտակներին ցուցադրեն ՀՖՖ-ի մրցաշարերի ապրանքանիշների հատուկ տեսահոլովակներ/տեսաֆիլմեր, որոնք ներառում են տեղեկատվություն և պատկերներ մրցաշարի բոլոր հանդիպումներից:

Հոդված 13. Մրցումների անցկացման կարգը

13.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգան անցկացվում է շրջանային մրցակարգով՝ չորս շրջանով: Թիմերը մրցում են միմյանց հետ երկուական անգամ սեփական և մրցակցի հարկի տակ:

13.02. Առաջին խմբի առաջնությունն անցկացվում է շրջանային մրցակարգով՝ երեք շրջանով: Թիմերը մրցում են միմյանց հետ մեկական անգամ սեփական և մրցակցի հարկի տակ, իսկ երրորդ շրջանում խաղերն անցկացվում են համաձայն առաջին շրջանի վիճակահանության արդյունքների:

13.03. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկությունն անցկացվում է սույն կանոնակարգի Հավելված 2-ում սահմանված «Հայաստանի ֆուտբոլի 2022-2023թթ. մրցաշրջանի VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության կանոնների» համաձայն:

13.04. Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի՝ VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում և Առաջին խմբի առաջնությունում ստացած դեղին և կարմիր քարտերը, ինչպես նաև որակազրկումները չեն պահպանվում VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության շրջանակներում և հակառակը՝ բացառությամբ ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ սահմանված որակազրկումների:

13.05. Սուպերգավաթի խաղարկության շրջանակներում ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի ստացած դեղին և կարմիր քարտերը չեն պահպանվում պրոֆեսիոնալ մյուս

առաջնությունների շրջանակներում՝ բացառությամբ ՀՖՖ-ի Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ սահմանված որակագրկումների:

13.06. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության և Սուպերգավաթի խաղարկության շրջանակներում անցկացվող հանդիպումների կազմակերպման կարգի վրա տարածվում են VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի հանդիպումների կազմակերպման կանոնները, էթե սույն կանոնակարգով այլ դրույթներ սահմանված չեն:

13.07. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության եզրափակչի և Սուպերգավաթի խաղարկության կազմակերպման և անցկացման պատասխանատուն ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտն է:

13.08. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության եզրափակչից և Սուպերգավաթի խաղարկությունից երկու օր առաջ ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը կազմակերպում է հանդիպում մասնակից ակումբների հետ, որի ընթացքում ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը կարող է պատասխանատվություն սահմանել մասնակից ակումբների համար՝ տվյալ խաղի պատշաճ կազմակերպումն ու անցկացումն ապահովելու համար:

Հոդված 14. Խաղի անցկացման կարգը

14.01. Սույն կանոնակարգով սահմանված պրոֆեսիոնալ մրցումների շրջանակներում հանդիպումներն անցկացվում են՝ համաձայն ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների և սույն կանոնակարգի:

14.02. Խաղը բաղկացած է 45 րոպե տևողությամբ 2 խաղակեսից և խաղակեսերի միջև ընկած մինչև 15 րոպե ընդմիջումից,

14.03. Խաղի սպասարկումն իրականացնում են ՀՖՖ կողմից նշանակված պատվիրակը, մրցավարներն ու տեսուչը:

14.04. ՀՖՖ-ի կողմից մրցումների շրջանակներում խաղերի ժամանակ առաջարկվող կամ կազմակերպվող մեկ րոպե լռության արարողության, ինչպես նաև բոլոր սոցիալական և հասարակական նշանակության, ռասիզմի դեմ պայքարի և արդար խաղի միջոցառումները ենթակա են պարտադիր կատարման ակումբների կողմից:

14.05. Մասնակից ակումբների կողմից խաղերի ժամանակ որևէ միջոցառման, այդ թվում՝ մեկ րոպե լռության արարողության կազմակերպման դեպքում, նախաձեռնող ակումբը

խաղից նվազագույնը 2 օր առաջ պետք է գրավոր կերպով դիմի ՀՖՖ ֆուտբոլի դեպարտամենտին՝ անհրաժեշտ գրավոր համաձայնություն ստանալու նպատակով: Համապատասխան միջոցառումն անցկացնելու համար գրավոր կերպով չդիմելու և գրավոր կերպով համաձայնություն չստանալու դեպքում՝ տվյալ միջոցառման անցկացումը կարող է արգելվել ՀՖՖ ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից: Նախապես չնախատեսված առաջարկությունների դեպքում նախաձեռնող ակումբը խաղից նվազագույնը 2 ժամ առաջ պետք է դիմի տվյալ խաղի պատվիրակին՝ բանավոր համաձայնություն ստանալու նպատակով: Այդ դեպքում պատվիրակը պարտավոր է նախապես քննարկել ՀՖՖ ֆուտբոլի դեպարտամենտի հետ և համաձայնության առկայության դեպքում միջոցառման անցկացման վերաբերյալ տալ բանավոր թույլտվություն: Եթե նախաձեռնող ակումբը խաղից նվազագույնը 2 ժամ առաջ չի դիմել խաղի պատվիրակին, ապա դրանից հետո դիմելու դեպքում նախաձեռնող ակումբը չի կարող ստանալ միջոցառման անցկացման համաձայնություն:

14.06. Ցանկացած պարագայում միջոցառումների անցկացման իրավունքը պատկանում է ՀՖՖ ֆուտբոլի դեպարտամենտին:

14.07. Բոլոր դեպքերում կազմակերպվող միջոցառումները և արարողությունները չպետք է ազդեն խաղի մեկնարկային ժամի վրա:

Հոդված 15. Մրցաշարային աղյուսակում թիմերի դասակարգումը

15.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի մրցաշարային աղյուսակում թիմերը դասակարգվում են՝ ըստ վաստակած միավորների: Յուրաքանչյուր խաղի արդյունքում գրանցած հաղթանակի համար թիմին շնորհվում է 3 միավոր, ոչ-ոքիի համար՝ 1 միավոր, իսկ պարտության դեպքում միավոր չի շնորհվում:

15.02. Մրցաշարային աղյուսակում երկու և ավելի թիմերի միավորների հավասարության դեպքում թիմերի դասակարգման ժամանակ առավելությունն՝ ըստ ստորև նշված հերթականության, տրվում է այն թիմին, որը՝

- ա) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում վաստակել է ավելի շատ միավոր,
- բ) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում ունի խփած և բաց թողած գնդակների լավագույն տարբերություն,
- գ) հավակնորդ թիմերի միջև խաղերում խփել է ավելի շատ գոլ,

- դ) տվյալ առաջնության բոլոր հանդիպումներում ունի ավելի շատ հաղթանակ,
- ե) տվյալ առաջնության բոլոր հանդիպումներում ունի խփած և բաց թողած գնդակների լավագույն տարբերություն,
- զ) տվյալ առաջնությունում ստացել է ավելի քիչ կարմիր քարտ,
- է) տվյալ առաջնությունում ստացել է ավելի քիչ դեղին քարտ,
- ը) ունի «Արդար խաղ»-ի առավել բարձր ցուցանիշ,
- թ) ընտրվել է վիճակահանությամբ:

Հոդված 16. Խաղացանկը և անցկացման ժամկետները

16.01. Սրբումների խաղացանկերը կազմվում են Բերգերի համակարգով և հաստատվում են ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից: Խաղաշրջանի մեկնարկից առնվազն 14 օր առաջ ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը հաստատում է սույն կանոնակարգով սահմանված մրցումների մրցափուլերի օրերը, որոնք կարող են փոփոխվել միայն ՀՖՖ ֆուտբոլի դեպարտամենտի որոշմամբ:

16.02. Մրցափուլերի օրերի հիման վրա՝ ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը խաղաշրջանի մեկնարկից առնվազն 10 օր առաջ նշանակում է առաջին և երկրորդ մրցափուլերի խաղերի օրերը, ժամերը և մարզադաշտերը, այնուհետև՝ հաջորդող բոլոր մրցափուլերի մեկնարկից առնվազն 14 օր առաջ՝ այդ մրցափուլերի խաղերի օրերը, ժամերը և մարզադաշտերը, ինչի վերաբերյալ տեղեկատվությունը շրջաբերականով ուղարկվում է մասնակից ակումբների պաշտոնական էլեկտրոնային փոստի հասցեների և Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

16.03. Թիմերի մեկնարկային դիրքերը մրցաշարային աղյուսակներում որոշվում է վիճակահանությամբ: VBET ՀՊԼ-ի վիճակահանության արդյունքների հիման վրա ձևավորված խաղացանկը երրորդ խաղաշրջանում կարող է ենթարկվել փոփոխությունների միայն ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից՝ հաշվի առնելով եղանակային պայմանները: Վիճակահանությունը կազմակերպվում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից և անցկացվում է խաղաշրջանը սկսելուց առնվազն 15 օր առաջ, բացառությամբ՝ ֆորս-մաժորային իրավիճակների: Վիճակահանության կազմակերպման վերաբերյալ մանրամասները սահմանվում են ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից և

վիճակահանությունից առնվազն երեք օր առաջ շրջաբերականով ուղարկվում են VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի, Առաջին խմբի առաջնության և VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության մասնակից ակումբներին: Վերջիններս իրավունք ունեն մասնակցելու վիճակահանությանը: Շրջաբերականում նշվում է նաև վիճակահանության անցկացման տեղը, օրը և ժամը:

16.04. Առաջնության հաստատված խաղացանկում փոփոխությունները կատարվում են ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի որոշմամբ՝ տվյալ խաղին մրցող ակումբների գրությունների հիման վրա: Յուրաքանչյուր դեպքում վերջնական որոշումը կայացնում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը՝ ելնելով փոփոխության նպատակահարմարությունից:

16.05. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի և Առաջին խմբի առաջնության վերջին մրցափուլի բոլոր հանդիպումներն անցկացվում են նույն օրը և նույն ժամին, եթե ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը չի կայացնում այլ որոշում՝ հաշվի առնելով մրցակից թիմերի մարզական նպատակները մրցաշարային աղյուսակում:

16.06. Առաջնությունների անցկացման ժամկետներն են՝

ա) VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգա՝ 30.07.2022թ. - 31.05.2023թ.

բ) Առաջին խումբ՝ 05.08.2022թ. - 31.05.2023թ.

գ) VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկություն՝ 05.10.2022թ. - 31.05.2023թ.

դ) Սուպերգավաթ՝ անցկացման օրը հաստատվում է ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի որոշմամբ:

Առաջնությունների անցկացման ժամկետները կարող են փոփոխվել ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից ֆորս-մաժորային իրավիճակների դեպքում:

16.07. Մրցումների խաղացանկը ՀՖՖ սեփականությունն է: Ակումբները կարող են խաղացանկն օգտագործել գովազդային, կոմերցիոն և այլ նպատակներով՝ առանց երրորդ անձանց վերոնշյալ իրավասությունների փոխանցման:

Առաջնության խաղացանկի օգտագործումը երրորդ անձանց կողմից (բացառությամբ ակումբերի) հնարավոր է միայն ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին գրավոր կերպով դիմելու և վերջինիս կողմից գրավոր կերպով համաձայնություն ստանալու դեպքում:

Հոդված 17. Չկայացած և անավարտ խաղերը

17.01. Չկայացած կամ անավարտ են համարվում այն խաղերը, որոնք համապատասխանաբար, չեն կայացել կամ ընդհատվել են և չեն շարունակվել հետևյալ պատճառներից որևէ մեկի հիմքով՝

ա) եղանակային անբարենպաստ պայմաններ,

բ) ֆորս-մաժորային իրավիճակ,

գ) լուսավորման համակարգի խափանում, որը տեղի է ունեցել անկախ դաշտի տեր ակումբի կամքից, և որը հնարավոր չի եղել վերականգնել 60 րոպեի ընթացքում,

դ) թիմի կողմից խաղադաշտի լքում,

ե) երրորդ անձանց միջամտություն, որն էականորեն խոչընդոտում կամ անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

զ) թիմի ֆուտբոլիստի, անձնակազմի և/կամ երկրպագուի անկարգապահ վարքագիծ, որն անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

է) հասարակական կարգի այնպիսի խախտում, որն անհնար է դարձնում խաղի հետագա բնականոն ընթացքը և/կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա,

ը) թիմի կազմում 7-ից պակաս ֆուտբոլիստների առկայություն,

թ) անկանխատեսելի հանգամանք, որն անհնար է դարձնում խաղի մեկնարկը, ընթացքը և/կամ շարունակությունը կամ ազդում է խաղի արդյունքի վրա:

17.02. Խաղը չկայացած կամ անավարտ համարելու մասին որոշումը կայացնում է խաղի մրցավարը՝ պատվիրակի հետ խորհրդակցության արդյունքում:

17.03. Եթե խաղը չի կայացել կամ ընդհատվել ու չի շարունակվել սույն հոդվածի 17.01 մասի «ա», «բ» կամ «գ» կետերի հիմքով՝ անկախ ակումբների կամքից, ապա այն տեղի է ունենում կամ շարունակվում է հաջորդ օրը նույն մարզադաշտում՝ խաղի ընդհատման րոպեին հաջորդող րոպեից: Եթե հանդիպումը չի կարող նշանակվել հաջորդ օրը, ապա ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը նշանակում է հանդիպումը մեկ այլ օր կամ օրացուցային պահեստային օր:

17.04. Տեղափոխված հանդիպման անցկացման վայրը մնում է անփոփոխ: Եթե որոշակի հանգամանքներով պայմանավորված՝ հնարավոր չէ խաղն անցկացնել նախանշված վայրում, ապա ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը պետք է հանդիպումը վերանշանակի մեկ այլ խաղադաշտում:

17.05. Ֆորս-մաժորային իրավիճակներում և որոշ բացառություն կազմող դեպքերում, որոնց առկայության պարագայում վտանգվում է հանդիպման անցկացումը կամ հետագա ընթացքը, դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է ապահովել պահեստային մարզադաշտով, որը խաղաշրջանի մեկնարկից առաջ պետք է ընդունված լինի ՀՖՖ Արտոնագրման բաժնի կողմից: ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտը կարող է կիրառել բացառություններ պահեստային մարզադաշտերի՝ ՀՀ Ենթակառուցվածքային կանոնակարգի պահանջներին համապատասխանելիության հարցում:

17.06. Եթե մրցավարը որոշել է դադարեցնել խաղը, ապա մնացած խաղաժամանակը պետք է անցկացվի հետևյալ պայմաններում՝

17.06.1. խաղի արձանագրությունում պետք է լինեն միայն այն խաղացողները և թիմերի անձնակազմերը, որոնք հանդիպման դադարեցման պահին գտնվել են խաղադաշտում և/կամ պահեստայինների նստարանին: Բացառություն են կազմում այն խաղացողները և անձնակազմի անդամները, որոնք հանդիպման դադարեցման պահին փոխարինվել են կամ հեռացվել: Հանդիպման դադարեցման պահին խաղադաշտում գտնված խաղացողները չպետք է նշվեն արձանագրության մեջ որպես պահեստային խաղացող, երբ հանդիպումը վերսկսվի,

17.06.2. բոլոր կարգապական տույժերն ու պատժամիջոցները, որոնք եղել են մինչև հանդիպման դադարեցումը, մնում են անփոփոխ,

17.06.3. բոլոր զգուշացումները, որոնք տրվել են մինչև հանդիպման դադարեցումը, չեն հաշվարկվում դեղին քարտերի հաշվարկում, քանի դեռ հանդիպումն ամբողջությամբ չի ավարտվել,

17.06.4. մինչև խաղի դադարեցումը հեռացված ֆուտբոլիստ(ներ)ը չեն կարող փոխարինվել մնացած խաղաժամանակում, և մեկնարկային կազմի խաղացողների քանակը մնում է նույնը, ինչ մինչև խաղի դադարեցվելը,

17.06.5. հանդիպումը պետք է վերսկսվի նույն տեղում, որտեղ հանդիպումը դադարեցվել է (այսինքն՝ տուգանային հարված, եզրային նետում, դարպասից հարված,

անկյունային հարված, 11-մետրանոց հարված և այլն): Եթե խաղն ընդհատվում է իր բնականոն ընթացքի պահին, ապա պետք է վերսկսվի վիճարկվող գնդակի նետումով,

17.06.6. անավարտ հանդիպման դադարի ժամը, դադարեցնելու պատճառը, կայացրած կարգապահական տույժերը և հանդիպման խաղացված հատվածի հաշիվը պետք է արտացոլվեն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում և արձանագրության թղթային տարբերակում, եթե այդպիսին օգտագործվում է, ինչպես նաև՝ պատվիրակի հաշվետվության մեջ: Հանդիպման խաղացված հատվածի հաշիվը և կարգապահական տույժերը հանդիպման վերսկսումից հետո պահպանվում են:

Հանդիպումն ավարտին հասցնելու համար կազմվում են առանձին արձանագրություն և պատվիրակի առանձին հաշվետվություն:

17.07. Եթե անավարտ խաղին մասնակցած ֆուտբոլիստ(ներ)ն առողջական խնդիրների պատճառով չի/չեն կարող մասնակցել խաղի շարունակությանը, իսկ թիմի՝ փոխարինումներ կատարելու հնարավորությունները սպառվել են, ապա ֆուտբոլիստ(ներ)ը կարող է/են փոխարինվել տվյալ խաղի արձանագրությունում նշված այլ այնպիսի ֆուտբոլիստ(ներ)ով, որը(ոնք) ընդհատված խաղին չի/չեն մասնակցել: Եթե տվյալ խաղի արձանագրությունում պահեստային ֆուտբոլիստներ չկան, ապա տվյալ թիմը խաղին մասնակցում է առողջական խնդիրների պատճառով խաղի շարունակությանը մասնակցել չկարողացած ֆուտբոլիստների թվին հավասար պակաս թվով ֆուտբոլիստներով:

17.08. Սույն հոդվածի 17.07 մասում նշված առողջական խնդիրների մասին ակումբը խաղի շարունակության մեկնարկից առնվազն մեկ ժամ առաջ հայտնում է խաղի պատվիրակին՝ նրան փոխանցելով թիմի գլխավոր մարզչի և ակումբի բժշկի կողմից ստորագրված տեղեկանք, ինչպես նաև ՀՖՖ Բժշկական ծառայության պահանջով ակումբը պարտավոր է ներկայացնել որևէ բժշկական հաստատության կողմից ներկայացված տեղեկանք տվյալ առողջական խնդրի մասին:

17.09. Սույն հոդվածի 17.01 մասի «դ»-ից «թ» կետերով ամրագրված հիմքերով՝ խաղն ընդհատվելու պարագայում այն չի շարունակվում և չկայանալու պարագայում չի վերախաղարկվում:

17.10. Սույն հոդվածի 17.01 մասի «դ»-ից «թ» կետերով ամրագրված հիմքերով՝ խաղն ընդհատվելու կամ չկայանալու դեպքում մեղավոր թիմի հաշվին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0:3 հաշվով, իսկ մրցակցի հաշվին՝ տեխնիկական

հաղթանակ 3:0 հաշվով: Եթե խաղն ընդհատվել կամ չի կայացել երկու թիմերի մեղավորության կամ դիտավորության պատճառով, ապա երկու թիմերին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0:3 հաշվով: ՀՖՖ-ի Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեն իրավասու է սահմանել այլ պատժամիջոցներ ՀՖՖ-ի Կարգապահական և էթիկային կանոնակարգի շրջանակներում:

17.11. Սույն հոդվածի 17.01 մասի «գ» կետով սահմանված դեպքում խաղի ընդհատման կամ չկայանալու պարագայում դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է հյուր թիմին փոխհատուցել խաղի մասնակցության համար կատարված բոլոր փաստացի ծախսերը, ինչպես նաև փոխհատուցել ՀՖՖ-ին պատճառած կոմերցիոն այն բոլոր վնասները (բացառությամբ բաց թողնված եկամտի), որոնք առաջացել են տվյալ խաղի հեռարձակման խափանման հետևանքով:

17.12. Եթե խաղը չի կայացել կամ ընդհատվել է լուսավորման համակարգի խափանման պատճառով, և ՀՖՖ-ն համոզվում է, որ այդ խափանումը տեղի է ունեցել դաշտի տեր ակումբի մեղքով, ապա այդ ակումբի թիմի հաշվին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0:3 հաշվով:

17.13. Եթե թիմերի ֆուտբոլիստների կողմից դրսևորվել է այնպիսի անվայել վարքագիծ, որն անհնար է դարձրել խաղի մեկնարկը կամ շարունակությունը, ապա խաղը համարվում է կայացած, բայց թիմերի հաշվին միավոր չի գրանցվում:

17.14. Եթե խաղի արդյունքը չեղյալ է համարվել, ապա խաղի ընթացքում գրանցված գոլերը ոմբարկուների հաշվարկում չեն ներառվում, իսկ կարգապահական բոլոր տույժերը, ինչպես նաև դեղին և կարմիր քարտերը մնում են ուժի մեջ:

17.15. Չկայացած կամ անավարտ խաղերը, որտեղ որևէ թիմի հաշվին գրանցվել է տեխնիկական պարտություն, չեն կարող հաշվարկվել որպես որակագրկումը մարելու միջոց:

17.16. Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի որակագրկումները գործում են մինչև վերջիններիս կողմից բաց թողնվելիք խաղի, իսկ մեկից ավել խաղերի պարագայում՝ մինչև վերջին խաղի ավարտը ներառյալ: Որակագրկված ֆուտբոլիստը կամ անձնակազմի անդամն իրավունք ունի մասնակցելու տվյալ խաղին, եթե բաց թողնվելիք վերջին խաղը տվյալ խաղի մեկնարկից առնվազն 60 րոպե առաջ ամբողջությամբ ավարտվել է:

17.17. Անավարտ կամ չկայացած խաղի ընդհատվելու կամ չկայանալու պատճառը, ժամանակը և հաշիվը գրանցվում են տվյալ խաղի արձանագրության մեջ և պատվիրակի հաշվետվության մեջ:

17.18. Սույն հոդվածի 17.01 մասում նշված որևէ հիմքով ընդհատված, սակայն 30 րոպեի ընթացքում վերսկսած և բնականոն ընթացքով շարունակված խաղն անավարտ խաղ չի համարվում: Այդ խաղը վերսկսվում է ընդհատման րոպեին հաջորդող րոպեից, և խաղի շարունակության ժամանակ գործում են այն բոլոր կարգավորումները և կանոնները, որոնք կգործեն չընդհատված խաղի դեպքում: Այդ խաղի արձանագրությունում նշում է կատարվում խաղի ընդհատման պատճառի, ընդհատման և վերսկսման ժամերի, ինչպես նաև մրցավարի կողմից կարևոր համարվող այլ հանգամանքների մասին:

Հոդված 18. Թիմերի չներկայանալը խաղին, առաջնություններին մասնակցությունից հրաժարվելը կամ առաջնություններից հեռացվելը

18.01. Մասնակից թիմերը պարտավոր են ժամանել մարզադաշտ խաղի նշանակված ժամից նվազագույնը 75 րոպե առաջ, իսկ թիմի անձնակազմի անդամները, որոնք պետք է մասնակցեն նախախաղային խորհրդակցությանը, պետք է մարզադաշտ ժամանեն տվյալ խաղից նվազագույնը 120 րոպե առաջ:

18.02. Եթե թիմն ուշանում է մարզադաշտ ժամանելու համար սահմանված ժամանակից, ապա պարտավոր է այդ մասին նախապես հայտնել տվյալ խաղի պատվիրակին:

18.03. Եթե թիմը խաղասկզբից 60 րոպե առաջ մարզադաշտ չի ժամանել և ուշացման պատճառների մասին խաղի պատվիրակին չի տեղեկացրել, ապա համարվում է խաղին չներկայացած: Խաղի մրցավարը և պատվիրակը պարտավոր են արձանագրել տվյալ փաստը այդ խաղի արձանագրությունում ու պատվիրակի հաշվետվության մեջ և ներկայացնել ՀՖՖ:

18.04. Եթե թիմը սահմանված ժամկետում տեղեկացնում է խաղից ուշանալու մասին, ապա պատվիրակը, խորհրդակցելով խաղի գլխավոր մրցավարի և ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի հետ, կարող է որոշում կայացնել խաղասկիզբը առավելագույնը 60 րոպեով հետաձգելու մասին:

18.05. Սույն կանոնակարգի դրույթները պարբերաբար խախտելու, ՀՖՖ-ի որոշումները չկատարելու և իր գործողություններով կամ անգործությամբ ՀՖՖ-ի, ՖԻՖԱ-ի և ՈՒԵՖԱ-ի

հիմնարար սկզբունքները չպահպանելու, չկատարելու, չընդունելու դեպքում թիմը ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կանոնակարգով սահմանված կարգով կարող է հեռացվել տվյալ առաջնությունից:

18.06. Եթե ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի կողմից տվյալ առաջնությունից (ՀՊԼ կամ ԱԽ) հեռացված թիմը մասնակցել է 50% կամ պակաս խաղերի, ապա այդ խաղերի արդյունքները չեղյալ են համարվում, և տվյալ թիմի ու մրցակից թիմերի կողմից այդ խաղերի ընթացքում վաստակած միավորները, խփած և բաց թողած գնդակները, ինչպես նաև դեղին և կարմիր քարտերը զրոյացվում են՝ բացառությամբ ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ սահմանված որակագրկումների: Եթե թիմը մասնակցել է տվյալ առաջնության 50%-ից ավել խաղերի, ապա դրանց արդյունքները մնում են ուժի մեջ: Սակայն տվյալ թիմը զրկվում է չեմպիոն դառնալու հնարավորությունից, ՈԻԵՖԱ-ի կողմից կազմակերպվող մրցաշարերին մասնակցելու իրավունքից: Այն թիմերի օգտին, որոնք տվյալ առաջնության մնացած հատվածում հանդիպելու էին հեռացված թիմի հետ, մնացած բոլոր խաղերում գրանցվում է տեխնիկական հաղթանակ 3:0 հաշվով:

18.07. Այն դեպքում, երբ առաջնությունից հեռացված թիմի դեմ խաղերում ստացած դեղին քարտ(եր)ը զրոյացվել են, սակայն այդ խաղերում ստացած դեղին քարտ(եր)ի պատճառով մինչև թիմի առաջնությունից հեռացումը ֆուտբոլիստն արդեն բաց էր թողել սահմանված քանակի խաղ, ապա այդ ֆուտբոլիստը չպետք է բաց թողնի խաղ հեռացված թիմի քարտերը զրոյացնելուց հետո կրկին անգամ որակագրկման նույն քանակի դեղին քարտեր կուտակելուց հետո:

18.08. Եթե Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի կողմից ընդունված որոշմամբ թիմը հեռացվել է Գավաթի խաղարկությունից կամ զրկվել է տվյալ մրցաշրջանում ՀՖՖ հովանու ներքո անցկացվող մրցումների խաղերին մասնակցելու իրավունքից, ապա Գավաթի խաղարկությունում տվյալ թիմի արդեն անցկացրած բոլոր խաղերի արդյունքները չեղյալ են համարվում, և այդ խաղերի ընթացքում ֆուտբոլիստների ստացած դեղին և կարմիր քարտերը զրոյացվում են բացառությամբ ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ սահմանված որակագրկումների: Սույն կետի դրույթները կիրառվում են նույնիսկ այն դեպքերում, եթե մինչև հեռացումը տվյալ թիմն արդեն դուրս էր մնացել Գավաթի խաղարկությունից:

18.09. Այն թիմերը, որոնք հեռացվել են VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայից ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ կամ սեփական նախաձեռնությամբ

հրաժարվել են VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի մասնակցությունից, ապա հաջորդ մրցաշրջանում կարող են մասնակցել միայն Առաջին խմբի առաջնությանը:

18.10. Այն թիմերը, որոնք հեռացվել են Առաջին խմբի առաջնությունից ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ կամ սեփական նախաձեռնությամբ հրաժարվել են Առաջին խմբի առաջնության մասնակցությունից, ապա հաջորդ մրցաշրջանում կարող են մասնակցել Առաջին խմբի առաջնությանը:

18.11. Այն թիմերը, որոնք հեռացվել են VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկությունից ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ կամ սեփական նախաձեռնությամբ հրաժարվել են VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության մասնակցությունից, ապա հաջորդ մրցաշրջանում զրկվում են VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկությանը մասնակցելու իրավունքից:

18.12. Առաջնությունից ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի կողմից հեռացված կամ սեփական նախաձեռնությամբ մասնակցությունից հրաժարված թիմի մուտքավճարը վերադարձման ենթակա չէ:

18.13. Ակումբը, որը ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեի որոշմամբ հեռացվել է կամ սեփական նախաձեռնությամբ հրաժարվել է առաջնությունների մասնակցությունից, կորցնում է ՀՖՖ-ի և նրա պաշտոնական գործընկերների կողմից իրեն հասանելի բոլոր վճարումները ստանալու իրավունքներից:

Հոդված 19. Վիճարկում

19.01. Ակումբները կարող են վիճարկել ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների կամ սույն կանոնակարգի դրույթների այնպիսի խախտումը, որն ազդել է խաղի ելքի վրա՝ համաձայն ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կանոնակարգի համապատասխան դրույթների:

ԳԼՈՒԽ 3: ՄՐՑՈՒՄԵՐԸ ՍՊԱՍԱՐԿՈՂ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԸ

Հոդված 20. Սպասարկող անձնակազմի նշանակումը

20.01. Հանդիպումը սպասարկող մրցավարական անձնակազմը և տեսուչը նշանակվում են ՀՖՖ մրցավարական և տեսչական բաժնի կողմից:

20.02. Հանդիպման պատվիրակը նշանակվում է ՀՖՖ-ի կողմից:

20.03. Առանձին դեպքերում ՀՖՖ նախաձեռնությամբ խաղերը սպասարկող մրցավարական անձնակազմը կարող է հրավիրվել արտերկրից:

20.04. Ակումբների կամ այլ կազմակերպությունների պահանջով կամ խնդրանքով սպասարկող անձնակազմի կամ վերջինիս առանձին անդամների նշանակում կամ փոխարինում չի կատարվում:

20.05. Եթե խաղի ժամանակահատվածում մրցավարական անձնակազմի որևէ անդամ առողջական խնդիրների պատճառով չի կարողանում սպասարկել խաղը, ապա մրցավարական անձնակազմի տվյալ անդամին փոխարինում է 4-րդ պաշտոնյան:

Հոդված 21. Սպասարկման իրականացումը

21.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի և Առաջին խմբի առաջնության, VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության և Սուպերգավաթի խաղարկության խաղերը կազմակերպելու և սպասարկելու համար ՀՖՖ-ն յուրաքանչյուր խաղից առաջ նշանակում է սպասարկող անձնակազմ հետևյալ կազմով՝ պատվիրակ, տեսուչ, մրցավար, մրցավարի երկու օգնական, 4-րդ պաշտոնյա, մրցավարի վիդեո օգնական (VAR) և VAR օգնական:

21.02. Խաղերի սպասարկումն իրականացվում է համաձայն՝ ԻՖՄԲ-ի կողմից ընդունված ԻՖՄԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների, ինչպես նաև ՀՖՖ-ի, ՖԻՖԱ-ի և ՈՒԵՖԱ-ի՝ պաշտոնական խաղերի անցկացումը կարգավորող այլ փաստաթղթերի:

21.03. Մրցավարների, պատվիրակների և տեսուչների իրավունքները և պարտականությունները սահմանվում են՝ ԻՖՄԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների, սույն Կանոնակարգի դրույթների և պատվիրակի գործառույթները, մրցավարությունն ու տեսչությունը կանոնակարգող ՀՖՖ-ի այլ փաստաթղթերի համաձայն:

21.04. Մրցումների ընթացքում VAR համակարգի կիրառումը, ինչպես նաև մրցավարի վիդեո օգնականի (VAR) և VAR օգնականի պարտականությունները սահմանված են սույն կանոնակարգի Հավելված 4-ում:

21.05. Մրցումների ընթացքում VAR համակարգին վերաբերող դրույթները կիրառելի են VAR համակարգի պաշտոնական գործարկման պահից:

21.06. VAR համակարգին վերաբերող դրույթները սահմանվում են ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոններին համաձայն:

Հոդված 22. Սպասարկող անձնակազմի անդամների գործառույթները

22.01. Մրցավարական անձնակազմի ներկայացուցիչը, տեսուչի ու պատվիրակի հետ միասին, պետք է ժամանի հանդիպման վայր (մարզադաշտ) խաղասկզբից առնվազն 150 րոպե առաջ ու պատվիրակի հետ համատեղ անցկացնի մարզադաշտի ու խաղադաշտի պատրաստության ստուգում: Մրցավարական անձնակազմի մնացած ներկայացուցիչները պետք է ժամանեն մարզադաշտ խաղասկզբից առնվազն 90 րոպե առաջ: Դաշտի որակի հետ կապված՝ խաղի անցկացման վերջնական որոշումը կայացնում է մրցավարը:

22.02. Սպասարկող անձնակազմի բոլոր անդամներին արգելվում է խաղին մեկնել (վերադառնալ) տվյալ խաղի մասնակից ակումբներից որևէ մեկի հետ, և/կամ իջևանել միասին՝ բացառությամբ ֆորս-մաժորային իրավիճակների:

22.03. Խաղասկզբից 120 րոպե առաջ մրցավարական անձնակազմի ներկայացուցիչը և մրցավարների տեսուչը մասնակցում են պատվիրակի կողմից անցկացվող նախախաղային խորհրդակցությանը:

22.04. Խաղասկզբից ոչ ուշ, քան 60 րոպե առաջ, մրցավարական անձնակազմը ստուգում է մասնակից թիմերի կողմից Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում և թղթային արձանագրությունում, եթե այդպիսին օգտագործվում է, տրամադրված խաղացողների ցուցակները, որոնց համապատասխանելիության համար պատասխանատու են դրանք ներկայացնող ակումբները:

22.05. Նախախաղային խորհրդակցությունից առաջ մրցավարը և պատվիրակը ստուգում են խաղադաշտի որակը և մարզադաշտի համապատասխանելիությունը սահմանված չափանիշներին:

22.06. Խաղասկզբից 60 րոպե առաջ 4-րդ պաշտոնյան թիմերի հանդերձարաններում ստուգում է խաղացողների հանդերձանքը: Խաղադաշտ դուրս գալուց անմիջապես առաջ թիմերի հանդերձանքը ստուգում են մրցավարի օգնականները մրցող թիմերի հանդերձարանների դիմաց:

22.07. Մրցավարը պետք է անմիջապես տեղեկացնի հանդիպման պատվիրակին խաղից առաջ, ընթացքում և/կամ ավարտից հետո իր, իր օգնականների և 4-րդ պաշտոնյայի վրա ուղղակի կամ անուղղակի ազդեցության դեպքերի մասին:

22.08. Ակումբների ներկայացուցիչների կողմից պատվիրակի գործառույթների նկատմամբ ներգործություն կամ ներգործության փորձ կատարելու, խաղի վերաբերյալ պատվիրակի հասցեին վիրավորական արտահայտություններ կատարելու կամ սպառնալիքներ հնչեցնելու դեպքում պատվիրակը պարտավոր է հետխաղյա հաշվետվության մեջ արձանագրել այդ փաստը, ինչի հետևանքով կարող է հարուցվել վարույթ ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեում:

22.09. Մրցումների ժամանակ, խաղի պատվիրակի բացակայության դեպքում, տեսուչը պարտավոր է կատարել նրա՝ խաղի կազմակերպմանն առնչվող պարտականությունները:

22.10. Սպասարկող անձնակազմը պարտավոր է ձեռնարկել խաղն անցկացնելուն ուղղված բոլոր հնարավոր և ողջամիտ քայլերը:

22.11. Տեսուչն իր զեկույցը մուտքագրում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգ մինչև խաղի հաջորդ օրը՝ ժամը 15:00-ն:

Հոդված 23. Հանդիպման պատվիրակը

23.01. Խաղի կազմակերպման և անցկացման ընդհանուր վերահսկողությունն իրականացնում է հանդիպման պատվիրակը:

23.02. Պատվիրակի իրավունքներն ու պարտականությունները սահմանվում են սույն Կանոնակարգով, ՀՖՖ այլ փաստաթղթերով և պատվիրակի հետ կնքված պայմանագրով:

23.03. Պատվիրակների ցանկը հաստատվում է ՀՖՖ ղեկավարության կողմից յուրաքանչյուր մրցաշրջանից առաջ:

23.04. Խաղին նշանակված պատվիրակին փոխարինելու մասին ակումբների ղիմումները չեն քննարկվում:

23.05. Պատվիրակը խաղի կազմակերպման ընդհանուր պատասխանատուն է:

23.06. Խաղին նշանակված պատվիրակը պարտավոր է՝

- խաղասկզբից առավելագույնը երեք օր առաջ առցանց հաստատել ՀՖՖ-ի կողմից կատարված իր նշանակումը,
- խաղից 24 ժամ առաջ կապ հաստատել մասնակից թիմերի հետ և քննարկել խաղի անցկացմանը վերաբերող խնդիրները (մարզադաշտի և խաղադաշտի պատրաստություն, թիմերի հանդերձանքի գույներ, հանդիսատեսների ակնկալվող քանակ, անվտանգության և բժշկական ծառայության ապահովում և այլն),
- ժամանել հանդիպման վայր (մարզադաշտ) խաղասկզբից առնվազն 150 րոպե առաջ և մրցավարների ու տեսուչի հետ համատեղ անցկացնել մարզադաշտի ու խաղադաշտի պատրաստականության ստուգում,
- խաղասկզբից 120 րոպե առաջ անցկացնել նախախաղային խորհրդակցություն մրցավարի, տեսուչի, մասնակից թիմերի, մարզադաշտի և ոստիկանության ներկայացուցիչների մասնակցությամբ,
- նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ ներկայացնել խաղի կազմակերպման հետհաշվարկի ժամանակացույցը, որի կատարումը պարտադիր է խաղի մասնակիցների համար,
- վերահսկել, որպեսզի մարզադաշտի ստուգման ընթացքում հայտնաբերված թերությունները շտկվեն մինչև խաղասկիզբը,
- վերահսկել կանոնակարգերով և/կամ պայմանագրերով սահմանված ՀՖՖ-ի գովազդային, առևտրային և գործընկերային պարտականություններն իրականացվեն,
- անհրաժեշտության դեպքում արձանագրել օդի ջերմաստիճանը,
- համագործակցել հիմնական հեռարձակողի հետ՝ խաղի հեռարձակման հարցերի վերաբերյալ,
- խաղի ընթացքում վերահսկել ակումբի պատասխանատուների կողմից համապատասխանությունը սույն կանոնակարգին ու ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կանոնակարգին՝ կապված խաղի կազմակերպման ու անցկացման հետ, վերահսկել հանդիսատեսների վարքը, գրանցել ապօրինի գործողությունները (կազմակերպված անպարկեշտ վանկարկումներ, վիրավորական լեզու, պիրոտեխնիկայի կիրառում և այլ անօրինական գործողություններ),

- արձանագրել երրորդ կողմերի միջամտության պատճառով հանդիպումը կասեցնելու փորձերը, ինչպես նաև խաղից առաջ, ընթացքում կամ դրանից հետո տեղի ունեցած միջադեպերը և/կամ բախումները, որոնք ենթադրում են ոստիկանության և/կամ անվտանգության աշխատակիցների միջամտություն, անհապաղ տեղեկացնել դրանց մասին ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին, ինչպես նաև մանրամասն նշել այդ մասին հետխաղային հաշվետվությունում,

- խաղավարտից երկու ժամվա ընթացքում առցանց լրացնել Արդար խաղի հաշվարկի աղյուսակն ու հետխաղային հաշվետվությունը՝ խաղի կազմակերպման, անցկացման, տեղ գտած թերացումների ու միջադեպերի նշումներով՝ նախապես դրանք քննարկելով հանդիպման մրցավարի և տեսուչի հետ,

- եթե առցանց հաշվետվությունն ուղարկելուց հետո հայտնաբերվել են տեղ գտած խախտումներ կամ տեղի է ունեցել միջադեպ, ապա դրանց վերաբերյալ պատվիրակը պետք է տեղեկացնի ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին առանձին էլեկտրոնային գրությամբ,

- հեռանալ մարզադաշտից միայն հանդիսատեսի լիակատար տարհանումից, թիմերի և մրցավարների մեկնումից հետո:

23.07. Նախախաղային խորհրդակցության, ինչպես նաև ողջ խաղի ընթացքում, պատվիրակը պետք է կրի ՀՖՖ պատվիրակի իր անհատական անցագիրը:

23.08. Պատվիրակն իրավունք ունի մուտք գործել մարզադաշտի և հարակից տարածքների բոլոր հատվածները խաղի ժամանակահատվածում:

23.09. Պատվիրակի կողմից իր պարտականությունների շրջանակներում ներկայացվող խաղի կազմակերպմանն ու անցկացմանը վերաբերող կանոնակարգային բոլոր պահանջներն ու ցուցումները պետք է խստորեն կատարվեն: Այդ պահանջները կատարելուց հրաժարվելու կամ թերի կատարելու դեպքում այդ հանգամանքը նշվելու է պատվիրակի հետխաղային հաշվետվության մեջ և ներկայացվելու է ՀՖՖ ԿԵԿ-ի քննությանը՝ մեղավոր կողմի նկատմամբ պատժամիջոցներ կիրառելու միջնորդությամբ:

23.10. ՀՖՖ կանոնակարգերի, ՀՖՖ-ի և պատվիրակի միջև կնքված պայմանագրի և ՀՖՖ պատվիրակի ուղեցույցի, այդ թվում՝ վարքագծի կանոնագրքի, դրույթների համաձայն՝ պատվիրակը կրում է անձնական պատասխանատվություն իր ծառայողական պարտականություններն ոչ պատշաճ իրականացման, այդ թվում՝ հաշվետվությունները

լիակատար և ժամանակին չներկայացնելու, ինչպես նաև՝ թերի և ոչ հավաստի տեղեկություն տրամադրելու համար:

23.11. Որևէ թիմի խաղից ուշանալու դեպքում խաղասկզբի և խաղի անցկացման վերաբերյալ որոշումները կայացնում է պատվիրակը՝ համաձայն սույն կանոնակարգի և համաձայնեցնելով ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի հետ:

23.12. Պատվիրակն իրավունք ունի չեղարկել խաղը անվտանգության և ապահովության ոչ պատշաճ մակարդակի, ներառյալ՝ կարգադրիչների և/կամ մասնավոր անվտանգության ծառայության աշխատակիցների բացակայության և/կամ անբավարար քանակի պատճառով, եթե դա կարող է վտանգ ներկայացնել խաղի մասնակիցների, մրցավարների և/կամ հանդիսատեսների առողջությանն ու կյանքին:

23.13. Պատվիրակն իր հաշվետվությունը և Արդար խաղի գնահատման արձանագրությունը մուտքագրում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգ խաղավարտից հետո՝ առավելագույնը երկու ժամվա ընթացքում:

ԳԼՈՒԽ 4: ՄԱՐԶԱԴԱՇՏԸ ԵՎ ԱՆՎՏԱՆԳՈՒԹՅՈՒՆԸ

Հոդված 24. Անվտանգության ապահովումը

24.01. Մրցումների անվտանգության ապահովումը կազմակերպվում է համաձայն ՀՖՖ Ապահովության և անվտանգության կանոնակարգի:

24.02. Հյուրընկալող թիմը տրիբունայում առանձնացնում և տրամադրում է հյուր թիմի երկրպագուների համար առանձին հատված՝ մարզադաշտի ընդհանուր տարողության առնվազն 5%-ի չափով:

24.03. Դաշտի տեր ակումբը պետք է ապահովի մարզադաշտում և դրա հարակից տարածքներում ոստիկանների, ինչպես նաև կարգադրիչների և անվտանգության աշխատակիցների պարտադիր ներկայությունը և վերջիններիս աշխատանքային պարտականությունների կատարումը:

24.04. Եթե խաղի մեկնարկից առաջ ոստիկանության ներկայացուցիչ չկա մարզադաշտում, ապա խաղի պատվիրակը, նախապես քննարկելով ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի հետ, կարող է որոշում կայացնել խաղը չսկսելու մասին, եթե նկատում

է, որ անվտանգությունը պատշաճ կերպով ապահովված չէ՝ կախված երկրպագուների թվաքանակից կամ այլ հանգամանքներից:

24.05. ՀՖՖ Ապահովության և անվտանգության կանոնակարգով արգելված առարկաներ մարզադաշտ բերելը բացառելու համար՝ դաշտի տեր ակումբը կարգադրիչների և անվտանգության աշխատակիցների միջոցով պետք է կազմակերպի հատուկ ստուգում՝ ՀՖՖ Ապահովության և անվտանգության կանոնակարգով սահմանված կարգով:

24.06. Դաշտի տեր ակումբի կարգադրիչները և անվտանգության աշխատակիցները պետք է համագործակցեն ոստիկանության աշխատակիցների հետ, որպեսզի՝

ա) մարզադաշտ մուտք գործելու արգելք ստացած կամ մարզադաշտից հեռացված որևէ անձ չստանա մարզադաշտ մուտք գործելու թույլտվություն, Անվտանգության կանոնակարգում պետք է նշվի այդ տեղեկությունները Ակումբին փոխանցելու կարգը:

բ) սույն կետի «ա» ենթակետում նշված անձը պետք է ամբողջ խաղի ընթացքում գտնվի մարզադաշտի տարածքից դուրս՝ առնվազն մինչև բոլոր հանդիսատեսի հեռանալը:

24.07. Մարզադաշտում գտնվող հանդիսատեսի դաշտի տեր ակումբը պետք է արգելի՝

ա) մարզադաշտում տեղի ունեցող մարզական միջոցառման կազմակերպիչների, մարզադաշտի սեփականատիրոջ և/կամ օրինական տիրապետողի կողմից արգելված վայրերում ծխելը,

բ) իրերի, այդ թվում՝ բանջարեղենի, մրգերի, ցանկացած տեսակի տարայով կամ առանց տարայի հեղուկի նետումը հանդիպման մասնակիցների, հանդիսատեսի, այլ անձանց, ինչպես նաև խաղադաշտի ուղղությամբ,

գ) հանդիսատեսի օգտագործման համար չնախատեսված շինություններում ու կառույցներում գտնվելը (ֆասադներ, ցանկապատեր, պատեր, արգելապատնեշներ, լուսավորության սյուներ, հեռուստատեսային տեսախցիկների պլաստֆորմներ, ծառեր, տանիքներ և այլն):

դ) այնպիսի բղավոցները, վանկարկումները, երգերի կատարումը, նշանների և/կամ այլ խորհրդանիշների հասարակական ցուցադրումը, տպագիր նյութերի տարածումը, ինչպես նաև այլ այնպիսի գործողությունների կատարումը, որոնք վիրավորում են միջոցառման մասնակիցների և/կամ հանդիսատեսի արժանապատվությունը, վարկաբեկում են նրանց, կրում են ծայրահեղական բնույթ կամ պարունակում են ռասսայական, սոցիալական, ազգային կամ ցանկացած այլ խտրական վերաբերմունք,

ե) խաղին ներկայանալ կենդանիների հետ,

զ) մարզադաշտի տարածք մտցնել ցանկացած տեսակի զենք, զինամթերք, կտրող և/կամ ծակող առարկաներ, արցունքաբեր ու նյարդային ազդեցություն ունեցող գազային բալոններ, որպես զենք օգտագործվելու ենթակա կամ հանդիսատեսների առողջությանը հավանական վնաս պատճառող այլ առարկաներ, այդ թվում՝ հովանոցներ, ծանր առարկաներ,

է) մարզադաշտի տարածք մտցնել դյուրավառ ցանկացած նյութ՝ անկախ դրա տեսակից՝ ներառյալ այն նյութերը, որոնք կարող են օգտագործվել դյուրավառ նյութերի կամ ծխի պատրաստման համար (բացառությամբ ծխախոտի, գրպանի պլաստմասե կրակայրիչի), այդ թվում՝ ծխարձակիչներ, ճայթրուկներ, ազդանշանային հրթիռներ, պայթուցիկ, թունավոր և հոտավետ նյութեր, ռադիոակտիվ նյութեր, գազի բալոններ, վառելանյութեր (բացառությամբ լուցկիների, կրակայրիչների և ծխախոտի, այդ թվում՝ էլեկտրոնային):

24.08. Դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է ապահովել հանդիսատեսի (երկրպագուների) մուտքը մարզադաշտի տարածք՝ տոմսերի (ներառյալ՝ ակումբային քարտի, արձնեմենտի, հրավերի) առկայության դեպքում, իսկ խաղի կազմակերպմանը ներգրավված աշխատակիցների և ՋԼՄ-ների ներկայացուցիչների մուտքը՝ հաստատված այնպիսի հավատարմագրերի առկայության դեպքում, որոնք տալիս են մարզադաշտ մուտք գործելու իրավունք, և որոնց ստուգումն իրականացվում է տվյալ ակումբի կարգադրիչների կողմից: Դաշտի տեր ակումբը հանդիպման մեկնարկից 45 րոպե անց իրավասու է սահմանափակել հանդիսատեսների մուտքը մարզադաշտ՝ անվտանգության աշխատակիցների միջոցով: Հանդիսատեսներին պետք է նախապես տեղեկացնել մարզադաշտ մուտք գործելու արգելքի մասին՝ մուտքի տոմսերի և մարզադաշտի յուրաքանչյուր մուտքի մոտ տեղակայված հատուկ ցուցանակների վրա տեղեկություն տեղադրելու միջոցով:

24.09. Դաշտի տեր ակումբը պետք է երաշխավորի, որ բոլոր խմիչքները վաճառվեն ու շրջանառվեն վտանգ չներկայացնող թղթե կամ պլաստիկ բաց բաժակներով:

24.10. Դաշտի տեր ակումբը ոստիկանության աշխատակցի կամ մարզադաշտի անվտանգության պատասխանատուի հետ միասին պետք է կանխի մարզադաշտի ներսում/մերձակայքում հանդիսատեսի (երկրպագուների) կողմից իրականացվող ցանկացած սադրիչ գործողություն (ֆուտբոլիստների, մրցավարների, հակառակորդ թիմի երկրպագուների հանդեպ սադրիչ խոսքեր, ռասիստական վարքագիծ, պաստառներ կամ դրոշներ և այլն):

24.11. Նման գործողություններ տեղի ունենալու դեպքում դաշտի տեր ակումբը, ոստիկանության աշխատակիցը կամ տվյալ ակումբի անվտանգության պատասխանատուն պետք է այդ մասին հայտարարություն տարածեն մարզադաշտի ռադիոհանգուցային համակարգի միջոցով և/կամ հեռացնեն ցանկացած վիրավորական նյութ մարզադաշտի տարածքից:

24.12. Դաշտի տեր ակումբը խաղից առաջ և հետո պարտավոր է ապահովել հյուր թիմի և սպասարկող անձնակազմի անվտանգությունը:

ԳԼՈՒԽ 5: ԴԱՇՏԻ ՏԵՐ ԱԿՈՒՄԲԸ

Հոդված 25. Դաշտի տեր ակումբի պարտականությունները

Դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է՝

25.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի յուրաքանչյուր խաղի անցկացման համար տրամադրել առաջնության համար հաստատված 10 գնդակ: Եղանակային անբարենպաստ պայմանների պարագայում (մառախուղ, ձյուն) տրամադրել նաև նույն քանակի կարմիր կամ նարնջագույն գնդակներ՝ VBET ՀՊԼ-ի հանդիպումների անցկացումն ապահովելու համար,

25.02. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի խաղի մեկնարկից 1 ժամ առաջ հյուր թիմին տրամադրել առաջնության համար հաստատված 10 գնդակ:

25.03. Առաջին խմբի առաջնության յուրաքանչյուր խաղի անցկացման համար տրամադրել 10 գնդակ: Եղանակային անբարենպաստ պայմանների պարագայում (մառախուղ, ձյուն) տրամադրել նաև նույն քանակի կարմիր կամ նարնջագույն գնդակներ՝ Առաջին խմբի հանդիպումների անցկացումն ապահովելու համար,

25.04. Առաջին խմբի առաջնության խաղի մեկնարկից 1 ժամ առաջ հյուր թիմին տրամադրել 10 գնդակ:

25.05. VBET ՀՊԼ և Առաջին խմբի առաջնությունների և VBET ՀԳԽ մասնակից ակումբների կողմից իրենց խաղերը տեսագրել. դաշտի տեր ակումբը՝ առնվազն երեք տեսախցիկով, հյուր ակումբը՝ առնվազն մեկ տեսախցիկով: Մրցակից ակումբների կողմից օգտագործվող լրացուցիչ տեսախցիկ(ներ)ի դիրք(եր)ի ընտրությունը չի սահմանափակվում:

25.06. Տեսախցիկները պետք է տեղադրված լինեն խաղադաշտի կենտրոնական գծի ուղղությամբ և յուրաքանչյուր կիսադաշտի դարպասային գծին զուգահեռ՝ տուգանային հրապարակի գծի ուղղությամբ: Դաշտի տեր ակումբն առաջինն է ընտրում նկարահանման դիրքը:

25.07. 4-րդ պաշտոնյային տրամադրել փոխարինման սարքին էլեկտրոնային ցուցատախտակ և նվազագույնը 2 հատ եզրային մրցավարի համար նախատեսված, ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոններին համապատասխանող դրոշակ:

25.08. ՀՊԼ խաղի ժամանակահատվածում փոխարինման էլեկտրոնային ցուցատախտակի անսարքության հայտնաբերման դեպքում դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է տրամադրել երկրորդ էլեկտրոնային հաշվի ցուցատախտակ սարքին վիճակում:

25.09. Առաջին խմբի առաջնության խաղի ժամանակահատվածում փոխարինման էլեկտրոնային ցուցատախտակի անսարքության հայտնաբերման դեպքում դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է տրամադրել երկրորդ էլեկտրոնային կամ մեխանիկական հաշվի ցուցատախտակ սարքին վիճակում:

25.10. ՀՊԼ խաղերի անցկացման մարզադաշտում ապահովել խաղի հաշիվը ցույց տվող էլեկտրոնային սարքին լուսատախտակի առկայությունը, որը պետք է ցուցադրի խաղի ժամանակը՝ պայմանով, որ այն կանգնեցվում է յուրաքանչյուր խաղակեսի հիմնական ժամանակի ավարտին, այսինքն՝ համապատասխանաբար 45 և 90 րոպեներից հետո: Այս պայմանը կիրառվում է նաև խաղի լրացուցիչ ժամանակի դեպքում (այսինքն՝ 105 և 120 րոպեներից հետո):

25.11. Տրամադրել թիմերի և մրցավարների համար նախատեսված հանդերձարաններ:

25.12. Խաղը սպասարկող մրցավարական անձնակազմի նախավարժանքի համար սահմանել հատուկ առանձնացված տարածք (կոներով գծված՝ դաշտի միջին գծից հաշված 30 մ երկարությամբ և 30 մ լայնությամբ) և արգելել թիմերի ֆուտբոլիստների և թիմերի անձնակազմերի կողմից սահմանված գոտի մուտք գործելը՝ համաձայն հավելված 3-ի:

25.13. Նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ ՀՖՖ պատվիրակի հաստատմանը ներկայացնել խաղի մեկնարկի հետհաշվարկի ձևաթուղթը:

25.14. Խաղի մեկնարկից 90 րոպե առաջ փակցնել ՀՖՖ պատվիրակի կողմից հաստատված խաղի մեկնարկի հետհաշվարկի ձևաթուղթը մրցող թիմերի, մրցավարների

հանդերձարաններում և պատվիրակի սենյակում, ինչպես նաև տրամադրել այն խաղի հեռարձակողին:

25.15. Տրամադրել պատվիրակի համար նախատեսված սենյակ մրցավարական սենյակի հարևանությամբ՝ հոսանքի և ինտերնետի առկայությամբ:

25.16. Արգելել կողմնակի, որակագրկված անձանց մուտքը մրցավարական հանդերձարան և պատվիրակի սենյակ: Սույն կետի շրջանակներում տվյալ խաղի սպասարկող անձնակազմից, մրցավարների հետ կապ պահպանող թիմերի մեկական ներկայացուցիչներից, ՀՖՖ ներկայացուցիչներից բացի մնացած բոլոր անձինք համարվում են կողմնակի:

25.17. Ապահովել մրցավարական անձնակազմի, պատվիրակի և տեսուչի անվտանգությունը, ինչպես նաև կարգադրիչների կամ անվտանգության աշխատակիցների միջոցով ապահովել մրցավարական անձնակազմի հանդերձարանից դեպի խաղադաշտ և հետադարձ ուղղությամբ ուղեկցումը:

25.18. Տրամադրել նախախաղային խորհրդակցության համար պատշաճ սենյակ՝ ապահովված համապատասխան քանակի աթոռներով, ինչպես նաև մարզահագուստների ստուգման և պատվիրակի համար նախատեսված սեղաններով:

25.19. Տրամադրել հակադոպինգային ստուգման պայմաններին համապատասխանող սենյակ:

25.20. Խաղի նշանակված մեկնարկից նվազագույնը 60 րոպե առաջ մարզադաշտի տարածքում ապահովել պատգարակի առկայությունը և պատգարակ տեղափոխող անձնակազմի (առնվազն 2 հոգի) ներկայությունը:

25.21. Խաղի նշանակված մեկնարկից նվազագույնը 45 րոպե առաջ մարզադաշտի տարածքում ապահովել շտապ օգնության մեքենայի և բուժանձնակազմի ներկայությունը: Շտապ օգնության մեքենան պարտադիր կերպով պետք է համալրված լինի՝

- սարքին դեֆիբրիլատորով,
- մեջքի ֆիքսատորով պատգարակով,
- առաջին բուժօգնության անձնակազմով,
- առաջին բուժօգնության պայուսակով,
- շարժական թթվածնով:

Վերոնշյալ բոլոր պայմանների չկատարման դեպքում հանդիպումը չի կայանում:

25.22. Եթե խաղին ներկա է շտապ օգնության մեկ մեքենա իր բուժանձնակազմով, և անհրաժեշտություն է առաջանում խաղին մասնակից անձանց անմիջապես հիվանդանոց տեղափոխել, խաղը դադարում է և վերսկսվում է միայն մարզադաշտում շտապ օգնության մեքենայի առկայության դեպքում: Նման դեպքերում խաղը կարող է դադարեցվել առավելագույնը մինչև 45 րոպե:

25.23. Խաղից մեկ օր առաջ հյուր թիմի պահանջով վերջինիս տրամադրել խաղադաշտ այն մարզադաշտում, որտեղ անցկացվելու է պաշտոնական հանդիպումը՝ առավելագույնը 60 րոպե տևողությամբ նախախաղային մարզում անցկացնելու նպատակով: Եղանակային անբարենպաստ պայմանների պարագայում հյուր թիմին կարող է տրամադրվել որակապես հավասարագոր այլընտրանքային խաղադաշտ:

25.24. Առավել կարևոր հյուրերի (VIP) համար առանձնացված գոտում յուրաքանչյուր խաղին տրամադրել 5 նստատեղ ՀՖՖ-ի ներկայացուցիչների համար (ի լրումն պատվիրակի և տեսուչի համար կենտրոնական հատվածում նախատեսված նստատեղերի) և 10 նստատեղ՝ հյուր թիմի ղեկավար անձնակազմի և պաշտոնյաների համար:

25.25. Ապահովել առավել կարևոր հյուրերի (VIP) համար առանձնացված գոտում գտնվող անձանց անվտանգությունը, այդ գոտում մուտքը թույլատրել միայն համապատասխան տոմսերի և/կամ անցագրերի առկայության դեպքում:

25.26. Ապահովել գնդակ վերադարձնող պատանի 8-12 ֆուտբոլիստի ներկայությունը խաղի ընթացքում, որոնց մարզահագուստի գույնը պետք է տարբերվի մրցող թիմերի և մրցավարների մարզահագուստների գույներից:

25.27. Գնդակ վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստներին արգելվում է խաղի ժամանակահատվածում խաղալ գնդակով մարզադաշտի սպորտային գոտում:

25.28. Ապահովել, որ խաղադաշտին անմիջապես հարող տարածքը լինի ապահով ֆուտբոլիստների, մրցավարների և գնդակ վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստների համար, անհրաժեշտության դեպքում ապահովել լրացուցիչ բարձրորակ, կանաչ արհեստական խոտածածկով:

ԳԼՈՒԽ 6: ԽԱՂԵՐԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՈՒՄԸ

Հոդված 26. Նախախաղային խորհրդակցությունը

26.01. Յուրաքանչյուր հանդիպումից 2 ժամ առաջ խաղի պատվիրակի ղեկավարությամբ անցկացվում է նախախաղային խորհրդակցություն, որին մասնակցում են՝

- ա) տեսուչը
- բ) մրցավարը կամ խաղը սպասարկող անձնակազմի ներկայացուցիչը,
- գ) մրցող ակումբների ներկայացուցիչները,
- դ) խաղի կազմակերպման պատասխանատուն,
- ե) մարզադաշտի ներկայացուցիչը,
- զ) ոստիկանության ներկայացուցիչը,
- է) անվտանգության հարցերով պատասխանատուն,
- ը) գնդակ վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստների մարզիչը,
- թ) մամուլի քարտուղարը կամ ակումբի մեդիա բաժնի աշխատակիցը:

Վերոնշյալ թ) կետի կատարումը պարտադիր է միայն VBET ՀՊԼ խաղերի ժամանակ:

26.02. Սույն հոդվածի 26.01 մասի «դ», «ե», «զ», «է», «ը» և «թ» կետերում նշված անձանց մասնակցությունն ապահովում է դաշտի տեր ակումբը:

26.03. Ակումբների կողմից նախախաղային խորհրդակցությանը մասնակցող անձինք մրցավարի ստուգմանն են ներկայացնում ֆուտբոլիստների և դարպասապահի խաղային մարզահագուստն ամբողջությամբ՝ մարզաշապիկ, կիսավարտիք (կամ սպորտային տաբատ դարպասապահի դեպքում), կիսագուլպա, մարզումային ժիլետներ և գնդակը վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստների մարզահագուստ: Հիմնական հանդերձանքից բացի պետք է ներկայացվեն նաև պաշտպանիչ դիմակներ, պաշտպանիչ գլխարկներ, գունավոր էլաստիկ ժապավեններ, եթե դրանք օգտագործվելու են:

26.04. Խաղադաշտի ջրման ժամանակացույցը պետք է սահմանվի դաշտի տեր ակումբի կողմից նախախաղային խորհրդակցության ընթացքում: Խաղադաշտը պետք է ջրվի հավասարաչափ:

Հոդված 27. Առանձնահատկություններ՝ կախված եղանակային պայմաններից

27.01. Պրոֆեսիոնալ մրցումների շրջանակներում ըստ Ցելսիուսի -15 աստիճանից ցածր և +40 աստիճանից բարձր եղանակային պայմանների առկայության դեպքում խաղի պատվիրակը կամ տեսուչը կայացնում են որոշում՝ խաղի անցկացման հնարավորության վերաբերյալ:

27.02. Բնական խոտածածկով խաղադաշտերում ըստ Ցելսիուսի +32 և բարձր ջերմաստիճանի դեպքում խաղի ժամանակ կիրառվում է երկու ջրային դադար մեկ ընդմիջում տևողությամբ՝ խաղի 30-րդ և 75-րդ րոպեներին: Ջրային դադարի վերաբերյալ որոշումը կայացնում է խաղի պատվիրակը նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ և տեղյակ պահում բոլոր շահագրգիռ կողմերին:

27.03. Արհեստական խոտածածկով խաղադաշտերում խաղերի ժամանակ շոգ եղանակին կիրառվում է երկու ջրային դադար մեկ ընդմիջում տևողությամբ՝ խաղի 30-րդ և 75-րդ րոպեներին: Ջրային դադարի վերաբերյալ որոշումը կայացնում է խաղի պատվիրակը՝ քննարկելով հանդիպման մրցավարի հետ նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ, և տեղյակ պահում բոլոր շահագրգիռ կողմերին:

ԳԼՈՒԽ 7. ՖՈՒՏԲՈՒԼ ՄՍՆԵՐԻ ԵՎ ԹԻՄԵՐԻ ԱՆՁՆԱԿԱԶՄԵՐԻ ՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ ԵՎ ՎԵՐԱՀԱՅՏԱՎՈՐՈՒՄԸ

Հոդված 28. Ֆուտբոլիստների հայտավորումը և վերահայտավորումը

28.01. VBET ՀՊԼ մասնակից յուրաքանչյուր թիմի կազմում թույլատրվում է հայտավորվել առավելագույնը 10 թիմի անձնակազմի անդամ և առավելագույնը 30 ֆուտբոլիստ: Անկախ հայտավորված ֆուտբոլիստների քանակից՝ առնվազն 9-ը պետք է լինեն Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված և/կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամներ: Ակումբները պետք է ֆուտբոլիստներին և անձնակազմի անդամներին հայտավորեն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

28.02. Առաջին խմբի մասնակից յուրաքանչյուր թիմի կազմում թույլատրվում է հայտավորվել առավելագույնը 10 թիմի անձնակազմի անդամ և առավելագույնը 30 ֆուտբոլիստ: Անկախ հայտավորված ֆուտբոլիստների քանակից՝ առնվազն 15-ը պետք է լինեն Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված և/կամ Հայաստանի

ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամներ: Ակումբները պետք է ֆուտբոլիստներին և անձնակազմի անդամներին հայտավորեն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

28.03. Սույն հոդվածի 28.01 և 28.02 կետերով սահմանված՝ ՀՀ-ում մարզված և/կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամ ֆուտբոլիստների նվազագույն քանակը հայտավորման ցուցակում չապահովելու դեպքում ՀՖՖ մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժինը չի ընդունում ակումբի հայտավորման դիմումը, որի մասին ակումբը ծանուցվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

28.04. VBET ՀՊԼ ընթացքում մասնակից բոլոր թիմերի կազմում հայտավորված ֆուտբոլիստներից նվազագույնը 9-ը պետք է լինեն ՀՀ-ում մարզված և/կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամ:

28.05. Հայտավորման պատուհանի բացման առաջին օրվանից սկսած մինչ տվյալ խաղաշրջանի ավարտը VBET ՀՊԼ մասնակից թիմի կազմում պետք է հայտավորված լինի առնվազն 18 ֆուտբոլիստ, որոնցից առնվազն 9-ը՝ Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված և/կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամներ: Հայտավորման ենթակա ֆուտբոլիստների նվազագույն քանակը (18 ֆուտբոլիստ) չապահովելու դեպքում ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեն կայացնում է որոշում՝ սույն հոդվածի խախտման վերաբերյալ:

28.06. ԱԽ մասնակից բոլոր թիմերի կազմում հայտավորված ֆուտբոլիստներից նվազագույնը 15-ը պետք է լինեն Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված և/կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամներ:

28.07. Հայտավորման պատուհանի բացման առաջին օրվանից սկսած մինչ տվյալ խաղաշրջանի ավարտը՝ ԱԽ մասնակից թիմի կազմում պետք է հայտավորված լինի առնվազն 18 ֆուտբոլիստ, որոնցից 15-ը՝ Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված և/կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամներ: Հայտավորման ենթակա ֆուտբոլիստների նվազագույն քանակը (18 ֆուտբոլիստ) չապահովելու դեպքում ՀՖՖ Կարգապահական և էթիկայի կոմիտեն կայացնում է որոշում՝ սույն հոդվածի խախտման վերաբերյալ:

28.08. Հակադոպինգային կանոնների խախտման համար որակազրկված ֆուտբոլիստը ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի կողմից հեռացվում է տվյալ թիմի հայտավորման ցուցակից՝ հիմնվելով ՀՀ հակադոպինգային գործակալություն որոշման հիման վրա:

28.09. 28.08 կետով սահմանված խախտման պարագայում տվյալ ակումբը պարտավոր է համալրել հայտավորված ֆուտբոլիստների քանակը՝ պահպանելով 28.13 և 28.17 կետերով սահմանված ժամկետները և դրույթները:

28.10. VBET ՀՊԼ-ում հայտավորված թիմի անձնակազմը պետք է ընդգրկի առնվազն հետևյալ անդամներին՝

ա) Առաջին թիմի գլխավոր մարզիչ, ով պետք է ունենա ՈԻԵՖԱ-ի «Պրո» կարգի գործող մարզչական արտոնագիր կամ գործող, ոչ ՈԻԵՖԱ-ի կողմից տրամադրված մարզչական դիպլոմ, որը, սակայն, համարժեք է ՈԻԵՖԱ-ի «Պրո» կարգի մարզչական արտոնագրին և ՈԻԵՖԱ-ի կողմից ճանաչված է որպես այդպիսին,

բ) Առաջին թիմի գլխավոր մարզչի օգնական, որը պետք է ունենա ՈԻԵՖԱ-ի «Ա» կարգի գործող մարզչական արտոնագիր կամ գործող, ոչ ՈԻԵՖԱ-ի կողմից տրամադրված մարզչական դիպլոմ, որը, սակայն, համարժեք է ՈԻԵՖԱ-ի «Ա» կարգի մարզչական արտոնագրին և ՈԻԵՖԱ-ի կողմից ճանաչված է որպես այդպիսին,

գ) դարպասապահների և ֆիզիկական պատրաստվածության մարզիչներ, ովքեր պետք է ունենան ՈԻԵՖԱ-ի «Բ» կարգի գործող մարզչական արտոնագիր կամ գործող, ոչ ՈԻԵՖԱ-ի կողմից տրամադրված մարզչական դիպլոմ, որը, սակայն, համարժեք է ՈԻԵՖԱ-ի «Բ» կարգի մարզչական արտոնագրին և ՈԻԵՖԱ-ի կողմից ճանաչված է որպես այդպիսին,

դ) բժիշկ, ով պետք է ունենա բարձրագույն բժշկական կրթություն՝ առնվազն մագիստրոսի աստիճանով,

ե) ֆիզիոթերապևտ, ով պետք է ունենա ՀՀ առողջապահության նախարարության կողմից ճանաչված կինեզիոլոգի (ֆիզիոթերապևտի) դիպլոմ և/կամ կինեզիոլոգի (ֆիզիոթերապևտի) դասընթացների մասնակցության հավաստագիր կամ դրան համարժեք փաստաթուղթ:

28.11. ԱԽ-ում հայտավորված թիմի անձնակազմը պետք է ընդգրկի առնվազն հետևյալ անդամներին՝

ա) գլխավոր մարզիչ, ով պետք է ունենա ՈԻԵՖԱ-ի «Ա» կարգի գործող մարզչական արտոնագիր կամ գործող, ոչ ՈԻԵՖԱ-ի կողմից տրամադրված մարզչական դիպլոմ, որը, սակայն, համարժեք է ՈԻԵՖԱ-ի «Ա» կարգի մարզչական արտոնագրին և ՈԻԵՖԱ-ի կողմից ճանաչված է որպես այդպիսին,

բ) գլխավոր մարզչի օգնական, որը պետք է ունենա ՈԻԵՖԱ-ի «Բ» կարգի գործող մարզչական արտոնագիր կամ գործող, ոչ ՈԻԵՖԱ-ի կողմից տրամադրված մարզչական դիպլոմ, որը, սակայն, համարժեք է ՈԻԵՖԱ-ի «Բ» կարգի մարզչական արտոնագրին և ՈԻԵՖԱ-ի կողմից ճանաչված է որպես այդպիսին,

զ) դարպասապահների և ֆիզիկական պատրաստվածության մարզիչներ, ովքեր պետք է ունենան ՈՒԵՖԱ-ի «Բ» կարգի գործող մարզչական արտոնագիր կամ գործող, ոչ ՈՒԵՖԱ-ի կողմից տրամադրված մարզչական դիպլոմ, որը, սակայն, համարժեք է ՈՒԵՖԱ-ի «Բ» կարգի մարզչական արտոնագրին և ՈՒԵՖԱ-ի կողմից ճանաչված է որպես այդպիսին, դ) բժիշկ, ով պետք է ունենա բարձրագույն բժշկական կրթություն՝ առնվազն մագիստրոսի աստիճանով,

ե) ֆիզիոթերապևտ, ով պետք է ունենա ՀՀ առողջապահության նախարարության կողմից ճանաչված կինեզիոլոգի (ֆիզիոթերապևտի) դիպլոմ և/կամ կինեզիոլոգի (ֆիզիոթերապևտի) դասընթացների մասնակցության հավաստագիր կամ դրան համարժեք փաստաթուղթ:

28.12. Հայտավորման և վերահայտավորման համար ակումբները ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի կողմից նախապես հաստատված գրաֆիկով սահմանված ժամկետներում Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում վերբեռնում են հայտավորվող/վերահայտավորվող յուրաքանչյուր ֆուտբոլիստի համար բուժհաստատության կողմից հաստատված տեղեկանք՝ ֆուտբոլիստի առողջական վիճակի մասին:

28.13. Հայտավորման ժամկետը սահմանվում է տվյալ առաջնության պաշտոնական առաջին խաղից 15 օր առաջ և ավարտվում է 1 օր առաջ:

28.14. Եթե հայտավորումը/վերահայտավորումը չի համապատասխանում սույն հոդվածի 28.05, 28.06, 28.09, 28.10 և 28.11 մասերով նախատեսված պահանջներին, կամ ներկայացվում է 28.13 և 28.17 մասերով սահմանված ժամկետների խախտմամբ, ապա այն մերժվում է ՀՖՖ ՄԿԱ բաժնի կողմից, որի մասին ակումբը ծանուցվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

28.15. Առաջնության ընթացքում ֆուտբոլիստի կամ թիմի անձնակազմի անդամի հայտից հանելու գործընթացը կատարվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

28.16. Թիմը կարող է հայտավորել կամ վերահայտավորել այն ֆուտբոլիստներին, որոնք գրանցված են տվյալ ակումբում: Ֆուտբոլիստների գրանցումը կատարվում է ՀՖՖ-ի Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխության կանոնակարգի համաձայն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով:

28.17. Հայտավորման ժամկետի լրանալուց հետո թիմերում վերահայտավորումը կատարվում է սահմանված ժամկետներում՝ 30.07.2022-15.09.2022 (Երևանի ժամանակով՝ 24:00) և 01.02.2023-28.02.2023 (Երևանի ժամանակով՝ 24:00):

28.18. Վերահայտավորվող յուրաքանչյուր ֆուտբոլիստի համար VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի մասնակից ակումբը վճարում է 25,000 (քսանհինգ հազար) ՀՀ դրամ, Առաջին խմբի առաջնության մասնակից ակումբը վճարում է 15,000 (տասնհինգ հազար) ՀՀ դրամ, բացառությամբ՝

- ա) գինվորական ծառայության մեջ գտնվող ֆուտբոլիստի,
- բ) պրոֆեսիոնալ այն ֆուտբոլիստի, ով խաղաշրջանից առաջ գրանցված է տվյալ ակումբում, բայց չի հայտավորվել ակումբը ներկայացնող որևէ այլ թիմում:

Վերահայտավորված ֆուտբոլիստի համար վճարված գումարի անդորրագրերի սկանավորված տարբերակները պետք է վերբեռնվեն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում:

28.19. Թիմը կարող է հայտավորել կամ վերահայտավորել այն անձնակազմի անդամներին, որոնց պայմանագրերը հաստատված են ՀՖՖ արտոնագրման բաժնի կողմից:

28.20. Թիմի անձնակազմի անդամներ են համարվում հետևյալ անձինք՝

- ա) գլխավոր մարզիչ,
- բ) գլխավոր մարզչի օգնական,
- գ) մարզիչ,
- դ) բժիշկ,
- ե) մերսող/ֆիզիոթերապևտ,
- զ) ադմինիստրատոր,
- է) թարգմանիչ:

28.21. Թիմի անձնակազմի անդամների վերահայտավորման գործընթացը կատարվում է Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով: Անձնակազմի անդամներին վերահայտավորելու համար ժամկետ սահմանված չէ:

28.22. Սահմանված ժամկետներից դուրս վերահայտավորվել կարող են միայն հետևյալ ֆուտբոլիստները.

- ա) արտասահմանից ժամանած այն ֆուտբոլիստները, որոնց միջազգային տրանսֆերային սերտիֆիկատի հարցման պատասխանը ՖԻՖԱ-ի և ՀՖՖ-ի Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխության կանոնակարգով սահմանված կարգով ՀՖՖ-ն ստացել է պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլիստների գրանցման համար սահմանված ժամանակահատվածից (տրանսֆերային պատուհանից) դուրս: Սույն դեպքում ակումբը պարտավոր է իրականացնել ֆուտբոլիստի վերահայտավորումը գրանցման օրվանից

հետո 20 օրվա ընթացքում, եթե այլ բան չի բխում սույն կանոնակարգի և ֆուտբոլ մարզաձևը կարգավորող այլ իրավական ակտերի էությունից: Սույն մասով սահմանված ժամկետի պահանջը չպահպանելը զրկում է ակումբին տվյալ ֆուտբոլիստին վերահայտավորելու իրավունքից մինչև հաջորդ հայտավորման/վերահայտավորման համար սահմանված ժամկետը:

բ) զորացրված ֆուտբոլիստները, ում վերահայտավորումը կատարվել է ոչ ուշ, քան նրանց զորացրվելուց հետո 40 օրվա ընթացքում,

գ) մինչև 18 տարեկան այն ֆուտբոլիստները, որոնք գրանցված են տվյալ ակումբում, սակայն չեն հայտավորվել տվյալ ակումբի որևէ թիմում, որը մասնակցել է տվյալ մրցաշրջանի պրոֆեսիոնալ առաջնություններին:

28.23. Խաղաշրջանի ընթացքում ֆուտբոլիստը կարող է տեղափոխվել մի ակումբից մյուսն ընդամենը մեկ անգամ:

28.24. Ֆուտբոլիստները մեկ ակումբից մյուսը կարող են տեղափոխվել՝ համաձայն ՀՖՖ Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխության կանոնակարգի դրույթների:

28.25. Խաղաշրջանի ընթացքում ֆուտբոլիստը տվյալ ակումբի կազմում կարող է տեղափոխվել մեկ թիմից մյուսը միայն մեկ անգամ:

28.26. Վարձակալության ժամկետը լրանալուց հետո ֆուտբոլիստի վերադարձը մայր ակումբ տեղափոխություն չի համարվում: Վարձակալության պայմանագրի ժամկետը լրանալուց հետո ֆուտբոլիստի վերադարձը մայր ակումբ հիմք չի հանդիսանում վերահայտավորման ժամկետները խախտելու համար:

Հոդված 29. Ֆուտբոլիստների բժշկական և դոպինգ ստուգումը

29.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգային մասնակցող ֆուտբոլիստները պետք է անցնեն տարեկան երկու բժշկական ստուգում՝ ՀՖՖ-ի կողմից սահմանված ժամանակացույցին համապատասխան:

29.02. Ֆուտբոլիստների բժշկական ստուգումն ապահովում են ակումբները՝ բուժհաստատության կողմից տրված համապատասխան ստուգման թերթիկի հիման վրա, որը պետք է լրացվի, ստորագրվի և կնքվի բժշկական հաստատության ներկայացուցչի կամ համապատասխան բժիշկների կողմից:

29.03. Ակումբը պարտավոր է լրացված բժշկական ստուգման թերթիկը վերբեռնել Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում:

29.04. Եթե ֆուտբոլիստը տվյալ մրցաշրջանում Պրոֆեսիոնալ առաջնության որևէ ակումբի կազմում արդեն իսկ անցել է տվյալ ժամանակաշրջանի համար սահմանված բժշկական ստուգումը, ապա վերահայտավորվելու դեպքում կրկնակի բժշկական ստուգում չի պահանջվում, բայց վերահայտավորող ակումբը պետք է վերահայտավորման դիմումին կից Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում վերբեռնի տվյալ ֆուտբոլիստի բժշկական համապատասխան փաստաթուղթը:

29.05. Խաղի արձանագրությունում նշված ցանկացած ֆուտբոլիստ կարող է ենթարկվել դոպինգ ստուգման:

29.06. Դոպինգ ստուգումը միշտ գաղտնի է և չհայտարարված:

29.07. Յուրաքանչյուր մարզադաշտ պետք է ունենա դոպինգ ստուգման սենյակ (ԴՍՍ): Դա պետք է լինի մաքուր տարածք, որը պետք է ծառայի բացառապես դոպինգ ստուգումների անցկացման համար: Այն պետք է պատրաստ լինի խաղի մեկնարկից առնվազն մեկ ժամ առաջ:

29.08. ԴՍՍ-ն պետք է ունենա ինտերնետային ծածկույթ:

29.09. Դաշտի տեր թիմը պետք է ապահովի մեկ նստատեղ կենտրոնական տրիբունայում Դոպինգ սպայի (ԴՍ) համար:

29.10. Յուրաքանչյուր խաղի համար դաշտի տեր թիմը պետք է նշանակի դոպինգ ստուգման կցորդ (ԴՍԿ), ում պարտականությունների մեջ է մտնելու դոպինգ ստուգման սենյակը համապատասխանեցնելը ՀՖՖ Ենթակառուցվածքային կանոնակարգի պահանջներին և որպեսզի բոլոր անհրաժեշտ նյութերն ու սարքավորումները առկա լինեն ու ծառայեն դոպինգ ստուգման անցկացման համար: ԴՍԿ-ն պարտադիր չէ, որ ունենա բժշկական կրթություն և կարող է իրականացնել խաղի կազմակերպման հետ կապված այլ հանձնարարություններ: Նա պետք է հասանելի լինի մինչև դոպինգ ստուգման ավարտն ու ԴՍՊ-ի մեկնումը մարզադաշտից:

29.11. Խաղերի համար պետք է նաև նշանակվեն մեկ կամ ավելի դոպինգ սպայի օգնականներ (շապերոններ), ովքեր պարտավոր են տեղեկացնել և ուղեկցել ԴՍՍ վիճակահանությամբ ընտրված խաղացողներին ու մնալ նրանց տրամադրության տակ մինչև դոպինգ ստուգման ավարտը:

29.12. Դոպինգ ստուգման համար յուրաքանչյուր թիմից վիճակահանությամբ ընտրվում են 2 մեկնարկային կազմի խաղացող և 2 պահեստային խաղացող:

29.13. Ընտրված խաղացողներից կարող են վերցվել՝

- միայն մեզի նմուշներ,
- միայն արյան նմուշներ,
- մեզի և արյան նմուշներ:

29.14. ԴՄՊ-ն պետք է հանդիպի թիմի ներկայացուցիչներին խաղասկզբից առաջ և տեղեկացնի նրանց ստուգման անցկացման, վիճակահանության գործընթացի և դոպինգի վերահսկման կարգի մասին:

29.15. Վիճակահանությունը պետք է տեղի ունենա խաղավարտից 15 րոպե առաջ և դրա արդյունքները պետք է անմիջապես հայտնի դառնան:

29.16. Խաղի արձանագրությունում նշված ցանկացած խաղացող կարող է ընտրվել դոպինգ ստուգման համար:

29.17. Թիմերի ներկայացուցիչների ներկայությունը վիճակահանությանը ցանկալի է, բայց ոչ պարտադիր: Եթե թիմերից մեկի կամ երկուսի ներկայացուցիչները բացակայում են վիճակահանության ժամանակ, ապա վերջինիս ավարտից անմիջապես հետո ԴՄՊ-ն նրանց պետք է տեղեկացնի վիճակահանության արդյունքների մասին:

29.18. Թիմերի ներկայացուցիչները պարտավոր են աջակցել ԴՄՊ-ին՝ տեղեկացնելով համապատասխան խաղացողներին վիճակահանությամբ դոպինգ ստուգման համար ընտրված լինելու մասին և ապահովելով, որ նրանք խաղավարտից անմիջապես հետո գնան ԴՄՍ:

29.19. Դոպինգ ստուգման համար ընտրված խաղացողներն իրավունք ունեն ստանալ իրենց գավաթը և/կամ մեդալները, տոնել խաղադաշտում, տալ ֆլեշ հարցազրույց խաղադաշտում, բայց նրանց արգելվում է վերադառնալ հանդերձարան:

29.20. Դոպինգ ստուգման ընթացքում թիմերի բժշկական անձնակազմի ներկայությունը ցանկալի է, որպեսզի նրանք օգնեն իրենց խաղացողներին լրացնել դոպինգ ստուգման վերահսկման թերթիկը:

29.21. Դոպինգ ստուգման համար ընտրված խաղացողները կարող են լքել ԴՄՍ-ը միայն արտակարգ դեպքերում (օրինակ՝ բժշկական սենյակում բուժում ստանալու համար), բայց բացառապես ԴՄՊ-ի թույլտվությամբ և եթե տվյալ խաղացողը մշտապես գտնվի հատուկ նշանակված կարգադրիչի վերահսկողության ներքո:

29.22. Խաղի արձանագրությունում նշված բոլոր խաղացողները, ներառյալ՝ վնասվածք և կարմիր քարտ ստացածները, պետք է հասանելի լինեն մարզադաշտում խաղավարտից 30 րոպեների ընթացքում՝ նմուշի հնարավոր հավաքագրում անցնելու համար:

29.23. Եթե խաղացողը վնասվածք է ստացել խաղից առաջ կամ դրա ընթացքում, ապա ԴՄ-ն պետք է գնահատի վնասվածքի լրջությունը: ԴՄ-ն է որոշում, թե արդյոք խաղացողը կարող է լքել մարզադաշտն ու մեկնել հիվանդանոց, թե նա պետք է մնա մարզադաշտում՝ պոտենցիալ դոպինգ ստուգում անցնելու համար:

ԳԼՈՒԽ 8: ՖՈՒՏԲՈՒԼ ՄՍՆԵՐԻ ՄԱՍՆԱԿՑՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ՓՈԽԱՐԻՆՈՒՄԸ

Հոդված 30. Ֆուտբոլիստների և թիմի անձնակազմի մասնակցությունը

30.01. Ֆուտբոլիստները մրցումներին մասնակցում են ֆուտբոլիստի ՀՖՖ նույնականացման քարտով, իսկ բացառիկ դեպքերում՝ քաղաքացիական անձնագրով: ՀՖՖ-ի կողմից սահմանված բացառիկ դեպքում ֆուտբոլիստները խաղին կարող են մասնակցել ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժնի կողմից տրամադրված հատուկ փաստաթղթով:

30.02. Թիմերի անձնակազմերը խաղին մասնակցում են ՀՖՖ նույնականացման քարտի առկայության դեպքում: ՀՖՖ-ի կողմից սահմանված բացառիկ դեպքում անձնակազմի անդամները խաղին կարող են մասնակցել ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժնի կողմից տրամադրված հատուկ փաստաթղթով:

30.03. Մրցող ակումբների ներկայացուցիչները խաղասկզբից ոչ ուշ, քան 60 րոպե առաջ Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում մուտքագրում են խաղի արձանագրության իրենց հատվածը:

30.04. Խաղին կարող են մասնակցել միայն խաղի արձանագրությունում նշված ֆուտբոլիստները:

30.05. Խաղի արձանագրության բովանդակությունը սահմանված է սույն կանոնակարգի հոդված 31-ում:

30.06. Պրոֆեսիոնալ առաջնություններին օտարերկրյա ֆուտբոլիստների մասնակցությունը չի արգելվում:

30.07. Սույն կանոնակարգի շրջանակներում Եվրասիական Տնտեսական Միության անդամ պետությունների քաղաքացիները չեն համարվում օտարերկրյա ֆուտբոլիստներ:

30.08. Յուրաքանչյուր թիմի կողմից խաղի արձանագրությունում կարող է ներկայացվել առավելագույնը 26 ֆուտբոլիստ, որոնցից առավելագույնը 11-ը՝ հիմնական և 15-ը՝ փոխարինող (պահեստային): Թիմի կազմը պետք է վավերացված լինի ակումբի իրավասու պաշտոնյայի և թիմի բժշկի կողմից:

30.09. Յուրաքանչյուր թիմի կողմից խաղի արձանագրությունում կարող է ներկայացվել առավելագույնը 8 անձնակազմի անդամ, որոնցից մեկը պետք է լինի թիմի բժիշկը: Ակումբներից որևէ մեկի մոտ բժշկի բացակայության դեպքում խաղը չի անցկացվում և համարվում է չկայացած՝ տվյալ ակումբի մեղքով՝ բացառությամբ ֆորս-մաժորային իրավիճակների: Եթե խաղի ընթացքում թիմի բժիշկը մրցավարի կողմից հեռացվում է խաղադաշտից, ապա խաղը շարունակվում է, և նրա գործառույթներն իրականացնում է թիմի ֆիզիոթերապևտը՝ համագործակցելով շտապ օգնության բժշկի հետ:

30.10. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի խաղերին արձանագրությունում ընգրկված 26 ֆուտբոլիստներից 9-ը պետք է լինեն Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամներ: Խաղադաշտում միաժամանակ պետք է լինեն Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամ առնվազն 3 ֆուտբոլիստներ: Այս դրույթները խախտելու դեպքում թիմին գրանցվում է տեխնիկական պարտություն 0:3 հաշվով՝ բացառությամբ սույն հոդվածի 30.12 և 30.13 կետերում նշված դեպքերի:

30.11. Առաջին խմբի առաջնության խաղերին արձանագրությունում ընդգրկված 26 ֆուտբոլիստներից 15-ը պետք է լինեն Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամներ, իսկ խաղադաշտում միաժամանակ պետք է լինեն Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված կամ Հայաստանի ազգային/տարբեր տարիքային հավաքականների անդամ 6 ֆուտբոլիստներ: Այս դրույթները խախտելու դեպքում թիմին գրանցվում է տեխնիկական

պարտություն 0:3 հաշվով՝ բացառությամբ սույն հոդվածի 30.12 և 30.13 կետերում նշված դեպքերի:

30.12. Խաղադաշտում գտնվող Հայաստանի Հանրապետությունում մարզված ֆուտբոլիստ(ներ)ի կարմիր քարտով հեռացվելու դեպքում խաղադաշտում գտնվող ՀՀ-ում մարզված ֆուտբոլիստների քանակի համալրման կարիք չունի: Տվյալ դեպքում թիմին տեխնիկական պարտություն չի գրանցվում:

30.13. Այն դեպքերում, եթե ՀՀ-ում մարզված ֆուտբոլիստը խաղի ժամանակահատվածում վնասվածքի պատճառով անկարող է շարունակել խաղը, և թիմի փոխարինումների հնարավորությունները սպառվել են, ապա թիմը խաղը շարունակում է համապատասխանաբար պակաս քանակի ֆուտբոլիստներով: Տվյալ դեպքում թիմին տեխնիկական պարտություն չի գրանցվում:

30.14. Այն դեպքում, երբ հակադրապինգային կանոնների խախտման համար թիմի հայտացուցակից հեռացվել է (են) ֆուտբոլիստ(ներ), և տվյալ ակումբը հնարավորություն չի ունեցել ապահովել 28.05, 28.06, 28.09, 28.13 և 28.17 կետերով սահմանված պահանջները, ապա տվյալ ակումբը պարտավոր է պահպանել (ապահովել) 30.10 և 30.11 կետերով սահմանված դրույթները:

30.15. Յուրաքանչյուր թիմի կողմից խաղի արձանագրությունում կարող են ներկայացվել նվազագույնը 7 ֆուտբոլիստ: Եթե VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի խաղի արձանագրությունում ընդգրկված է 7 ֆուտբոլիստ, ապա ՀՀ-ում մարզված պետք է լինեն նրանցից առնվազն 3-ը, իսկ Առաջին խմբի առաջնության խաղի արձանագրությունում՝ առնվազն 5-ը: Արձանագրությունում նշված ֆուտբոլիստների ցանկացած այլ քանակի դեպքում՝ ՀՀ-ում մարզվածների քանակը հաշվարկվում է սույն հոդվածի 30.10 և 30.11 կետերում սահմանված կերպով:

30.16. Խաղերին մասնակցելու իրավունք ունեն 16 տարին լրացած պրոֆեսիոնալ ֆուտբոլիստները:

30.17. Խաղին կարող են մասնակցել 15 տարին լրացած պրոֆեսիոնալ կարգավիճակ ունեցող ֆուտբոլիստներ բուժհաստատության տեղեկանքով, որի բնօրինակը խաղից առաջ պետք է ներկայացվի մրցավարական անձնակազմին:

30.18. Խաղին կարող են մասնակցել տվյալ ակումբում գրանցված սիրողական ֆուտբոլիստի կարգավիճակ ունեցող 15-17 տարեկան ֆուտբոլիստներ

բուժհաստատության տեղեկանքով, որի բնօրինակը խաղից առաջ պետք է ներկայացվի մրցավարական անձնակազմին:

30.19. Թիմի անձնակազմի անդամները որպես ֆուտբոլիստ հանդես գալու իրավունք չունեն:

30.20. Խաղի ընթացքում տեխնիկական գոտում գտնվելու և պահեստայինների նստարանին նստելու իրավունք ունեն միայն խաղի արձանագրությունում նշված անձինք:

30.21. Արգելվում է ծխելը մարզադաշտի տեխնիկական գոտում, ինչի նկատմամբ հսկողությունը պետք է իրականացվի դաշտի տեր ակումբի անվտանգության աշխատակցի կողմից՝ ակումբի կարգադրիչների օգնությամբ:

30.22. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի մասնակից թիմերի կազմում խաղին կարող են մասնակցել միևնույն ակումբի Առաջին խմբի առաջնության մասնակից թիմի ֆուտբոլիստները՝ առանց քանակային սահմանափակման: Պատանեկան թիմերի ֆուտբոլիստները ևս կարող են մասնակցել առանց քանակային սահմանափակման միայն այն դեպքում, եթե ունեն բժշկական տեղեկանք՝ բուժհաստատության բժշկի կողմից ստորագրված և կնքված:

30.23. Առաջին խմբի առաջնության մասնակից թիմերի կազմում խաղին կարող են մասնակցել միևնույն ակումբի պատանեկան թիմերի առաջնության մասնակից թիմի ֆուտբոլիստները՝ առանց քանակային սահմանափակման՝ բժշկական բուժհաստատության բժշկի կողմից ստորագրված և կնքված տեղեկանքի առկայության դեպքում:

30.24. Առաջին խմբի առաջնության մասնակից թիմերի կազմում միաժամանակ խաղադաշտում կարող են գտնվել 23 տարեկանից բարձր առավելագույնը 5 ֆուտբոլիստներ՝ բացառությամբ Առաջին խմբի առաջնության մասնակից այն թիմերի, որոնց ակումբը ներկայացված չէ VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում:

30.25. Առաջին խմբի առաջնության մասնակից թիմերի կազմում կարող են մասնակցել միևնույն ակումբի VBET ՀՊԼ-ն ներկայացնող թիմից առավելագույնը 5 ֆուտբոլիստ:

30.26. Արգելվում է սույն կանոնակարգով սահմանված կարգով որպես ակումբի գլխավոր մարզիչ չգրանցված անձի, ներառյալ ակումբի մեկ այլ պաշտոնում գրանցված անձի կողմից, Գլխավոր մարզչի պարտականությունների փաստացի կատարումը մեկ մրցաշրջանի ընթացքում երկուսից ավելի անգամ, ինչպես նաև ակումբի կողմից տվյալ

անձի պարբերաբար ներկայացումը որպես ակումբի գլխավոր մարզիչ (ներառյալ համացանցում, տպագիր մամուլում, փաստաթղթերում և այլ եղանակներով):

Սույն կետը չի տարածվում այն դեպքերի վրա, երբ սույն կանոնակարգով սահմանված կարգով որպես ակումբի գլխավոր մարզիչ գրանցված անձը խաղին բացակայում է որակագրկման կամ այլ օբյեկտիվ պատճառներով, և նրա փոխարեն սահմանված կարգով գլխավոր մարզչի համապատասխան գործառույթներն իրականացնում է գլխավոր մարզչի օգնականը:

30.27. Ակումբի մանկապատանեկան թիմում հայտավորված մարզիչն իրավունք ունի հայտավորվել նաև պրոֆեսիոնալ մրցումներին մասնակցող թիմի անձնակազմում միայն այն դեպքում, երբ առկա է համատեղությամբ աշխատանք կատարելու համապատասխան հիմք:

Հոդված 31. Խաղի արձանագրություն

31.01. Յուրաքանչյուր խաղ պետք է ունենա արձանագրություն:

31.02. Արձանագրության առաջին մասը կազմվում է խաղին մասնակցող ակումբների կողմից Ֆուտբոլի կառավարման համակարգի միջոցով: Յուրաքանչյուր ակումբ մուտքագրում է խաղին մասնակցող հիմնական և փոխարինող (պահեստային) ֆուտբոլիստներին և նրանց մարզաշապիկի համարները, ինչպես նաև թիմի անձնակազմի անդամներին:

31.03. Արձանագրության մեջ կարող են նշվել միայն այն ֆուտբոլիստները և թիմի անձնակազմի այն անդամները, ովքեր հայտավորված են և որակագրկված չեն տվյալ խաղին մասնակցելու համար: Չհայտավորված և որակագրկված ֆուտբոլիստների, թիմի անձնակազմի անդամ/ների/ խաղին մասնակցության պատասխանատվությունը կրում է տվյալ ակումբը:

31.04. Ակումբների և մրցավարի կողմից կազմված արձանագրությունները միացվում են և համարվում են խաղի մեկ միասնական արձանագրություն:

31.05. Մրցավարը խաղավարտից հետո առավելագույնը մեկ ժամվա ընթացքում կազմում է խաղի արձանագրությունը՝ մուտքագրելով այն Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում:

31.06. Եթե տեխնիկական պատճառներով հնարավոր չէ լրացնել հաշվետվությունը Ֆուտբոլի կառավարման համակարգում, ապա մրցավարը պետք է արձանագրությունը լրացնի գրավոր, ներկայացնի այն ՀՖՖ մրցավարական և տեսչական բաժին, այնուհետև՝ 24 ժամվա ընթացքում, լրացնի իր հաշվետվությունն առցանց:

Հոդված 32. Ֆուտբոլիստների փոխարինումները

32.01. VBET ՀՊԼ խաղերում թույլատրվում է կատարել առավելագույնը 5 փոխարինում:

32.02. Խաղի ընթացքի հաճախակի ընդհատումներից խուսափելու նպատակով՝ յուրաքանչյուր թիմ խաղի ընթացքում ունի միայն 3 հնարավորություն (դադար)՝ փոխարինում կատարելու համար: Ընդմիջման ժամանակ կատարված փոխարինումները չեն հանդիսանում վերոնշյալ իմաստով դադարների ժամանակ կատարված փոխարինումներ: Դադարների վերահսկումն իրականացվում է խաղը սպասարկող 4-րդ պաշտոնյայի կողմից:

32.03. Եթե երկու թիմերն էլ փոխարինում կատարեն նույն պահին (ոչ ընդմիջմանը), սա կհաշվարկվի որպես յուրաքանչյուր թիմի 3 հնարավորություններից մեկականը:

32.04. Չօգտագործված փոխարինումները և փոխարինման հնարավորությունները տեղափոխվում են լրացուցիչ ժամանակ, եթե խաղը տեղափոխվում է լրացուցիչ ժամանակ:

32.05. Սույն կանոնակարգով սահմանված մրցաշարերի ընթացքում (VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկություն, Սուպերգավաթի խաղարկություն), եթե խաղը տեղափոխվում է լրացուցիչ ժամանակ, ապա թիմերից յուրաքանչյուրը ստանում է փոխարինման և փոխարինումն իրականացնելու համար դադարի մեկ հավելյալ հնարավորություն: Փոխարինումներ կարող են կատարվել նաև մինչև լրացուցիչ ժամանակի մեկնարկը և լրացուցիչ ժամանակի ընդմիջմանը:

32.06. Առաջին խմբի առաջնության խաղերում թույլատրվում է կատարել առավելագույնը 5 փոխարինում:

32.07. 32.01, 32.05 և 32.06 կետերով սահմանված փոխարինումների առավելագույն քանակը թիմի(երի) կողմից խախտելու դեպքում տվյալ թիմին(երին) ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կոմիտեի կողմից շնորհվում է տեխնիկական պարտություն 0:3 հաշվով:

32.08. Նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ մրցավարը հայտարարում է նախապես որոշված նախավարժանք անցկացնելու վայրը:

32.09. Խաղի ընթացքում միաժամանակ նախավարժանք կարող են անցկացնել մինչև 5 պահեստային ֆուտբոլիստներ, որի մասին վերջնական որոշումը կայացնում են տվյալ խաղի մրցավարը և պատվիրակը՝ հաշվի առնելով մարզադաշտի փոխարինողների նախավարժանքի համար նախատեսված հնարավորությունները: Նշված գոտում նախավարժանքի ժամանակ կարող են գտնվել նաև արձանագրության մեջ նշված ֆիզիկական պատրաստվածության մարզիչները: Նախավարժանքին մասնակցող ֆիզիկական պատրաստվածության մարզիչները պետք է կրեն ֆուտբոլիստների հետ միանման գույնի ժիլետ, որի գույնը նախապես պետք է հաստատվի նախախաղային խորհրդակցության ընթացքում:

32.10. Երկու թիմերի՝ խաղի հաստատված արձանագրությունները Ֆուտբոլի կառավարման համակարգ մուտքագրելուց հետո՝ մինչև խաղի սկզբնահարվածը, չի թույլատրվում կատարել փոփոխություններ՝ բացառությամբ հետևյալ դեպքերի՝

ա) եթե հիմնական կազմում արձանագրության մեջ նշված 11 ֆուտբոլիստներից որևէ մեկն ի վիճակի չէ սկսել խաղը անսպասելի ֆիզիկական անկարողության պատճառով, ապա նա կարող է փոխարինվել միայն արձանագրությունում նշված 15 փոխարինողներից ցանկացած մեկով՝ պահպանելով սույն կանոնակարգի 30.10 և 30.11 կետերում սահմանված ՀՀ-ում մարզված ֆուտբոլիստների նվազագույն քանակը: Համապատասխան փոխարինողը/ները կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված ֆուտբոլիստներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում: Այս պարագայում փոխարինողների քանակը չի նվազեցվում: Հիմնական կազմում արձանագրության մեջ նախապես նշված 11 ֆուտբոլիստներից այն ֆուտբոլիստը, ով անսպասելի ֆիզիկական անկարողության պատճառով փոխարինվել է մինչև խաղի սկզբնահարվածը, այլևս չի կարող նշված լինել տվյալ խաղի արձանագրության մեջ, և, հետևաբար, խաղի ընթացքում չի կարող գտնվել տեխնիկական գոտում:

բ) Եթե խաղի արձանագրությունում նշված 15 փոխարինողներից որևէ մեկն անսպասելի ֆիզիկական անկարողության/վնասվածքի պատճառով ի վիճակի չէ մասնակցել խաղին, ապա նա/նրանք կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված ֆուտբոլիստով/ներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում:

գ) Եթե դարպասապահներից որևէ մեկն անսպասելի ֆիզիկական անկարողության /վնասվածքի պատճառով ի վիճակի չէ մասնակցել խաղին, ապա նա/նրանք կարող է/են փոխարինվել միայն հայտավորված դարպասապահներով/խաղացողներով, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում: Տվյալ խաղի մեկնարկային կազմի

դարպասապահին կարող է փոխարինել միայն պահեստային դարպասապահը կամ խաղացողը, իսկ հայտացուցակում կարող է/են ավելանալ միայն հայտավորված դարպասապահ/ներ կամ խաղացող/ներ, ով/ովքեր նշված չէ/չեն տվյալ խաղի արձանագրությունում:

32.11. Վերը նշված դեպքերում մինչև տվյալ խաղի ավարտը, ակումբը պարտավոր է խաղի պատվիրակին ներկայացնել համապատասխան տեղեկանք՝ ստորագրված ակումբի բժշկի կողմից, որտեղ մանրամասն նկարագրված կլինի վնասվածքի բնույթը:

32.12. Գլխուղեղի ցնցման կասկածի դեպքում մրցավարը դադարեցնում է խաղը, որպեսզի թույլ տա թիմի բժշկին զննել և գնահատել տուժած խաղացողի վիճակն ըստ ԻՖԱԲ-ի Խաղի կանոնների: Սկզբունքորեն դա պետք է տևի ոչ ավել, քան երեք րոպե, եթե լուրջ միջադեպը չի պահանջում խաղացողի բուժումն իրականացնել խաղադաշտում կամ անշարժեցնել խաղադաշտում՝ անմիջապես հիվանդանոց տեղափոխելու համար (օրինակ՝ ողնաշարի վնասվածք): Գլխի վնասվածք ստացած ցանկացած խաղացողի, ով պոտենցիալ գլխուղեղի ցնցման կասկածի զննման կարիք ունի, կթույլատրվի խաղը շարունակել միայն գնահատումից հետո, եթե մրցավարին դա հաստատի թիմի բժիշկը:

ԳԼՈՒԽ 9: ՄԱՐԶԱՀԱԳՈՒՍՏԸ

Հոդված 33. Մարզահագուստի գույները

33.01. Առաջնությունների մասնակից ակումբները խաղաշրջանի մեկնարկից նվազագույնը 5 օր առաջ հաստատում են իրենց տնային, արտագնա և, առկայության դեպքում, պահեստային մարզահագուստները (ներառյալ դարպասապահների մարզահագուստները), որոնցից մեկական օրինակ ֆիզիկապես ներկայացնում են ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժին, որտեղ դրանք պահպանվում են մրցաշրջանի ընթացքում: Ակումբների խաղերին իրավունք ունեն մասնակցելու միայն ՀՖՖ-ի կողմից վերջնական հաստատված մարզահագուստով:

33.02. Խաղերի ընթացքում հայտավորված բոլոր ֆուտբոլիստների մարզահագուստները պետք է լինեն միանման՝ սույն կանոնակարգի Գլուխ 9-ի պահանջների համապատասխան:

33.03. Հոդված 33-35-ում նշված պահանջները պարտադիր են կատարման նաև ֆուտբոլիստի վերահայտավորման օրը:

Հոդված 34. Խաղահամարները

34.01. Թիմերի մարզահագուստի մեջքի հատվածի կենտրոնական մասում պարտադիր պետք է փակցված լինեն ֆուտբոլիստների խաղահամարները: Խաղահամարները թույլատրվում է նաև փակցնել մարզահագուստի դիմացի մասում:

34.02. Ֆուտբոլիստների խաղահամարները պետք է լինեն 1-ից մինչև 99-ի միջակայքում: Կարող են օգտագործվել միայն ամբողջական թվեր: 1-ին համարը պետք է գրանցված լինի թիմի դարպասապահի անվամբ:

34.03. Խաղահամարները պետք է լինեն նույն գույնի, ինչ ֆուտբոլիստների մարզաշապիկի վրայի ազգանունները (կեղծանունները), հստակ ընթեռնելի լինեն մրցավարական անձնակազմի, մեկնաբանների, հանդիսականների և հեռուստադիտողների համար ցերեկային լույսի և մարզադաշտի լուսավորության պայմաններում:

34.04. Մեկ ֆուտբոլիստին կցված խաղահամարը պետք է մնա անփոփոխ մինչև առաջնության ձմեռային դադարը: Ակուսված կարող է փոփոխել ֆուտբոլիստների խաղահամարները մինչև խաղաշրջանի գարնանային հատվածի առաջին պաշտոնական խաղին նախորդող օրը՝ գրավոր դիմելով ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտ:

Հոդված 35. Մարզահագուստի ազգանունները

35.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի մասնակից թիմերի մարզահագուստի մեջքի հատվածում՝ ֆուտբոլիստի խաղահամարների վերևում, պետք է փակցված լինեն ֆուտբոլիստների ազգանունները, իսկ առանձին դեպքերում՝ կեղծանունները:

35.02. Ազգանունները պետք է գրված լինեն հայատառ կամ լատինատառ, միագույն, ընթեռնելի, ընդ որում՝ մարզահագուստի նկատմամբ սույն հոդվածով սահմանված լեզվի պահանջը ենթակա է կատարման ակումբի կողմից ամբողջ թիմում հայտավորված ֆուտբոլիստների նկատմամբ՝ որպես մեկ միասնություն:

35.03. Ֆուտբոլիստի մարզաշապիկի վրա գրված ազգանունը պետք է համապատասխանի տվյալ խաղի արձանագրությունում նշված տվյալ ֆուտբոլիստի ազգանվանը:

Հոդված 36. Մարզահագուստի վրա տեղադրված գովազդը

36.01. Մարզահագուստի վրա թույլատրվում է տեղադրել հետևյալ չափսերի գովազդ՝

ա) մարզաշապիկի դիմացի հատվածում հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 200 սմ², որը պետք է տեղադրված լինի կրծքավանդակի կենտրոնում,

բ) մարզաշապիկի մեջքի հատվածում՝ համարի ներքևի մասում, հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 100 սմ²,

գ) մարզաշապիկի թևքի վրա հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 25 սմ²,

դ) վարտիքի վրա վրա հովանավորի տարբերանշանը կարող է լինել առավելագույնը 25 սմ²:

36.02. Մարզահագուստի վրա արգելվում է տեղադրել գովազդ, որը պարունակում է քաղաքական, ռասսայական կամ կրոնական տարրեր:

36.03. Մարզահագուստի վրա կարող է տեղադրվել գովազդ՝ համապատասխան ՀՀ Գովազդի մասին օրենքի:

36.04. Հովանավորի գովազդը կարող է լինել ֆուտբոլիստների մարզահագուստի, նախախաղային մարզում կատարելու մարզաշապիկի և վարտիքի վրա թիմերի շարվելու կարգի ժամանակ:

36.05. Եթե գնդակ վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստների, ֆուտբոլիստների նախախաղային մարզահագուստի, սպորտային հանդերձանքի վրա ակումբը ցանկանում է օգտագործել որևէ այլ տարբերանշան, որը մրցաշրջանից առաջ հաստատված չի եղել ՀՖՖ-ի կողմից, այլ կրում է մեկանգամյա բնույթ և օգտագործվելու է միայն տվյալ խաղի համար, ապա նախաձեռնող ակումբը խաղից նվազագույնը 2 օր առաջ պետք է գրավոր կերպով դիմի ՀՖՖ-ի Ֆուտբոլի դեպարտամենտ՝ անհրաժեշտ գրավոր համաձայնություն ստանալու նպատակով: Նախապես չնախատեսված առաջարկությունների դեպքում նախաձեռնող ակումբը խաղից առաջ պետք է դիմի տվյալ խաղի պատվիրակին՝ բանավոր համաձայնություն ստանալու նպատակով: Պատվիրակը պարտավոր է նախապես քննարկել ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի հետ և համաձայնության առկայության դեպքում միջոցառման անցկացման վերաբերյալ տալ բանավոր թույլտվություն:

36.06. Եթե մրցաշրջանի ընթացքում մասնակից ակումբի հովանավորների կամ գործընկերների ցանկում տեղի են ունենում փոփոխություններ, ապա այդ ակումբը պետք

է նոր հովանավորի կամ գործընկերոջ մասին ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին ներկայացնի հաջորդ տնային հանդիպումից ոչ պակաս քան 7 օր առաջ:

36.07. Ֆուտբոլիստներին արգելվում է խաղի ժամանակահատվածում ցուցադրել որևէ հաղորդագրություն, կարգախոս կամ պատկեր ներքնաշապիկի վրա:

Հոդված 37. Խաղի մարզահագուստների հաստատումը

37.01. Տնային կամ արտագնա մարզագահուստի փոփոխության վերաբերյալ անհրաժեշտ է խաղից ոչ ուշ, քան 2 օր առաջ տեղեկացնել ՀՖՖ-ին և մրցակից ակումբին: Ակումբների անհամաձայնության դեպքում վերջնական որոշումը պատկանում է ՀՖՖ-ին:

37.02. Խաղից մեկ օր առաջ տվյալ խաղի պատվիրակը պետք է նախնական հաստատի տվյալ խաղի մարզահագուստների գույները՝ տեղեկացնելով երկու թիմերին և մրցավարական անձնակազմին: Մարզահագուստի գույների վերջնական հաստատումը պատվիրակի կողմից կատարվում է նախախաղային խորհրդակցության ժամանակ:

37.03. Մրցող թիմերը պարտավոր են նախախաղային խորհրդակցությանը պատվիրակի պահանջի դեպքում ներկայացնել ակումբի կողմից նախապես ՀՖՖ-ին ներկայացված և ՀՖՖ-ի կողմից հաստատված տնային և արտագնա մարզահագուստները:

37.04. Մրցող թիմերը պետք է ապահովեն տնային և արտագնա մարզահագուստների առկայությունը:

37.05. Առաջնության բոլոր խաղերի ժամանակ մարզահագուստի գույների համընկման պարագայում մարզահագուստը փոխում է հյուր թիմը: Հյուր թիմի մարզահագուստի փոփոխությունից հետո գույների համընկման պարագայում մարզահագուստը փոխում է դաշտի տեր թիմը: Յուրաքանչյուր պարագայում թիմերի մարզահագուստների գույները չպետք է համընկնեն իրար: Եթե մարզահագուստների գույները համընկնում են և թիմերը չեն կարողանում ընդհանուր հայտարարի գալ գույների ընտրության հարցում, ապա վերջնական որոշումը կայացնում են խաղի պատվիրակը և մրցավարը:

37.06. Տեխնիկական գոտում գտնվող թիմի անձնակազմի անդամները պետք է կրեն մրցող թիմերի մարզահագուստի գույների հետ չհամընկնող հագուստ:

37.07. Մրցող թիմերի բժիշկները, մերստղները պետք է լինեն մարզահագուստով:

37.08. Ֆուտբոլիստին արգելվում է խաղի ժամանակ կրել ցանկացած տիպի զարդ: Այն բացառիկ դեպքերում, երբ ֆուտբոլիստը կրում է որևէ զարդ, որն անհնար է հանել՝ առանց ֆիզիկական ցավ պատճառելու, խաղի մրցավարի թույլտվությամբ տվյալ ֆուտբոլիստը կարող է կրել այդ զարդը՝ բացառապես այն ծածկելու պարագայում:

ԳԼՈՒԽ 10: ՄԵԴԻԱ ԵՎ ՄԱՐՔԵԹԻՆԳ

Հոդված 38. Բրենդավորում և հովանավորներ

38.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի մասնակից ակումբները պետք է մրցաշրջանի մեկնարկից առնվազն 15 օր առաջ ՀՖՖ Մարքեթինգի, առաջխաղացման և խթանման բաժին ներկայացնեն այն հովանավորների և գործընկերների ցուցակը, որոնք ներկայացված են լինելու տնային հանդիպումների ընթացքում տեղադրված գովազդային կողավահանակների, ինչպես նաև մամուլի ասուլիսների սրահներում և ֆլեշ ասուլիսների ընթացքում տեղադրվող backdrop-երի վրա: Ակումբը նույն ժամկետներում պետք է ներկայացնի գովազդի նախապես մշակված ձևաչափը՝ 6 մետր երկարությամբ և 1 մետր բարձրությամբ վահանակի շրջանակներում, ինչպես նաև բուն վահանակը՝ առաջին տնային հանդիպումից 7 օր առաջ: VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի հանդիպումների ընթացքում ակումբներին է պատկանում գովազդային կողավահանակների ընդհանուր մակերեսի 40%-ը: Մնացած 60%-ը տնօրինում է ՀՖՖ-ն: Եթե ակումբը չի նախատեսում որևէ հովանավորի կամ գործընկերոջ ներկայացվածություն իրեն հասանելիք գովազդային կողավահանակներում, ՀՖՖ-ն իրավունք է վերապահում տնօրինել դրանք իր հայեցողությամբ:

38.02. Եթե մրցաշրջանի ընթացքում VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգային մասնակցող ակումբի հովանավորների կամ գործընկերների ցանկում տեղի են ունենում փոփոխություններ, ապա այդ ակումբը պետք է նոր հովանավորի կամ գործընկերոջ գովազդային կողավահանակի ձևաչափի վերաբերյալ տեղեկատվությունը ներկայացնի ՀՖՖ Մարքեթինգի, առաջխաղացման և խթանման բաժին հաջորդ տնային հանդիպումից ոչ պակաս, քան 7 օր առաջ: Նոր կողավահանակների, մամուլի ասուլիսների սրահների և ֆլեշ-հարցազրույցների backdrop-երի տպագրման ծախսերը հոգում է տվյալ ակումբը: Կողավահանակը պետք է տվյալ ակումբի տրամադրության տակ լինի տնային հաջորդ հանդիպման մեկնարկից առնվազն 24 ժամ առաջ:

38.03. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի մասնակից բոլոր ակումբները պետք է ապահովեն ՀՖՖ կողմից նախապես տրամադրված backdrop-ի և ֆլեշ-գոտու վահանակի առկայությունը մամուլի ասուլիսների սրահում և խառը գոտում: VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի հանդիպումների ընթացքում ակումբներին է պատկանում մամուլի ասուլիսների պաստառի (backdrop) և խառը գոտու պաստառի վրա առկա գովազդային տարածքի 40%-ը: Մնացած 60%-ը տնօրինում է ՀՖՖ-ն: Եթե ակումբը որևէ հովանավորի կամ գործընկերոջ ներկայացվածություն չունի մամուլի ասուլիսների կամ խառը գոտու պաստառների վրա, ՀՖՖ-ն իրավունք է վերապահում տնօրինել դրանք իր հայեցողությամբ:

38.04. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի մասնակից ակումբները պարտավոր են ճիշտ օգտագործել մրցաշարի անվանումն ու տարբերանշանը թվային հարթակներում (այդ թվում՝ սոցցանցերում), ֆիզիկական կրիչների վրա (տպագրություն, մերչենդայզինգ և այլն): Ճիշտ կիրառումը պարտադիր է նաև ակումբի պաշտոնական նամակագրության, և հնարավոր այլ դեպքերում (մարզադաշտում աշխատող հաղորդավար և այլն):

38.05. Դաշտի տեր ակումբը VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի խաղերի ընթացքում պարտավոր է ապահովել խաղադաշտի գովազդային կողավահանակների պատշաճ տեղադրումն ու անթերի տեսանելիությունը հեռուստատեսային և ինտերնետային հեռարձակման ժամանակ (ոչ պատշաճ կիրառում է համարվում կողավահանակների ոչ պատշաճ փակցնելը, հնամաշությունը, կամ տարբեր իրերի առկայությունը դրանց առջև): Դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է ապահովել նաև մամուլի ասուլիսների ու ֆլեշ-հարցազրույցների backdrop-երի պատշաճ կիրառումը և պահպանությունը VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի խաղերի ընթացքում: Դրանց վնասված լինելու դեպքում դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է կարճ ժամանակահատվածում տեղեկացնել այդ մասին ՀՖՖ Մարքեթինգի, առաջխաղացման և խթանման բաժին:

38.06. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի հանդիպումների մեկնարկից առնվազն 2 ժամ առաջ դաշտի տեր թիմը պետք է ապահովի գովազդային կողավահանակների՝ ՀՖՖ մարքեթինգի, առաջխաղացման և խթանման բաժնի կողմից նախապես ներկայացված շարվածքը:

38.07. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի խաղերի մեկնարկից ոչ ուշ, քան 15 րոպե առաջ (երկու թիմերի նախավարժանքից անմիջապես հետո) դաշտի տեր ակումբը պետք է ապահովի մրցաշարի բրենդավորմամբ կամարի առկայությունը խաղադաշտում՝ վիճակնահանության նետման համար: Գնդակ վերադարձնող պատանի ֆուտբոլիստներից երկուսը պետք է լինեն կամարի կողքին՝ ապահովելով, որպեսզի այն

քամու կամ այլ պատճառներով չընկնի: Կամարի պատշաճ պահպանումը դաշտի տեր թիմի պարտականությունն է:

38.08. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի հանդիպումների մեկնարկից առաջ մրցաշարի բրենդավորված գնդակի տակդիրը պետք է տեղադրված լինի վազբուղու վրա՝ թունելի դիմաց: Հանդիպման գլխավոր մրցավարը, տակդիրի վրայից վերցնելով գնդակը, պետք է թիմերին հրավիրի խաղադաշտ: Գնդակի տակդիրի պատշաճ պահպանումը դաշտի տեր ակումբի պարտականությունն է:

38.09. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի 31-րդ առաջնության մասնակից ակումբները պետք է խաղային մարզաշապիկների աջ թևքի վրա կրեն մրցաշարի տարբերանշանը:

38.10. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի 31-րդ առաջնության մասնակից ակումբների պահեստային ֆուտբոլիստները պետք է խաղերին ներկայանան իրենց տրամադրված հատուկ բրենդավորված մարզումային ժիլետներով:

38.11. Մրցաշարերին մասնակցող բոլոր ակումբները ՀՖՖ-ին են փոխանցում թիմի տարբերանշանի, ավանդական գույների, մարզաշապիկի ձևաչափի ամբողջության կամ դրանց հատվածների (ներառյալ հղումները մարզաշապիկի հովանավորներին և հանդերձանք արտադրողներին) անհատույց, ողջ ծավալով և ամբողջ աշխարհում ցանկացած իրավունքների ամբողջ տևողությամբ՝ ոչ առևտրային, գովազդային և/կամ խմբագրական և/կամ ՀՖՖ-ի կողմից ողջամտորեն որոշված նպատակներով օգտագործման և օգտագործման թույլտվության իրավունքները: ՀՖՖ-ն անմիջական կապ չի հաստատի առանձին խաղացողների կամ ակումբների և որևէ գործընկերոջ հետ: Հարցման դեպքում ակումբները պետք է անվճար ՀՖՖ-ին տրամադրեն բոլոր համապատասխան նյութերը, ինչպես նաև անհրաժեշտ փաստաթղթերը և/կամ այլ տեղեկություններ, որոնք անհրաժեշտ են ՀՖՖ-ին նման իրավունքները օգտագործելու համար՝ համաձայն սույն պարբերության:

Հոդված 39. Լավագույն ֆուտբոլիստի և մարզչի մրցանակաբաշխություն

39.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի ամսվա լավագույն մարզչի ու ֆուտբոլիստի մրցանակը նվաճելու դեպքում ակումբը պարտավոր է ապահովել իրենց ներկայացուցիչների մասնակցությունը հանձնման հանդիսավոր արարողությանը, ինչպես նաև VBET ընկերության աշխատակիցների կողմից կազմակերպված տեսանկարահանմանը:

Հոդված 40. Խաղերի հեռարձակումը

40.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի, Առաջին խմբի առաջնության և VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության հանդիպումների հեռուստատեսային և առցանց հեռարձակման իրավունքը (ներառյալ՝ ՀՀ կիրառելի և վերաբերելի նորմատիվ իրավական ակտ(եր)ի իմաստով) պատկանում է ՀՖՖ-ին:

40.02. Ակումբները տնային մարզադաշտերում պարտավոր են ապահովել նկարահանման համար բավարար քանակի՝ ՀՖՖ Ենթակառուցվածքային կանոնակարգի պահանջներին համապատասխանող տեսախցիկների հարթակներ:

Հոդված 41. Ֆլեշ հարցազրույցների և մամուլի ասուլիսների կազմակերպումը

41.01. Դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է պատշաճ կերպով նախապատրաստել և տրամադրել մարզադաշտի՝ մամուլի ասուլիսների անցկացման համար նախատեսված սրահը՝ ապահովելով նստատեղեր մեդիայի ներկայացուցիչների համար, սեղան և աթոռներ մամուլի ասուլիսների մասնակիցների համար, բարձր հարթակ տեսախցիկների համար, պատշաճ լուսավորություն տեսահեռարձակման և լուսանկարահանման համար, ձայնամեկուսացում:

41.02. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի խաղերի ընթացքում դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է ապահովել ֆլեշ հարցազրույցների պատշաճ կազմակերպումն ու անցկացումը, մասնավորապես, բրենդավորված պաստառի տեղադրումը խաղի ավարտից անմիջապես հետո: Մրցակից ակումբների գլխավոր մարզիչները և ֆլեշ հարցազրույցի համար ընտրված ֆուտբոլիստը/ֆուտբոլիստները պարտավոր են խաղի ավարտից հետո՝ առավելագույնը 10 րոպեի ընթացքում, ներկայանալ ֆլեշ հարցազրույցին:

41.03. Եթե որևէ ակումբի գլխավոր մարզիչը/ֆուտբոլիստը օտարերկրացի է, ապա ակումբները պետք է ինչպես մամուլի ասուլիսների, այնպես էլ ֆլեշ հարցազրույցների ընթացքում ապահովեն համապատասխան լեզվից հայերեն և հակառակը թարգմանելու անհրաժեշտ գիտելիքներով օժտված թարգմանչի մասնակցությունը: Այն դեպքերում, երբ գլխավոր մարզիչը որակազրված է, առողջական, անձնական կամ ընտանեկան պատճառներով ներկա չէ խաղին (վերոնշյալ հանգամանքների կրկնության դեպքում ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի պահանջով ակումբը պարտավոր է ներկայացնել համապատասխան փաստաթղթերը), ակումբները պետք է ապահովեն գլխավոր մարզչի պաշտոնակատարի պատշաճ մասնակցությունը: Եթե տվյալ ակումբի գլխավոր մարզչի

պաշտոնակատարը օտարերկրացի է, ապա պետք է ապահովել վերոնշյալ պահանջներին համապատասխանող թարգմանչի մասնակցությունը:

41.04. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի և VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության մասնակից ակումբների մարզիչները պարտավոր են խաղի ավարտից հետո ներկայանալ մամուլի ասուլիսներին: Եթե հանդիպումից հետո ներկա չէ մեդիայի որևէ ներկայացուցիչ/չկա ասուլիս անցկացնելու որևէ պահանջ, ակումբների ներկայացուցիչները, նախապես համաձայնեցնելով հանդիպման ՀՖՖ պատվիրակի հետ, կարող են չանցկացնել հետխաղային մամուլի ասուլիս կամ կարող են կազմակերպել մամուլի ասուլիսներ միայն իրենց հետևորդների համար՝ անձամբ ուղղելով իրենց հարցերը գլխավոր մարզչին:

41.05. Մեդիայի ներկայացուցիչներն իրավունք չունեն մասնակցել flash-հարցազրույցներին: Դրանց անցկացման բացառիկ իրավունքը պատկանում է Feedconstruct ընկերությանը, որպես VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի հանդիպումների պաշտոնական հեռարձակողի:

41.06. Դաշտի տեր ակումբը պարտավոր է ապահովել անվտանգության նորմերը՝ չթույլատրելով լրագրողական անցագրերով (բացառությամբ Feedconstruct ընկերության ներկայացուցչի) որևէ մեկի հասանելիությունը այն հատվածին (ենթադրաբար մարզադաշտի վազքուղի), որտեղ անցկացվում են ֆլեշ-հարցազրույցները:

Հոդված 42. ԶԼՄ-ների հավատարմագրումը և տեղակայումը մարզադաշտում

42.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր Լիգայի և VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության մասնակից ակումբները նշված մրցումների բոլոր հանդիպումների համար պետք է կիրառեն ԶԼՄ-ների հավատարմագրման համակարգ և թույլատրեն վերջիններիս մուտքը մարզադաշտ միայն հավատարմագրերի առկայության պարագայում:

42.02. Հանդիպումների ժամանակ ԶԼՄ ներկայացուցիչները պետք է լինեն մարզադաշտում իրենց համար հատուկ առանձնացված տեղերում՝ համաձայն սույն կանոնակարգի Հավելված 1-ում սահմանված գծագրի:

42.03. Մրցումներին մասնակից ակումբները պարտավոր են ֆոտոլրագրողների համար ապահովել տարբերիչ գույներով ժիլետներ և խաղի ժամանակ ապահովել նրանց ներկայությունը խաղադաշտում՝ համապատասխան Հավելված 1-ի գծագրի պահանջներին:

ԳԼՈՒԽ 11: ԱԿՈՒՄԲԻ ԱՆՎԱՆՄԱՆ, ԻՐԱՎԱԿԱՆ ԽՄԲԻ ԿԱՌՈՒՑՎԱԾՔԻ ՓՈՓՈԽՈՒԹՅՈՒՆԸ ԵՎ ԻՐԱՎԱՀԱՋՈՐԴՈՒԹՅԱՆ ՃԱՆԱՉՈՒՄԸ

Հոդված 43. Ակումբի ինքնության և իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխությունը

43.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի մասնակից ակումբի կամ վերջինիս առաջին թիմի ինքնության (անվանում, տարբերանշան, գույներ, իրավաբանական հասցե) փոփոխության գրանցումը թույլատրվում է միայն միջմրցաշրջանային հատվածում: Արգելվում է կատարել ակումբի ինքնության փոփոխություն խաղաշրջանի ընթացքում:

43.02. Եթե ակումբի ինքնության և/կամ իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխության գործընթացում փոփոխվում է միայն ակումբի անվանումը և տարբերանշանը և/կամ գույները, իրավաբանական հասցեն, ապա անվանափոխության և իրավահաջորդության ճանաչման գործընթացը կատարվում է Հոդված 44-ում սահմանված քայլերի հաջորդականությամբ և ընթացակարգով:

43.03. Եթե ակումբի ինքնության և/կամ իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխության գործընթացքում ակումբի ինքնության փոփոխության հետ մեկտեղ կամ առանց ինքնության փոփոխության տեղի է ունենում իրավական խմբի կառուցվածքի, վերահսկող կողմի և դրա անդամների, կազմակերպատիրական ձևի փոփոխություններ կամ ակումբի վերակազմակերպում, ապա անվանափոխության և իրավահաջորդության ճանաչման գործընթացը կատարվում է սույն կանոնակարգի Հոդված 45-ի պահանջների և ընթացակարգի համաձայն:

43.04. Ակումբները անվանման փոփոխության նպատակով կարող են դիմել ՀՖՖ-ին միայն հետևյալ պահանջներից որևէ մեկի բավարարման դեպքում՝

ա) ակումբի հիմնադրումից անցել է առնվազն 3 օրացուցային տարի, կամ

բ) ակումբի նախորդ անվանափոխությունից անցել է առնվազն 3 օրացուցային տարի:

Հոդված 44. Ակումբի ինքնության (անվանում, տարբերանշան, գույներ, իրավաբանական հասցե) փոփոխությունը և դրա գրանցումը ՀՖՖ-ում

44.01. Ակումբը պետք է գրավոր դիմի ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին՝ հայտնելով ակումբի ինքնության (անվանում, տարբերանշան և/կամ գույներ, իրավաբանական հասցե) փոփոխության մտադրության, դրա հիմնավոր պատճառների, ինչպես նաև

նախընտրելի նոր անվանման մասին: Սույն գործընթացը պատշաճ կատարելու համար հարկավոր է ներակայացնել դիմում, որը պետք է ներառի հետևյալ տեղեկատվությունը.

ա) Առաջարկվող նոր անվանումը, որը պետք է համապատասխանի սույն հոդվածի 44.02 կետի պահանջներին,

բ) Անվանափոխության պատճառներն ու հիմքերը,

գ) Ակումբի իրավական խմբի կառուցվածքը անվանափոխությունից առաջ և ակնկալվող փոփոխությունից հետո,

դ) Ակումբի վերահսկող կողմի, նախագահի և սեփականատերերի տվյալները անվանափոխությունից առաջ և ակնկալվող փոփոխությունից հետո,

ե) Ակումբի իրավաբանական և գործունեության հասցեները անվանափոխությունից առաջ և ակնկալվող փոփոխությունից հետո,

զ) Ակումբի գույները անվանափոխությունից առաջ և հետո,

է) Ակումբի ղեկավարի կողմից հաստատված տեղեկանք՝ դիմումի ներկայացման օրվա դրությամբ ակումբի աշխատակիցների (այդ թվում քաղ. իրավական ծառայություններով ներգրավված անձանց և ֆուտբոլիստների), այլ ակումբների և ՀՀ հարկային և սոցիալական ապահովության պետական մարմինների նկատմամբ ֆինանսական պարտավորությունների մասին:

44.02. Ակումբի առաջարկվող նոր անվանումը պետք է համապատասխանի առնվազն հետևյալ բոլոր պահանջներին՝

ա) չունենա որևէ համընկնում ՀՖՖ տեղեկատվական բազայում նախկինում և/կամ ներկայում գրանցված որևէ ակումբի կամ թիմի անվանման հետ,

բ) չունենա որևէ համընկնում ՀՖՖ-ի կողմից կազմակերպած մրցաշարերին մասնակցած որևէ ակումբի կամ թիմի անվանման հետ,

գ) չպարունակի ՀՀ-ում գրանցված որևէ կոմերցիոն ընկերության անվանում,

դ) ասոցացվի Հայաստանի Հանրապետության որևէ տեղանվան կամ պատմամշակութային արժեքի անվանման հետ:

44.03. Սույն հոդվածի 44.01 կետում նշված ակումբի դիմումի և այլ հիմնավորող փաստաթղթերի հիման վրա, ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեն 10-

օրյա ժամկետում անցկացնում է նիստ և քննարկում տվյալ ակումբի անվանափոխությունը թույլատրելու վերաբերյալ հարցը: ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեն իրավունք ունի հաստատելու կամ մերժելու ակումբի կողմից առաջարկվող նոր անվանումը:

44.04. ՀՖՖ առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեի թույլատրության դեպքում միայն ակումբը կատարում է ակումբի նոր անվան գրանցումը ՀՀ պետական մարմիններում:

44.05. ՀՀ Պետական մարմիններում գրանցելուց հետո ակումբը դիմում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին՝ ակումբի անվանափոխության, ինչպես նաև իրավահաջորդության հաստատման հարցը ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի քննարկմանը ներկայացնելու նպատակով: Ակումբը ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին է ներկայացնում ակումբի ղեկավարի կողմից ստորագրված դիմում, պետական ռեգիստրի վկայականի քաղվածք և ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեի որոշման պատճենը:

44.06. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի հաջորդ մրցաշրջանում ակումբը նոր անվանմամբ իրավունք ունի մասնակցելու միայն վերոնշյալ գործընթացը անցնելուց և ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի կողմից հաստատման դեպքում:

Հոդված 45. Ակումբի վերակազմակերպումը կամ իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխությունները

45.01. Ակումբը պետք է գրավոր դիմի ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին՝ հայտնելով ակումբի ինքնության, իրավական խմբի կառուցվածքի, վերահսկող կողմի և դրա անդամների, կազմակերպաիրավական ձևի փոփոխության մտադրության մասին: Սույն գործընթացը պատշաճ կատարելու համար հարկավոր է ներակայացնել դիմում, որը պետք է ներառի հետևյալ տեղեկատվությունը.

ա) Ակումբի իրավական խմբի կառուցվածքի, վերահսկող կողմի և դրա անդամների, կազմակերպաիրավական ձևի փոփոխության

բ) Ինքնության փոփոխության դեպքում՝ առաջարկվող նոր անվանումը, որը պետք է համապատասխանի սույն Կանոնակարգի 44.02 կետի պահանջներին,

գ) Ինքնության փոփոխության դեպքում անվան փոփոխության պատճառներն ու հիմքերը,

- դ) Ակումբի իրավական խմբի կառուցվածքը ակնկալվող փոփոխությունից առաջ և հետո,
- ե) Ակումբի վերահսկող կողմի, նախագահի և սեփականատերերի տվյալները ակնկալվող փոփոխությունից առաջ և հետո,
- զ) Ակումբի իրավաբանական և գործունեության հասցեները ակնկալվող փոփոխությունից առաջ և հետո,
- է) Ակումբի ղեկավարի կողմից հաստատված տեղեկանք՝ դիմումի ներկայացման օրվա դրությամբ ակումբի աշխատակիցների (այդ թվում քաղ. իրավական ծառայություններով ներգրավված անձանց և ֆուտբոլիստների), այլ ակումբների և ՀՀ հարկային և սոցիալական ապահովության պետական մարմինների նկատմամբ ֆինանսական պարտավորությունների մասին:

45.02. Սույն հոդվածի 45.01 կետում նշված ակումբի դիմումի և այլ հիմնավորող փաստաթղթերի հիման վրա՝ ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեն 10-օրյա ժամկետում անցկացնում է նիստ և քննարկում տվյալ ակումբի անվանափոխությունը թույլատրելու վերաբերյալ հարցը: ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեն իրավունք ունի հաստատելու կամ մերժելու ակումբի կողմից առաջարկվող նոր անվանումը:

45.03. ՀՖՖ առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեի թույլտվության դեպքում միայն ակումբը կատարում է ակումբի նոր անվան գրանցումը ՀՀ պետական մարմիններում:

45.04. ՀՀ Պետական մարմիններում գրանցելուց հետո ակումբը դիմում է ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին՝ ակումբի անվանափոխության, վերակազմակերպման, իրավական խմբի կառուցվածքի փոփոխության, ինչպես նաև իրավահաջորդության հաստատման հարցը ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի քննարկմանը ներկայացնելու նպատակով: Ակումբը ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտին է ներկայացնում՝

- ա) ակումբի ղեկավարի կողմից ստորագրված դիմում,
- բ) պետական ռեգիստրի վկայականի քաղվածք,
- գ) ՀՖՖ Առաջնությունների կազմակերպչական կոմիտեի որոշման պատճեն,

դ) դիմումի ներկայացման նախորդող ամսվա վերջին օրվա դրությամբ հաստատված անկախ աուդիտորական եզրակացություն՝ ակումբի ֆինանսական հաշվետվությունների ՖՀՄՍ-ների համապատասխանելիության վերաբերյալ,

ե) դիմումի ներկայացման օրացուցային ընթացիկ տարվա հունվարի 1-ից մինչև դիմումի ներկայացման նախորդող ամսվա վերջին օրվա ժամանակահատվածը ներառող հավաստումներ առ այն, որ ակումբը չունի որևէ ֆինանսական պարտավորություններ աշխատակիցների (այդ թվում քաղ. իրավական ծառայություններով ներգրավված անձանց և ֆուտբոլիստների) և այլ ֆուտբոլային ակումբների նկատմամբ,

զ) հարկ վճարողի միասնական հաշվի քաղվածք, որը կհավաստի ակումբի ֆինանսական պարտավորությունների բացակայությունը ՀՀ հարկային և սոցիալական ապահովության պետական մարմինների նկատմամբ՝ դիմումի ներկայացման նախորդող ամսվա վերջին օրվա դրությամբ:

45.05. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի հաջորդ մրցաշրջանում ակումբը նոր անվանմամբ և նոր իրավական խմբի կառուվածքով իրավունք ունի մասնակցելու միայն վերոնշյալ գործընթացը անցնելուց և ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի կողմից հաստատման դեպքում:

Հոդված 46. Իրավահաջորդությունը

46.01. Ակումբների վերակազմակերպման դեպքում իրավահաջորդությունը կատարվում է ՀՀ օրենսդրության պահանջներին համապատասխան:

46.02. Եթե ակումբի վերակազմակերպումից կամ ինքնության փոփոխությունից առաջ ակումբը հանդիսանում է «Հայաստանի ֆուտբոլի ֆեդերացիա» հասարակական կազմակերպության անդամ, ապա անդամության փոխանցումը իրականացվում է ՀՖՖ Կանոնադրությամբ սահմանված ընթացակարգով:

ԳԼՈՒԽ 12: ԵԶՐԱՓՈՒԿ ԴՐՈՒՅԹՆԵՐ

Հոդված 47. Պայմանագրի գրանցումը

47.01. Ֆուտբոլային սուբյեկտների միջև պայմանագրերը, պայմանագրերի փոփոխությունը, լրացումը և լուծումը, ֆուտբոլիստների՝ ակումբից ակումբ տեղափոխությունը կարգավորում է ՀՖՖ Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխության կանոնակարգով:

Հոդված 48. Վեճերի լուծումը

48.01. Ֆուտբոլային սուբյեկտների միջև ծագած վեճերը, համաձայն ՀՖՖ կանոնադրության, քննարկվում և վերջնական լուծում են ստանում ՀՖՖ-ում:

48.02. Պայմանագրային հարաբերությունների հետ կապված վեճերը քննվում են միայն ՀՖՖ-ում գրանցում ստացած պայմանագրերի առկայության դեպքում:

48.03. Մրցումների անցկացման հետ կապված այն իրավահարաբերությունները, որոնք չեն կարգավորվում սույն Կանոնակարգով, ենթակա են կարգավորման ՀՖՖ-ի, ՌԻԵՖԱ-ի, ՖԻՖԱ-ի այլ նորմատիվ փաստաթղթերով:

Հոդված 49. Թիմերի մասնակցությունը ՌԻԵՖԱ-ի ակումբային մրցաշարերին

49.01. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի 2022/2023 թթ. մրցաշրջանի չեմպիոն թիմն իրավունք է ստանում մասնակցելու 2023/2024 թթ. մրցաշրջանի ՌԻԵՖԱ-ի Չեմպիոնների լիգայի (այսուհետ նաև՝ ՉԼ) խաղարկությանը՝ համապատասխան ՌԻԵՖԱ-ի արտոնագրի առկայության դեպքում:

49.02. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության 2022/2023 թթ. մրցաշրջանի հաղթողն իրավունք է ստանում մասնակցելու 2023/2024 թթ. մրցաշրջանի ՌԻԵՖԱ-ի ակումբային մրցաշարերին՝ համապատասխան ՌԻԵՖԱ-ի արտոնագրի առկայության դեպքում:

49.03. VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի 2022/2023 թթ. մրցաշրջանի արծաթե և բրոնզե մեդալակիրները իրավունք են ստանում մասնակցելու 2023/2024 թթ. մրցաշրջանի ՌԻԵՖԱ-ի ակումբային մրցաշարերին՝ համապատասխան ՌԻԵՖԱ-ի արտոնագրի առկայության դեպքում:

49.04. Եթե VBET Հայաստանի Գավաթը նվաճել է VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայի 2022/2023 թթ. մրցաշրջանի արդյունքով 1-ին, 2-րդ կամ 3-րդ տեղը զբաղեցրած թիմերից մեկը, ապա 2023/2024թթ. մրցաշրջանի ՈՒԵՖԱ-ի ակումբային մրցաշարերին մասնակցության իրավունքը փոխանցվում է VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում 4-րդ տեղը զբաղեցրած թիմին:

49.05. 2023/2024թթ. մրցաշրջանի ՈՒԵՖԱ-ի ակումբային մրցաշարերին մասնակցող ՀՖՖ-ի չորս թիմերից որևէ մեկի մասնակցությունից հրաժարվելու կամ համապատասխան ՈՒԵՖԱ-ի արտոնագիր չստանալու դեպքում ՈՒԵՖԱ-ի ակումբային մրցաշարերի մասնակցության իրավունքը փոխանցվում է VBET Հայաստանի Պրեմիեր լիգայում հաջորդ տեղը զբաղեցրած թիմին՝ համապատասխան ՈՒԵՖԱ-ի արտոնագրի առկայության դեպքում:

Հոդված 50. Այլ հարցեր

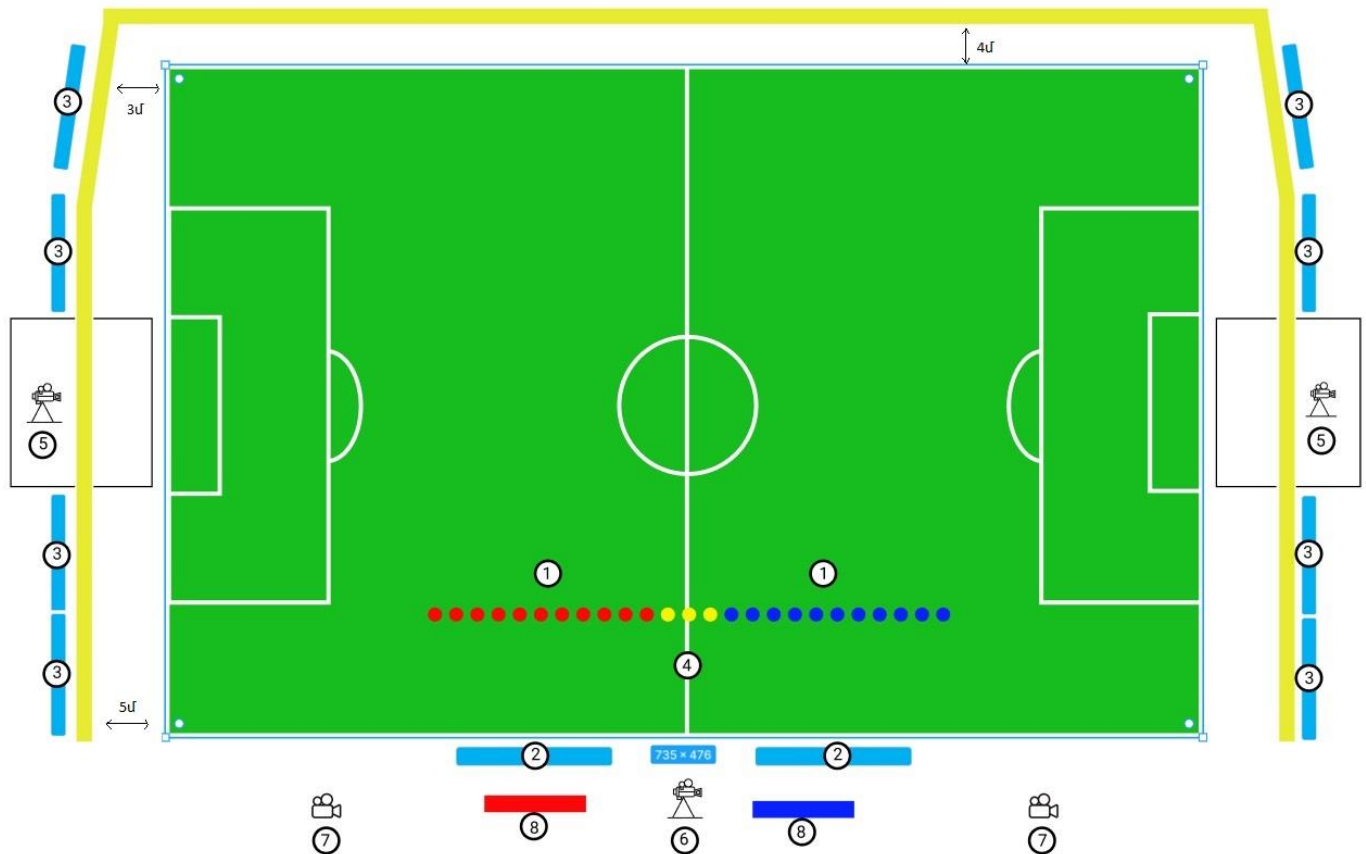
50.01. Ֆուտբոլիստների կարգավիճակը և տեղափոխությունները կարգավորվում են ՀՖՖ Ֆուտբոլիստների կարգավիճակի և տեղափոխման կանոնակարգով:

50.02. Սույն Կանոնակարգի որևէ դրույթի խախտումը կարող է առաջացնել ՀՖՖ Կարգապահական և Էթիկայի կանոնակարգով սահմանված պատասխանատվություն:

50.03. Մրցավարությունն ու տեսչությունը կոպիտ սխալներով անցկացնելու դեպքում սպասարկող անձնակազմի՝ սխալ թույլ տված անդամների նկատմամբ կիրառվում են կարգապահական պատժամիջոցներ՝ համաձայն ՀՖՖ-ի՝ մրցավարությունն ու տեսչությունը կանոնակարգող նորմատիվ փաստաթղթերի:

50.04. Սույն Կանոնակարգն ուժի մեջ է մտնում ՀՖՖ Գործադիր կոմիտեի կողմից հաստատման պահից:

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 1: ԽԱՂԱԴԱՇՏԻ ԳԾԱԳԻՐԸ

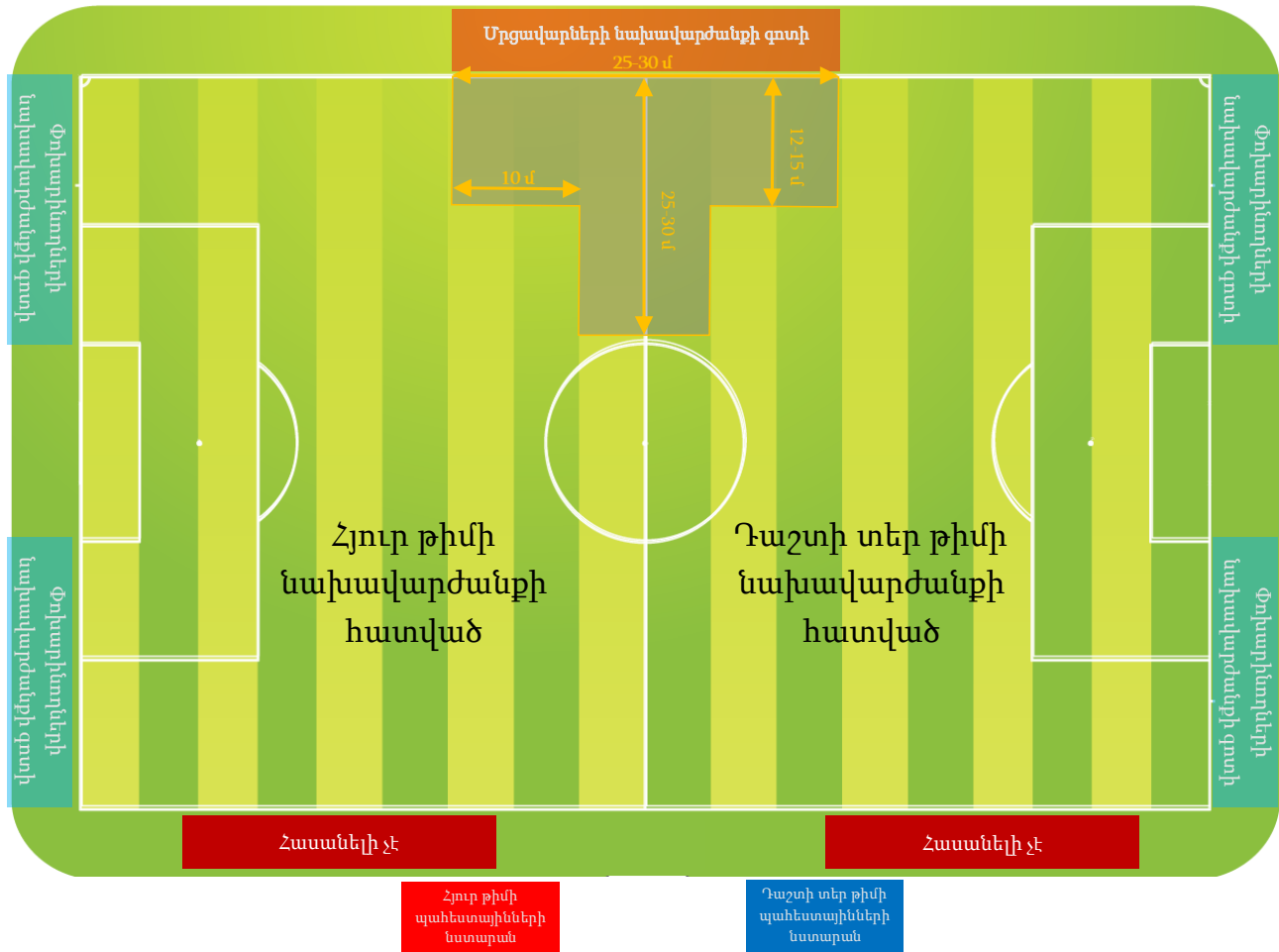


1. Թիմերի ֆուտբոլիստների դիրքը խաղի մեկնարկից առաջ
 2. Ֆոտոլրագրողների դիրքը խաղի մեկնարկից առաջ
 3. Ֆոտոլրագրողների դիրքը խաղի մեկնարկից հետո
 4. Ձեռքի տեսախցիկ (խաղից առաջ, խաղից հետո)
 5. Դարպասների ետնամասի տեսախցիկ (գովազդային վահանակների հետևում կարող է տեղադրվել միայն հեռավար կառավարվող տեսախցիկներ)
 6. Կիսադաշտի եզրագծի տեսախցիկ (կարող են նաև տեղադրվել լրացուցիչ տեսախցիկներ եզրագծի աջ և ձախ կողմերում՝ պահեստայինների նստարանից 8 մետր հեռավորության վրա)
 7. 16 մետրանոց տեսախցիկ (տրիբունայում՝ հատուկ հարմարեցված հարթակի վրա)
 8. Պահեստայինների նստարաններ
- Գովազդային վահանակներ

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 2: 2022-2023 ՄՐՑԱՇՐՋԱՆԻ VBET ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ԳԱՎԱԹԻ ԽԱՂԱՐԿՈՒԹՅԱՆ ԿԱՆՈՆՆԵՐԸ

1. 2022-2023 մրցաշրջանի VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկությունն անցկացվում է օլիմպիական մրցակարգով՝ սկսելով 1/8 եզրափակիչ փուլից:
2. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկությանը մասնակցում են VBET ՀՊԼ մասնակից բոլոր թիմերը և Առաջին խմբի առաջնության այն թիմերը, որոնց մայր ակումբները ներկայացված չեն VBET ՀՊԼ-ում:
3. Բոլոր թիմերը մասնակցում են 1/8 եզրափակիչին՝ բացառությամբ նախորդ մրցաշրջանի գավաթի խաղարկության եզրափակիչի մասնակցից և VBET ՀՊԼ չեմպիոնից: Վերոնշյալ թիմերը մասնակցությունը կսկսեն 1/4 եզրափակիչից:
4. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության բոլոր փուլերի (բացառությամբ՝ եզրափակիչի) մասնակից զույգերը որոշվում են կույր վիճակահանությամբ: Յուրաքանչյուր փուլի ավարտից հետո անցկացվում է հաջորդ փուլի վիճակահանությունը: Զույգերում առաջինը նշված թիմը հանդիպումն անցկացնում է սեփական հարկի տակ: Եզրափակչում դաշտի տիրոջ կարգավիճակը ևս որոշվում է վիճակահանությամբ: Եզրափակիչ հանդիպման կազմակերպման պատասխանատուն համարվում է ՀՖՖ-ն, սակայն եզրափակչում դաշտի տեր համարվող ակումբն ունենում է այն իրավունքները, որոնք վերապահված են դաշտի տեր թիմին՝ սույն կանոնակարգի դրույթներին համապատասխան:
5. Վիճակահանությանը ներկա է լինում յուրաքանչյուր ակումբից մեկական ներկայացուցիչ: Որևէ ակումբի ներկայացուցչի բացակայության պարագայում վիճակահանությունն անցկացվում է առանց այդ ներկայացուցչի:
6. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության բոլոր հանդիպումներն անցկացվում են 1 խաղով: Եթե խաղի խաղի հիմնական ժամանակն ավարտվում է ոչ ոքի, ապա խաղի հիմնական ժամանակի ավարտից հետո (մինչև 5 րոպե ընդմիջմամբ) նշանակվում է 30 րոպե լրացուցիչ խաղաժամանակ՝ երկու խաղակես (15+15 րոպե տևողությամբ՝ առանց ընդմիջման): Եթե լրացուցիչ խաղաժամանակում խաղն ավարտվում է ոչ ոքի, ապա ԻՖԱԲ «Ֆուտբոլ խաղի» կանոնների համաձայն՝ նշանակվում է հետխաղյա 11 մետրանոց հարվածաշար: Լրացուցիչ խաղաժամանակի ընթացքում խաղի մասնակից թիմերը հնարավորություն ունեն կատարելու ևս մեկ փոխարինում:
7. VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության հանդիպումներին մասնակցած ֆուտբոլիստներին, այլ ակումբ տեղափոխվելու դեպքում, թույլատրվում է նոր թիմի կազմում մասնակցել 2022-2023 մրցաշրջանի VBET Հայաստանի Գավաթի խաղարկության հաջորդող հանդիպումներին:

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 3: ԽԱՂԱԴԱՇՏԻ ՏԵՂԱԲԱՇԽՄԱՆ ՍԽԵՄԱՆ ՆԱԽԱՎԱՐԺԱՆՔԻ ԺԱՄԱՆԱԿ



■ Հասանելի չէ նախավարժանքի համար՝ բացառությամբ այն դեպքերի, երբ խաղի պատվիրակն ու մրցավարը կայացնում են այլ որոշում՝ ելնելով ենթակառուցվածքի առանձնահատկություններից:

ՀԱՎԵԼՎԱԾ 4: ՊՐՈՖԵՍԻՈՆԱԼ ՖՈՒՏԲՈԼԻ ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԸՆԹԱՑՔՈՒՄ VAR ՀԱՄԱԿԱՐԳԻ ԿԻՐԱՌՈՒՄԸ

1. Սահմանումներ

Մրցավարի Վիդեո Օգնական համակարգ (VAR համակարգ)՝ Տեխնոլոգիական պարագաներ և միջոցներ, որոնք թույլ են տալիս ձայնագրել ուղիղ եթերի հեռարձակողի բոլոր տեսախցիկները՝ հետագայում հավաստագրված օպերատորի կողմից կրկնապատկերը ստանալու և մրցավարների որոշմանը օգնելու նպատակով: VAR-ը համակարգ է, որն օգնում է մրցավարին միայն «բացահայտ և ակնհայտ սխալի» կամ «լուրջ բացթողնված միջադեպի» դեպքում:

Վիդեո Օպերացիոն Սենյակ (VOR)՝ Վայր, որտեղից աշխատում են VAR պաշտոնյաները, կրկնապատկերի օպերատորները և համակարգի գործողությունն ապահովող տեխնիկական այլ մասնագետները:

Մրցավարի Վերանայման Գոտի (RRA)՝ Կողագծից դուրս գտնվող գոտի, որտեղ մրցավարը անհրաժեշտության դեպքում դիտում է կրկնապատկերները:

Ղաշտային Վերանայում (OFR)՝ Վիճահարույց դրվագի վերանայում «բացահայտ և ակնհայտ սխալի» դեպքում: Միայն մրցավարն է որոշում իրականացնել ղաշտային վերանայում, թե ոչ:

VAR պաշտոնյա (VMO)՝ Խաղի պաշտոնյաների տեսակ խաղի մրցավարների հետ մեկտեղ: Բաղկացած է Մրցավարի Վիդեո Օգնական (VAR)-ից և VAR Օգնականից:

Մրցավարի Վիդեո Օգնական (VAR)՝ Խաղի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված Մրցավարի Վիդեո Օգնական:

Մրցավարի Վիդեո Օգնականի Օգնական (VAR օգնական)՝ Խաղի՝ ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված VAR-ի օգնական:

Կրկնապատկերի օպերատոր (RO) – ՀՖՖ-ի կողմից նշանակված համակարգի մասնագետ, ով լավագույն անկյունները գտնելով օգնում է վիդեո պաշտոնյաներին որոշում կայացնել: Տվյալ անձը չի հանդիսանում մրցավարական անձնակազմի անդամ:

Բացահայտ և ակնհայտ սխալ (clear and obvious mistake) – Պահանջվում է դաշտում կայացրած որոշումը չեղարկելու համար:

Վիդեո ստուգում (VAR check)՝ Գործընթաց, որով VAR-ն ավտոմատ կերպով ստուգում է բոլոր վերանայման որոշումները: Կարող է հանգեցնել դաշտում կայացրած որոշման հաստատմանը, որոշման փոփոխությանը փաստացի դրվագների վերաբերյալ կամ դաշտային վերանայման:

2. Շահագործման սկզբունքները

2.1 VAR համակարգն օգտագործվում է ԻՖԱԲ-ի խաղի կանոնների և ԻՖԱԲ-ի համապատասխան արձանագրության համաձայն՝ մրցավարին օգնելու համար:

2.2 Օգտվել VAR-ի խորհրդից թե ոչ, որոշում է միայն խաղի գլխավոր մրցավարը: Այդ որոշումը վերջնական է:

2.3 Միայն մրցավարը կարող է որոշել իրականացնել վարանայումը, թե ոչ: VAR-ը և VAR-ի օգնականը կարող են միայն խորհուրդ տալ այն:

2.4 Ոչ մի այլ միջոց կամ համակարգ բացի պաշտոնական VAR համակարգից չի կարող օգտագործվել մրցավարի կողմից վարանայման համար: Խաղային դրվագներում կապված ընդունված կամ չեղարկված գոլերի, հեռարձակողը պետք է օգտագործի նույն խաղից դուրս իրավիճակի գծերը, որոնք ձևավորվում են VAR համակարգի միջոցով:

2.5 VAR համակարգի ցանկացած անսարքություն, անհասանելիություն, համակարգի կիրառում կամ չկիրառում, չպետք է կասկած առաջացնի մրցավարի որոշումների հանդեպ: Մրցավարի կայացրած որոշումները վերջնական են:

2.6 Մրցավարի սկզբնական որոշումը չի կարող փոխվել, եթե կրկնապատկերը ցույց չի տալիս, որ այն «բացահայտ և ակնհայտ սխալ էր»:

2.7 Վերջնական որոշումը միշտ կայացվում է գլխավոր մրցավարի կողմից՝ հիմնվելով VAR-ից ստացած խորհուրդների/տվյալների վրա, կամ այն բանից հետո, երբ օգտագործվել է «Դաշտային Վերանայում»:

2.8. Կրկնապատկերի վերանայման համար ժամանակային սահմանափակում չկա:

3. VAR, VAR Օգնական

3.1 VAR-ը խաղի պաշտոնյա է, ով օգնում է Մրցավարին փոխել սկզբնական որոշումը, օգտագործելով վիդեո կրկնապատկերները: Նա օգնում է միայն «բացահայտ և ակնհայտ սխալի» դեպքում կամ «լուրջ բացթողնված միջադեպի» դեպքում:

3.2 VAR-ը հետևում է խաղին Վիդեո Օպերացիոն Սենյակից VAR օգնականի հետ և կրկնապատկերի օպերատորի օգնությամբ/աջակցությամբ:

3.3 VAR-ն ունի անկախ մուտք Հեռուստատեսային հեռարձակմանը և հասանելիություն հեռարձակողի բոլոր տեսախցիկներին: Այն նաև միացված է կապի համակարգին, որը օգտագործում են Մրցավարը, Մրցավարի Օգնականները և խաղի չորրորդ պաշտոնյան:

3.4 VAR-ն ավտոմատ կերպով ստուգում է ցանկացած գոլի, 11 մետրանոցի, ուղիղ կարմիր քարտի որոշում, խաղացողների նույնականացումը, ովքեր ստացել են կարգապահանակ տույժ՝ օգտագործելով բոլոր հասանելի տեսախցիկները:

3.5 Եթե ստուգումը ցույց է տալիս «բացահայտ և ակնհայտ սխալ» կամ «լուրջ բացթողնված միջադեպ», VAR-ը հայտնում է այդ մասին մրցավարին, ով որոշում է կայացնել «Վերանայում», թե ոչ:

3.6 VAR օգնականը խաղի պաշտոնյա է, ով օգնում է VAR-ին: Նրա հիմնական պարտականություններն են՝

- Դիտել հեռուստահեռարձակումը, երբ VAR-ը զբաղված է ստուգումով կամ վերանայումով
- Արձանագրում է բոլոր իրադարձությունները կապված VAR-ի դրվագների հետ և առաջացած ցանկացած խոչընդոտների մասին:
- Օգնում է VAR-ին Մրցավարի հետ կապ հաստատել, հատկապես երբ դա վերաբերում է այն պահին, երբ VAR-ը վերանայում է դրվագը և պետք է ասել մրցավարին, որպեսզի խաղը կանգնեցնի կամ հետաձգի վերսկսումը:
- Հաշվում է որքան ժամանակ է զննցել/ծախսվել ստուգումների և վերանայման ժամանակ:

4. VAR համակարգի աշխատանքի ապահովում

4.1. Խաղի ժամանակ Վիդեո Օպերացիոն Սենյակում կարող են գտնվել միայն VAR-ը, VAR օգնականը, կրկնապատկերի օպերատորը և համակարգը սպասարկող աշխատակիցները:

Խաղացողները՝ այդ թվում պահեստայինները և փոխարինվածները և ակումբի պաշտոնյաները Վիդեո Օպերացիոն Սենյակ մտնելու/մտնելու փորձ կատարելու համար հեռացվում են:

4.2 Միայն խաղի մրցավարը իրավունք ունի նայել կրկնապատկերը Մրցավարի Վերանայման Գոտում:

4.3 Վերանայման ընթացքում խաղացողները պետք է լինեն/մնան մարզադաշտում. պահեստայինները և ակումբի պաշտոնյաները պետք է գտնվեն մարզադաշտից դուրս՝ իրենց տեղերում:

4.4 Մրցավարի Վերանայման Գոտի մտնող/մտնելու փորձ կատարող խաղացողները՝ այդ թվում պահեստայինները և փոխարինվածները, ինչպես նաև մարզիչները և ակումբի պաշտոնյաները

ստանում են զգուշացում: Սույնը վերաբերում է նաև անընդհատ և ակնհայտորեն «դիտում» (հեռուստացույցի էկրան) ազդանշանը ցույց տալուն:

4.5 Վերանայումից հետո, մրցավարի որոշումը ապացուցող համապատասխան կադրերը կամ դրվագները կարող են ցուցադրվել հեռուստատեսությունով: ՀՖՖ-ն իրավունք ունի ցանկացած ժամանակ որոշում կայացնել չցուցադրել կրկնապատկերը:

4.6 Ակումբները պետք է ապահովեն համակարգի, ինչպես նաև դրա հետ կապված սարքավորումների անվտանգությունը և անձեռնմխելիությունը: Յուրաքանչյուր ակումբ պետք է աջակցի ՀՖՖ-ին իր մարզադաշտում տեղադրելու և օգտագործելու ՀՖՖ-ի կողմից հաստատված համակարգը:

5. VAR -ի իրավասությունը

VAR համակարգը կարող է օգտագործվել միայն «բացահայտ և ակնհայտ սխալի» և «լուրջ բացթողնված միջադեպի» դեպքերում հետևյալ դրվագներում՝

ա. Գոլ / գոլ չկա

- գրոհը կազմակերպելիս կամ գոլը խփելիս հարձակվող թիմի կողմից կատարված խախտում (ձեռքով խաղ, խախտում, խաղից դուրս և այլն),
- գոլից առաջ գնդակը գտնվել է խաղադաշտից դուրս,
- գոլ / գոլ չկար որոշումներ,
- խախտում 11մ հարվածն իրականացնելիս դարպասապահի և/կամ հարվածն իրականացնողի կողմից կամ ներխուժում տուգանային հրապարակ հարձակվողի կամ պաշտպանի կողմից, ով անմիջականորեն ներգրավվում է խաղի մեջ, եթե 11 մ հարվածը հետ է մղվում դարպասաձողից, հեծանից կամ դարպասապահից:

բ. 11մ հարված / 11մ հարված չկա

- 11 մետրանոցից առաջ խախտում հարձակվող թիմի կողմից (ձեռքով խաղ, խախտում, խաղից դուրս և այլն),
- միջադեպից առաջ առաջ գնդակը գտնվել է խաղադաշտից դուրս,
- խախտման վայրը (տուգանային հրապարակի ներսում կամ դրսում),
- սխալ նշանակված 11մ հարված,
- սխալ չնշանակված 11մ հարված:

գ. Ուղիղ կարմիր քարտ (ոչ երկրորդ դեղին քարտ/զգուշացում)

- ԱԳՀԶ (հատկապես խախտման դիրքն ու այլ խաղացողների դիրքերը),
- շատ կոպիտ խախտում (կամ անգիտակցորեն կատարված խախտում),
- բռնարարք, կծել կամ թքել մեկ այլ անձի վրա,

- օգտագործում է վիրավորական, նվաստացուցիչ, անվայել խոսքեր կամ ժեստեր

դ. Միսալ նույնականացում

Եթե մրցավարը խախտում է արձանագրում, այնուհետև խախտում կատարած թիմի սխալ խաղացողի է դեղին կամ կարմիր քարտ ցույց տալիս, ապա խախտում կատարողի ինքնությունը կարող է վերանայվել. բուն խախտումը չի կարող վերանայվել, եթե այն կապված չէ գոլի, 11 մետրանոցի միջադեպի կամ ուղիղ կարմիր քարտի հետ:

6. Հատուկ պայմաններ


6.1 Եթե VAR-ը, VAR օգնականը և կրկնապատկերի օպերատորը չեն կարող սկսել կամ շարունակել խաղը, նրանց կարող են փոխարինել միայն մարդկանցով, ովքեր որակավորված են տվյալ աշխատանքը կատարելու համար: Համապատասխան անձանց բացակայության դեպքում խաղը սկսվում/շարունակվում է առանց VAR համակարգի:

6.2 VAR օգնականի համապատասխան փոխարինում չգտնելու դեպքում, խաղը սկսվում/շարունակվում է առանց VAR համակարգի: Բացառիկ դեպքերում, երկու ակումբների գրավոր համաձայնության դեպքում, խաղը կարող է սկսվել/շարունակվել միայն VAR-ի և կրկնապատկերի օպերատորի հետ:

6.3 Խաղում VAR համակարգը որևէ պատճառով օգտագործելու անհնարինությունը, այդ թվում սարքավորումների անսարքությունը, VAR-ի և VAR օգնականի իրենց պարտականությունները կատարելու անհնարինությունը, և այլն, հիմք չեն խաղը հետաձգելու համար:

6.4 Խաղի արդյունքը չի կարող չեղարկվել հետևյալ պատճառներով՝

- VAR համակարգի ձախողում,
- VAR-ի հետ կապված կայացրած սխալ որոշումներ,
- Դրվագը չդիտելու որոշում,
- Որոշումներ այն դրվագների վերանայման համար, որոնք VAR-ի իրավասության մեջ չեն մտնում ըստ ԻՖՄԲ-ի խաղի կանոնների:

| | | |
|---|---|-------------------------------------|
|  | ՀՖՖ ՊՐՈՖԵՍԻՈՆԱԼ ՖՈՒՏԲՈԼԻ ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ ԿԱՆՈՆԱԿԱՐԳ (2022-2023 ՄՐՑԱՇՐՋԱՆ) | |
| | Հաստատված է՝ ՀՖՖ Գործադիր Կոմիտեի կողմից 07.07.2022 թ. -ին | Ուժի մեջ է մտնում 07.07.2022 թ. -ին |

ՀՖՖ ՊՐՈՖԵՍԻՈՆԱԼ ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ (2022-2023 ՄՐՑԱՇՐՋԱՆ) ԿԱՆՈՆԱԿԱՐԳԻ ԱՇԽԱՏԱՆՔԱՅԻՆ ԽՈՒՄԲ

- Էդգար Մանուկյան ՀՖՖ Ֆուտբոլի դեպարտամենտի պետ
- Խորեն Զարգարյան ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժնի պետ
- Վահան Բերակչյան ՀՖՖ Արտոնագրման բաժնի պետ
- Գևորգ Դանիելյան ՀՖՖ Մրցումների կազմակերպման և անցկացման բաժնի մասնագետ

ՀԱՅԱՍՏԱՆԻ ՖՈՒՏԲՈԼԻ ՖԵԴԵՐԱՑԻԱ
ՄՐՑՈՒՄՆԵՐԻ ԿԱԶՄԱԿԵՐՊՄԱՆ ԵՎ ԱՆՑԿԱՑՄԱՆ ԲԱԺԻՆ
ԽԱՆՁՅԱՆ ՓՈՂՈՑ 27
ԵՐԵՎԱՆ, 0010, ՀԱՅԱՍՏԱՆ
Հեռ. +374 11 88 88 08
Էլ. փոստ. COMPETITION@FFA.AM
WWW.FFA.AM